全台7-ELEVEN限定販售

JAN / vol.24 99元

# 電玩宅速配
GAMEXPRESS MAGAZINE




★獨家COS收錄



オルタンシア・サーガ
## 蒼の騎士團R

隨書贈 獨家高級禮包

豐富玩法、視聽饗宴 超創新 齊出

萌新上路 培養專屬騎士秘訣

## 帶我一起 回到歐貝魯吧!!
TAKE ME WITH YOU

《日本SEGA正宗策略RPG手遊》

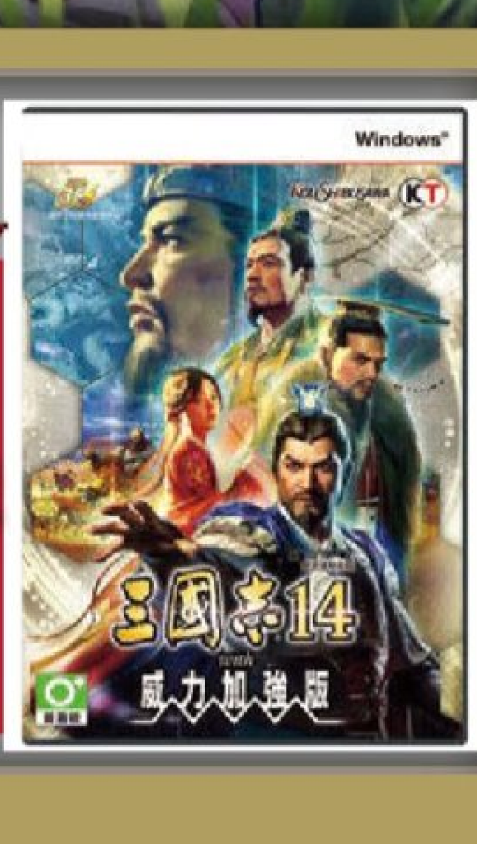
©SEGA·f4samurai; Published by T-Time



主持人茉晶

回函大抽獎

三國志14 威力加強版 (PC版) ×5



本月玩什麼?

拂曉的拾荒團
少女☆射擊 回歸初心
靈媒／魔界戰記6



三國群英傳8



刺客任務3



英雄聯盟：激鬥峽谷

LOL萌新玩家快速入門
端遊版與手遊版差異大解析


MY HERO ACADEMIA
我的英雄學院
最強英雄
最強英雄手遊熱血來襲
2020/12/30 11:00 - 2021/02/15 23:59
活動詳情

PDF杂志购买微信


KT
青鳥互娛
SIALIAGAMES
三國志
戰略版
週邊好禮加碼抽
2021/01/08 (00:00) - 2021/02/28(23:59)
活動詳情

# 電玩宅速配
GAMEXPRESS MAGAZINE

2021/01/01 vol.24

本期導讀 性感大方美女 主持人 **茉 晶**




P04 本月玩什麼

P10 本月看什麼

P28 本期最大咖
蒼之騎士團R P28

P16 焦點特輯
2020十大遊戲事件 大回顧 P16
激鬥！2020年度十大遊戲 P20
2020年度手機雙平台最佳遊戲揭曉 P24

P40 網紅攝影棚
sin七大罪 COS寫真 P04
PART1 P40
PART2 P74

P36-55 遊戲追追追

P56 當紅大追擊
英雄聯盟 激鬥峽谷 P56
天空守護龍 英雄戰場 P62
神魔之塔 P66
蒼天英雄誌2 P70

P78 粉絲福利社

P79 回函贈品







@LIN.MO.JING lin.mo.jing

本期登場

性感大方美女 主持人

# 茉 晶



來到了新的一年，希望大家都會有新氣象。雖然今年一開頭看起來天氣寒冷，不過這也是脫離了2020之後，充滿新希望的一年喔！除了期盼大家有更多的好遊戲可以開心遊玩，疫情也要趕快過去，讓世界回復以往的運轉喔！







官方粉絲團

影音頻道







## 電子書閱讀區

**手機及平板線上閱讀**

**iPubu電子書、HamiBook、飽讀電子書、24Reader、MZ+、Google play、my book、博看閱讀、台灣雲端書庫**

**發行人兼社長** / 王俊博　**監製** / 楊超明　**總編輯** / 陳禮英　**編輯長** / 葉士豪　**企劃編輯** / 陳倉彥、陳淑菁、廖葉宇洋、鄭宗孟
**美術主編** / 呂淑瑛　**美術編輯** / 陳慧娟、洪筱婷　**特約攝影** / 周明進 專業攝影・《明星製造機》
**顧客服務電話** (02)2788-9188 分機188　**印務總監** / 呂淑瑛　**印務專線** (07)8150988 分機223　**印刷廠** / 中華彩印
**發行所** / 智冠科技股份有限公司　**發行地址** / 115台北市南港區南港路二段99-10號　**法律顧問** / 寰瀛法律事務所　**登記證** / 中華郵政南台字1226號執照登記為雜誌交寄
**廣告業務** / 陳禮英　**廣告專線** (02)2653-0566　分機188

※網路遊戲內容時有更新、變動，本雜誌資料僅供參考，請以遊戲中實際狀況為準。


WARNING
第二之罪—嫉妒
利維坦
COSER/苔苔
異端之罪—憂鬱
亞斯塔祿
COSER/餓小璇
第五之罪—貪婪
瑪門
COSER/雨波
sin
七つの大罪
充滿罪惡感の誘惑RPG


第四之罪—怠惰
貝爾芬格
COSER/喵少
第六之罪—暴食
別西卜
COSER/沖田凜花
立即下載
狂抽猛送100連抽!!
WARNING
不來玩就是一大罪!
© 2017 HOBBY JAPAN- Niθ/the seven deadly sins partners

# 本月玩什麼？

撰文：編輯部　文編：Maya　美編：apple

PC　NS　XBOX　PS　多平台　手遊






## 「茉晶

可能因為新年度剛開始的關係，
本月登場的遊戲
比往常少很多呢！」



### 01日～14日

2021-01-06
**忍者必須死**
動作


2021-01-06
**蒼之騎士團R**
角色扮演


2021-01-06
**最後的克勞迪亞**
角色扮演


2021-01-08
**烈火戰馬**
策略模擬



2021-01-08
**三國志・戰略版**
策略模擬


2021-01-13
**三國群英傳8**
策略模擬


2021-01-14
**拂曉的拾荒團**
角色扮演


### 15日～28日

2021-01-20
**刺客任務3**
動作


2021-01-26
**ENCODYA**
冒險



2021-01-26
**萊莎的鍊金工房2～失落傳說與秘密妖精～(PC版)**
角色扮演



2021-01-27
**要塞攻防戰：軍閥之戰**
角色扮演



2021-01-27
**鬼谷八荒**
角色扮演


2021-01-28
**英雄傳說 閃之軌跡 I：改 -Thors Military Academy 1204**
角色扮演


2020-01-28
**海貓鳴泣時咲～貓箱與夢想的交響曲～**
冒險


### 28日～31日

2021-01-28
**Re：從零開始的異世界生活 虛假的王選候補**
冒險


2021-01-28
**少女☆射擊 回歸初心**
射擊



2021-01-28
**童話森林**
角色扮演



2021-01-28
**靈媒**
角色扮演



2021-01-28
**魔界戰記6**
角色扮演


1月預定
**地獄劍擊**
動作



1月預定
**死靈法師之劍**
角色扮演



※注意：遊戲上架時間或有延後，請依官方最終實際上架時間為主。

※同款遊戲於各平台版本售價略有不同，請依據官網公佈之實際售價為準。

# 三國群英傳8

| 上市日期 | 推薦指數 | ★★★★☆ |
| --- | --- | --- |
| Jan. 13 | 官方網站 | http://bit.ly/2Wmk6Ij |
| | 售價 | 實體本典藏包1680元、數位版799元 |
| 平台 | PC（Steam） | |



遊戲下載



**推薦原因**

這陣子相當多三國相關題材的經典遊戲再推續作，每一款都是經典之作！

## 國產著名單機系列睽違十年最新續作！

《三國群英傳》系列是國產遊戲中相當知名的單機橫向戰鬥視角遊戲，自1998年推出以來就一直受到玩家喜愛。不過在2007年推出《三國群英傳VII》就沒有相關續作推出，在睽違10多年後，終於即將以全新面貌推出新作！

遊戲承襲了經典的2D橫向戰鬥視角方式，不過不同於以往的是，大地圖將以3D開發，集合動作與戰略的玩法，千人對戰畫面也將進化為3D畫面，創造出更具有磅礡氣勢的戰場場面！





而大家熟悉的三國名將角色也將全新製作，玩家除了可以對戰場中的多名武將進行細微的操作之外，所有各種武將技與名將專屬的名將技也都重新打造，喜愛三國題材的玩家們可千萬不能錯過！

# 拂曉的拾荒團

| 上市日期 | 推薦指數 | ★★★★ |
| --- | --- | --- |
| Jan. 14 | 官方網站 | http://bit.ly/3mt1EZ6 |
| | 售價 | 免費 |
| 平台 | 手機 | |



遊戲下載



**推薦原因**

美少女們的人物畫風相當可愛，玩法也相當輕鬆休閒呢！

## 輕末日 充滿歡笑的終末放置拾荒探險手遊！

由小萌科技代理的《拂曉的拾荒團》是一款以荒野美食為題材的放置卡牌手遊，遊戲的劇情描述在500年前一場名為「星災」的浩劫降臨世界，人類原本建立的魔工文明毀於一旦，除了未知的疾病肆虐之外，曾經被封印的魔物也蠢蠢欲動。直到有幾名自稱為「荒原美食團」的少女們出現，為了荒原的人們帶來美味料理展開冒險之旅！




遊戲擁有豐富而充滿趣味的精彩劇情，另外，玩家可體驗觸發式的隨機事件迷宮探險玩法，並利用放置式玩法輕鬆累積資源。



# 本月玩什麼？



## 刺客任務 3



| 上市日期 | 推薦指數 | ★★★★☆ |
|---|---|---|
| Jan. 20 | 官方網站 | http://bit.ly/3nsXoKG |
| | 售價 | 一般版：30.99美元、豪華版：45.99美元 |



遊戲下載

平台 PC（EPIC）、PS4／5、Xbox One／Xbox Series X、Stadia、Nintendo Switch

**推薦原因**

不過先前二代推出時本體新增關卡偏少的問題，不知道這次是否又會重演呢？

### 光頭死神回來了！殺手47回歸暗殺三部曲最終章！

《刺客任務3》是由IO Interactive開發的第三人稱隱蔽動作冒險遊戲，也是《刺客任務》系列的第8部作品，繼2018年推出的《刺客任務2》推出後的最新續作。本次冷酷無情的殺手47即將再次回歸，並爭取他生涯中最重要的合約。玩家除了可以玩到最新一代的關卡之外，還能將前兩代的關卡匯入，另外，本作PS版也將支援PS VR，以更真實的虛擬實境的視角感受更具沉浸感的刺激體驗。






## 少女☆射擊 回歸初心



| 上市日期 | 推薦指數 | ★★★★ |
|---|---|---|
| Jan. 28 | 官方網站 | http://bit.ly/2KtnSgq |
| | 售價 | 一般版：1480元、限定版：2580元 |



遊戲下載

平台 PC（Steam）、Nintendo Switch

**推薦原因**

本遊戲是歸納於18禁類型，紳士玩家們可考慮納入收藏囉！

### 用眼神當武器！10週年紀念作品同步推出繁中版！

2011年在Xbox平台首次推出的《少女☆射擊》是一款融合了射擊和戀愛冒險要素的作品，為了迎接系列10週年紀念，將於本月推出初代作重製版《少女☆射擊 回歸初心》。故事描述遊戲中的主人公因為奇妙事件成為超級萬人迷的主角，只要使用眼力（通稱：費洛蒙射擊）就可以讓接二連三前來追求的女孩子們升天！遊戲中超過70名的登場女孩子都是全語音，包括內田真礼、堀江由衣…等眾多知名聲優加入演出。

遊戲模式包含以心儀的女主角為目標前進的「故事模式」，和專用的規則下以高分為目標的「分數競賽模式」，還有能夠體驗同時與多位少女進入心跳模式的「心跳嘉年華」。本次復刻板還將全數收錄初代曾販售過的DLC服裝，光是內褲樣式也超過423種！



# 靈媒

| 上市日期 | 推薦指數 | ★★★★★ |
|---|---|---|
| Jan. 28 | 官方網站 | https://bit.ly/38dvNby |
| | 售價 | 1699元 |



遊戲下載

平台 PC（Steam、Xbox Game Pass）、Xbox Series X／S



**推薦原因**

還沒入手新主機的朋友也能透過Steam或Xbox Game Pass會員在電腦上玩到唷！

## 《層層恐懼》團隊打造！在現實與靈界之間自由切換冒險！

曾開發《層層恐懼》、《侵視者》、《厄夜叢林》等知名大作的開發公司Bloober Team原訂於上個月推出全新驚悚新遊戲《靈媒》，而後因為避開大作《電馭叛客2077》的關係，延到本月推出。遊戲中玩家扮演一名被異象所困擾的靈媒瑪麗安，她將前往一座廢棄的度假村調查一起孩童謀殺案。遊戲中最特別的是藉由瑪麗安靈媒的身份，玩家可以隨時在「現實世界」與「靈界」切換視野，自由地在適合的位面找到線索，精緻而驚悚詭譎的場景美術設計也讓整款遊戲更添恐怖感。







# 魔界戰記6

| 上市日期 | 推薦指數 | ★★★★☆ |
|---|---|---|
| Jan. 28 | 官方網站 | http://bit.ly/38aB6aa |
| | 售價 | 一般版：7200日元、限定版：10200日元 |



遊戲下載

平台 Nintendo Switch、PS4



**推薦原因**

雖然目前還不確定是否同步推出中文版，不過首次改為3D化後的角色非常可愛呢！非常值得期待！

## 首次邁入3D多邊形領域！越死越強的殭屍少年惡搞來襲！

被譽為「史上最凶戰略模擬角色扮演遊戲」的《魔界戰記》是由日本一軟體於2003年在PS2上推出，該系列以歡樂惡搞風聞名，例如一般遊戲只到100左右的等級上限在本作飆高到9999！而預定在本月推出的最新系列作品《魔界戰記6》甚至最高等級可以達到9999萬9999級、最大傷害可以達到9999京！

本次最大的特色是該系列首次採用3D多邊形來製作，眾多角色們可施展出效果相當華麗的招式來進行戰鬥！另外還有多種非常有趣的新要素，像是讓角色自動攻擊的「自動戰鬥」功能與可針對特定敵人施展何種技能的魔心編輯系統，以及加快速度的「倍速模式」與不限次數攻略相同關卡的「周回功能」等以及多位新增的泛用角色，相信要達到最高等級9999萬9999級絕非難事！







# 本月看什麼？

撰文：編輯部　文編：Maya　美編：apple






本月上檔的電影數量不少，雖然仍沒有大卡司電影，不過評價普遍都還不錯唷！

## 本月上檔電影列表

| | 時間 | 片名 | 類型 | 國家 |
|---|---|---|---|---|
| 1~10日 | 1/8 | 破處那件小事 | 愛情、溫馨/家庭、劇情 | 德國 |
| | 1/8 | 謎宮 | 懸疑/驚悚 | 美國 |
| | 1/8 | 聖誕殺戮日 | 懸疑/驚悚、動作 | 日本 |
| | 1/8 | 迷失安狄 | 劇情 | 台灣 |
| | 1/8 | 末世戰疫：鳴鳥檔案 | 懸疑/驚悚、科幻 | 美國 |
| | 1/8 | 妄想代理人：後篇 | 動畫、劇情、懸疑/驚悚 | 日本 |
| | 1/8 | 舊愛靈靈妻 | 愛情、奇幻、喜劇 | 美國 |
| | 1/8 | 凸槌大臨演 | 愛情、喜劇 | 德國 |
| | 1/8 | 少女墮落日記 | 劇情 | 日本 |
| | 1/8 | 俘虜 | 劇情 | 英國 |
| | 1/8 | 少年阿堯 | 劇情 | 台灣 |
| 11~20日 | 1/15 | 天空鯊：納粹終極武器 | 恐怖、科幻、喜劇 | 美國 |
| | 1/15 | 最美麗的歲月 | 愛情、劇情 | 義大利 |
| | 1/15 | 一步一步的愛 | 劇情 | 日本 |
| | 1/15 | 死亡醫生的遺產 | 劇情、懸疑/驚悚 | 日本 |
| | 1/15 | 凶宅怪談 | 恐怖、懸疑/驚悚 | 日本 |
| | 1/15 | 我的寶貝 | 劇情、喜劇 | 法國 |
| | 1/15 | 絕命礦坑 | 劇情、懸疑/驚悚 | 美國 |
| | 1/15 | 末路狂奔 | 愛情、劇情、懸疑/驚悚 | 美國 |
| | 1/15 | 冰血驚魂 | 懸疑/驚悚 | 美國 |
| | 1/15 | 靈冤而厲 | 恐怖、懸疑/驚悚 | 比利時 |
| | 1/15 | 異種獵殺 | 動作、科幻 | 美國 |
| | 1/20 | 約定的夢幻島 | 懸疑/驚悚、劇情 | 日本 |
| | 1/20 | 喬瑟與虎與魚群動畫版 | 動畫 | 日本 |
| 21~31日 | 1/22 | 想見你的愛 | 愛情 | 日本 |
| | 1/22 | 劇場版超人力霸王大河—新世代終結黑暗 | 動作 | 日本 |
| | 1/22 | 哭悲 | 懸疑/驚悚 | 台灣 |
| | 1/29 | 養鬼人 | 恐怖、懸疑/驚悚 | 泰國 |



## 本月上檔影集列表

| | | |
|---|---|---|
| 1/2 | 《大債時代》第1季 | 公共電視 |
| 1/5 | 《髒話面面觀》第1季 | Netflix |
| 1/7 | 《女人碎片》第1季 | Netflix |
| 1/8 | 《亞森羅蘋》第1季 | Netflix |
| 1/15 | 《靈異女僕》第2季 | Apple TV+ |
| 1/15 | 《末日激戰》 | Netflix |
| 1/27 | 《殺手裁縫鋪》第1季 | Netflix |

※註：部分影集並未提前公布上映日期，正確時間以實際官方公布為準

Movie

上映日期 Jan. 8

IMDB ★5.9/10

6+ 保護級

愛情 奇幻 喜劇

電影預告 https://youtu.be/omSUMo8q81Q




演員

茱蒂丹契、茱斯莉曼恩、丹史蒂文斯、艾拉費雪

# 舊愛靈靈妻

## 新歡尬上舊愛亡魂 上演爆笑失控腦公爭奪戰！

作家查爾斯為了新書取材，邀請靈媒阿卡蒂夫人到他家舉辦招魂儀式。只是沒想到竟讓已經去世的亡妻艾薇拉因此還魂。現任妻子露絲擔憂老公舊情復燃，卻發現艾薇拉竟打算把自己的老公一起拖入陰間。於是，露絲決定再找那位靈媒求助！



**推薦原因**

**本片是相當經典的舞台喜劇改編，連國內的綠光劇團都曾改編演出過唷！**

Netflix

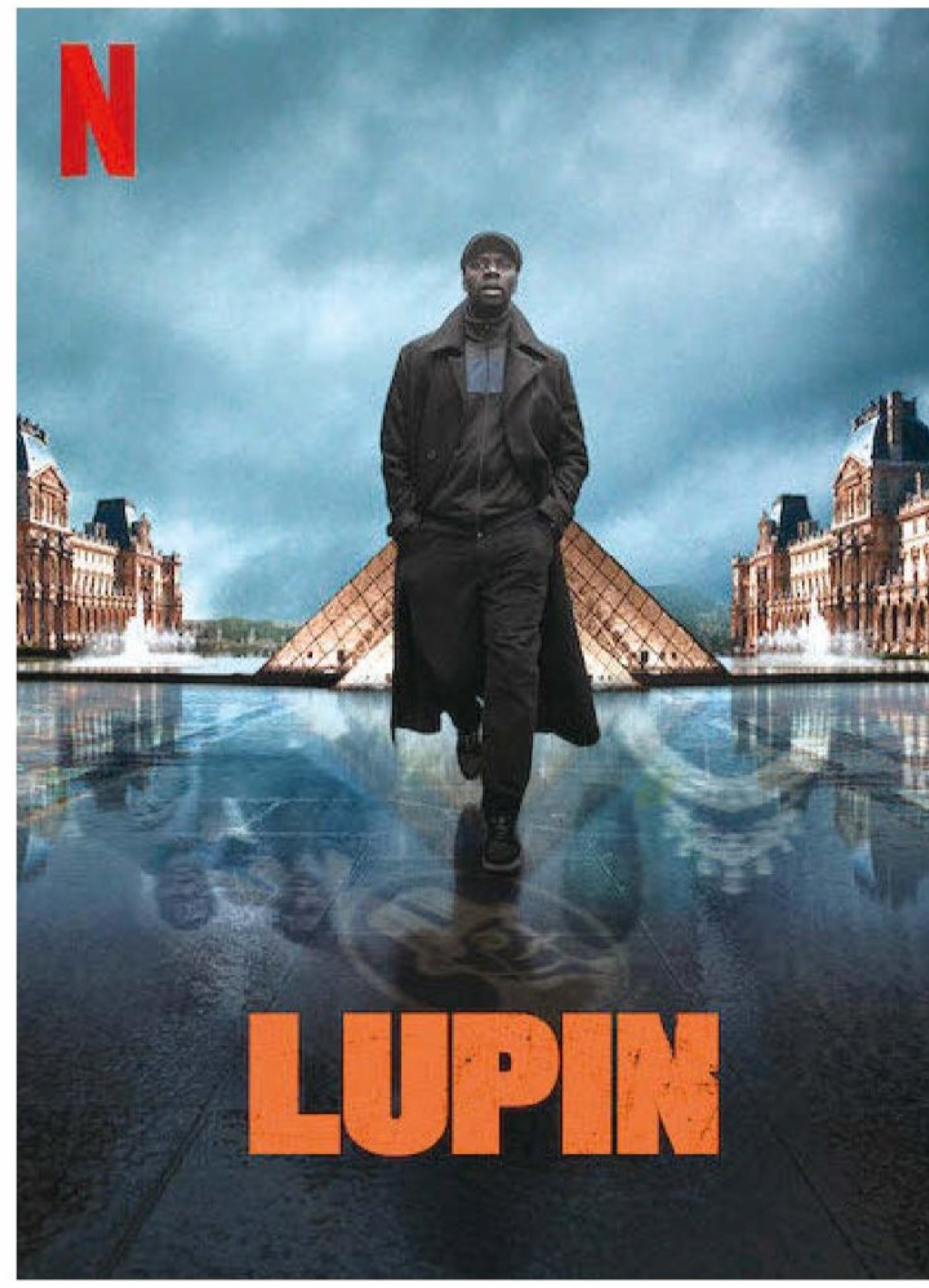
上映日期 Jan. 8

推薦指數 ★★★★☆

0+ 普遍級

動作 犯罪

電影預告 https://youtu.be/ga0iTWXCGa0




演員

歐馬·希，露迪芬·沙涅，可洛蒂德·艾姆

# 《亞森羅蘋》第1季

## 首位現代版黑人怪盜紳士即將登場！

本劇以法國作家莫理斯盧布朗於1905年創造出的角色亞森羅蘋為藍本，不過將場景換到現代。故事描述阿薩納迪奧普少年時因父親被誣陷致死後人生出現180度大轉變。25年後，他在《怪盜紳士》一書中找到靈感，為被誣陷為小偷的父親報仇。



**推薦原因**

**原著小說絕對是傳奇經典之作！這次首度以黑人擔任男主角也是非常大的突破與挑戰！**



MOIVE

上映日期 Jan. 15

IMDB ★6.7/10

普遍級 劇情 懸疑 驚悚

電影預告 http://imdb.to/3pi2B8m




演員：泰瑞賽若皮科、馬克艾許沃、凱文賽斯摩爾

## 絕命礦坑

### 改編自真實礦工場爆炸事件！

位於阿帕拉契山脈中地下兩英里的礦工場，九位礦工工人因甲烷爆炸而受困於地底下，九位礦工和僅有一小時含氧量的氧氣瓶，他們該如何逃出生天？

PDF杂志购买微信
bfwz888888



**推薦原因** 雖然沒有大牌演員演出，不過令人手心冒汗的節奏讓本片在爛蕃茄指數獲得了89%高分評價！

MOIVE

上映日期 Jan. 15

IMDB ★4.3/10

18+ 限制級 劇情 懸疑 驚悚

電影預告 https://youtu.be/8wDMnjoSVzs

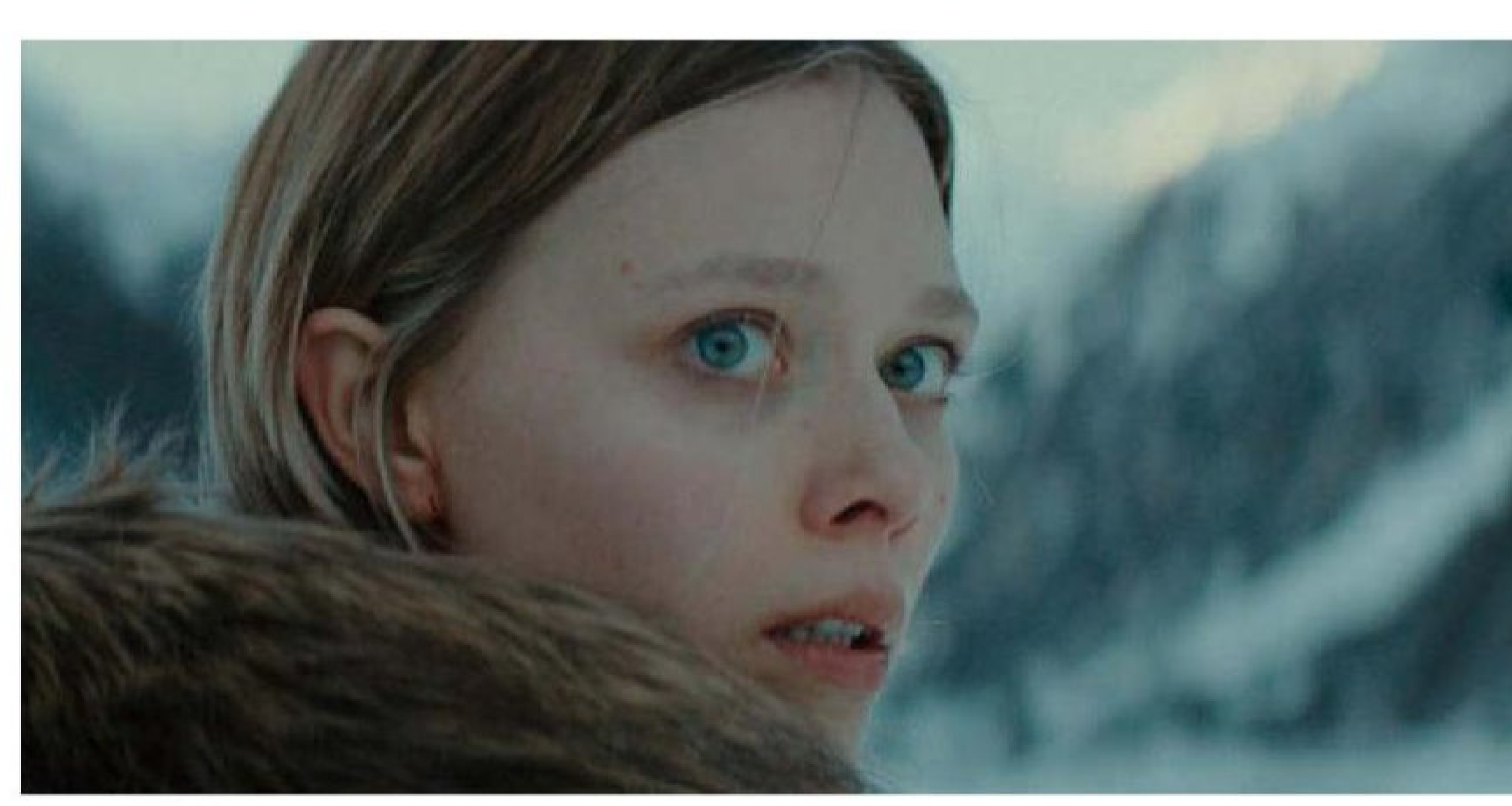



演員：伊凡娜莎克諾、艾力克斯哈夫納

## 冰血驚魂

### 隱藏在冰天雪地裡的致命殺機！

咪雅與麥克斯在不聽旅館櫃檯勸說堅持前往被視為「管制區」的黑峰嶺，麥克斯準備好要在那裡向咪雅求婚。沒想到兩人因突然一陣起霧失聯，尋覓麥克斯不著的咪雅，卻在雪地一條玫瑰花徑的盡頭，看見渾身是血的男友被一個雪地摩托車怪客拖著走！



**推薦原因** 整體驚悚氣氛十足，對於喜歡這類型電影的朋友可以前往一看！

MOIVE

上映日期 Jan. 15

IMDB ★6.1/10

普遍級 懸疑 驚悚

電影預告 https://youtu.be/eI2PpXz0JV0




演員：烏多基爾、安柏安德森、杰佛遜豪爾

# 靈冤而厲

## 我不是忘記 而是害怕想起來！

芮琴幼時目睹母親難產、弟弟因為全身畸形而早夭，母親也因此住進精神病院芮琴為了忘掉創傷離鄉背井到城市生活。然而某日一名陌生男子羅伯來訪，告知芮琴的奶奶在家鄉被榔頭殘忍地敲擊致死，他懷疑當年早夭的艾薩克沒有死，正是殺人兇手！



**推薦原因** 劇情離奇又充滿古典歌德式恐怖風格，喜歡看懸疑類型電影的朋友可以來看看。

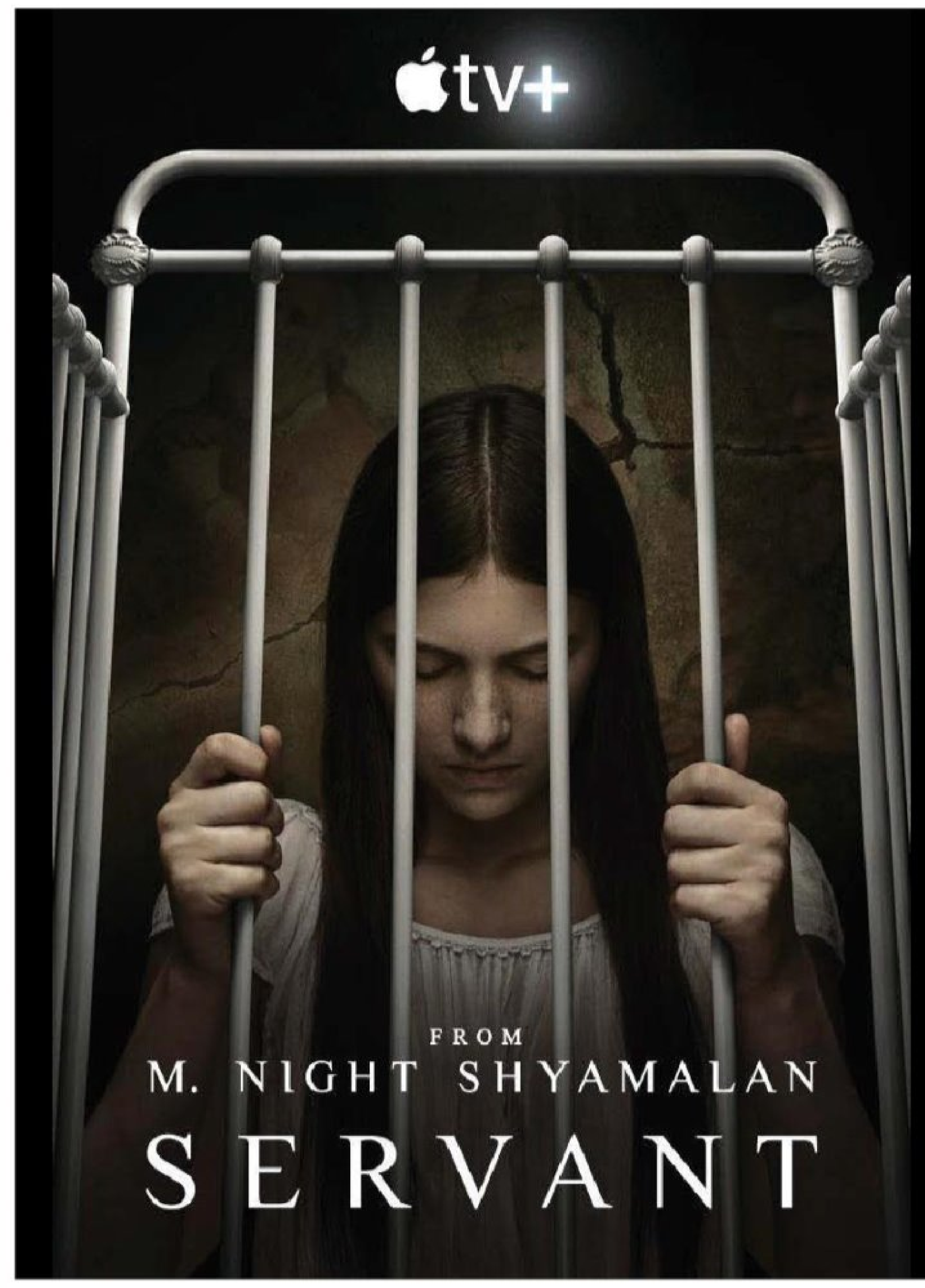
Apple TV+

上映日期 Jan. 15

IMDB ★7.6/10

普遍級 懸疑 驚悚

電影預告 https://youtu.be/-up9jmuaCRY




演員：托比凱貝爾、勞倫艾波羅絲、妮爾泰格爾菲爾、魯伯葛林特

# 《靈異女僕》第2季

## 找尋失蹤男嬰！高分驚悚美劇第二季再起！

故事描述透納夫婦在失去男嬰後為了走出傷痛，雇用了年輕女保姆幫忙照看擬真洋娃娃。不過隨著時間過去，事情越來越變得離奇詭異！在第一季結尾時，先前一度要將莉安帶走的叔叔再次現身！



**推薦原因** 雖然不是在比較多人觀看的Netflix上播出，不過評價相當高，不前已經續訂第三季囉！

Netflix

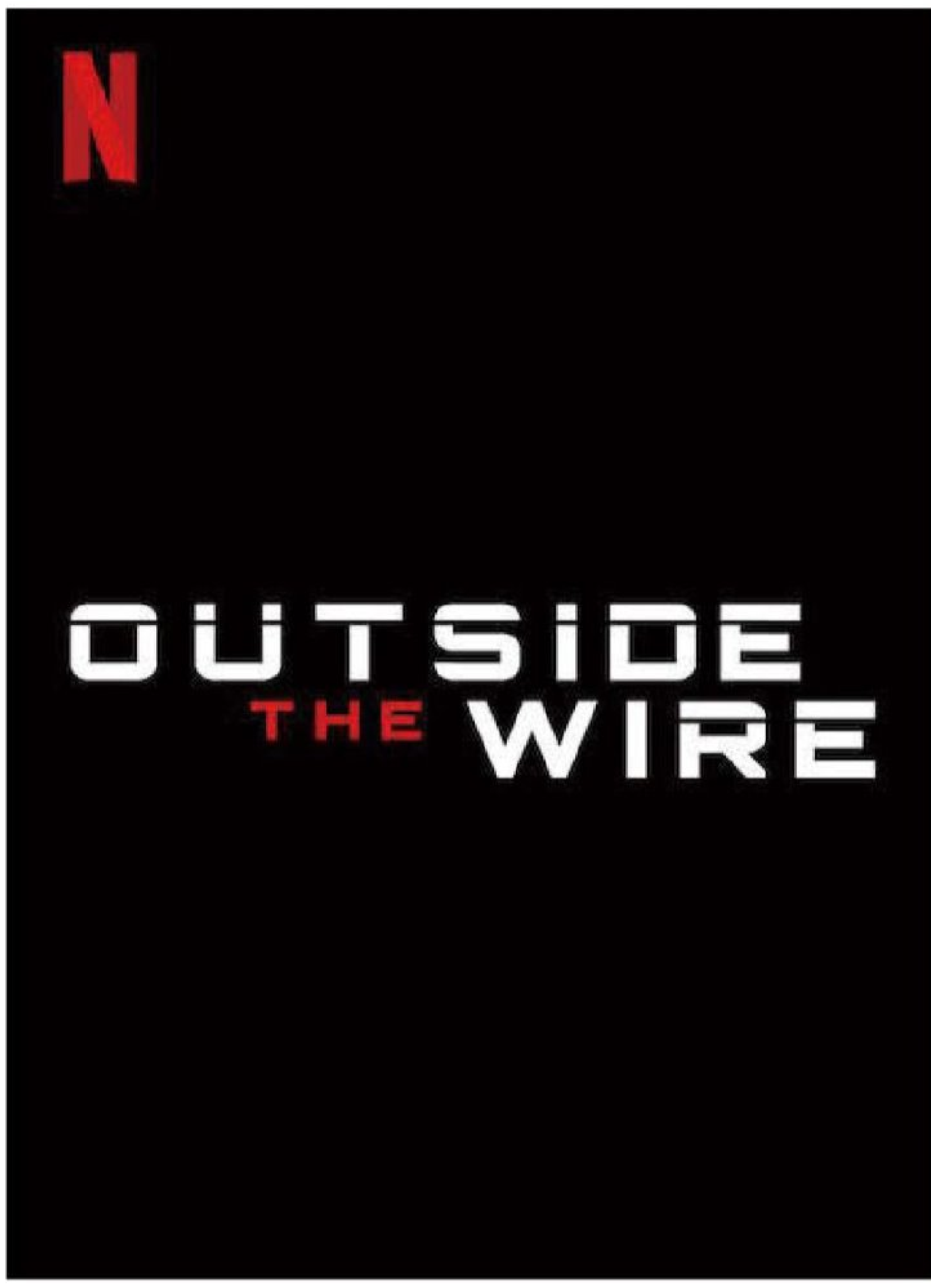
上映日期
Jan.
15

推薦指數
★★★★☆

18+ 限制級

動作
科幻

電影預告 https://youtu.be/iwYhA5YvdNc

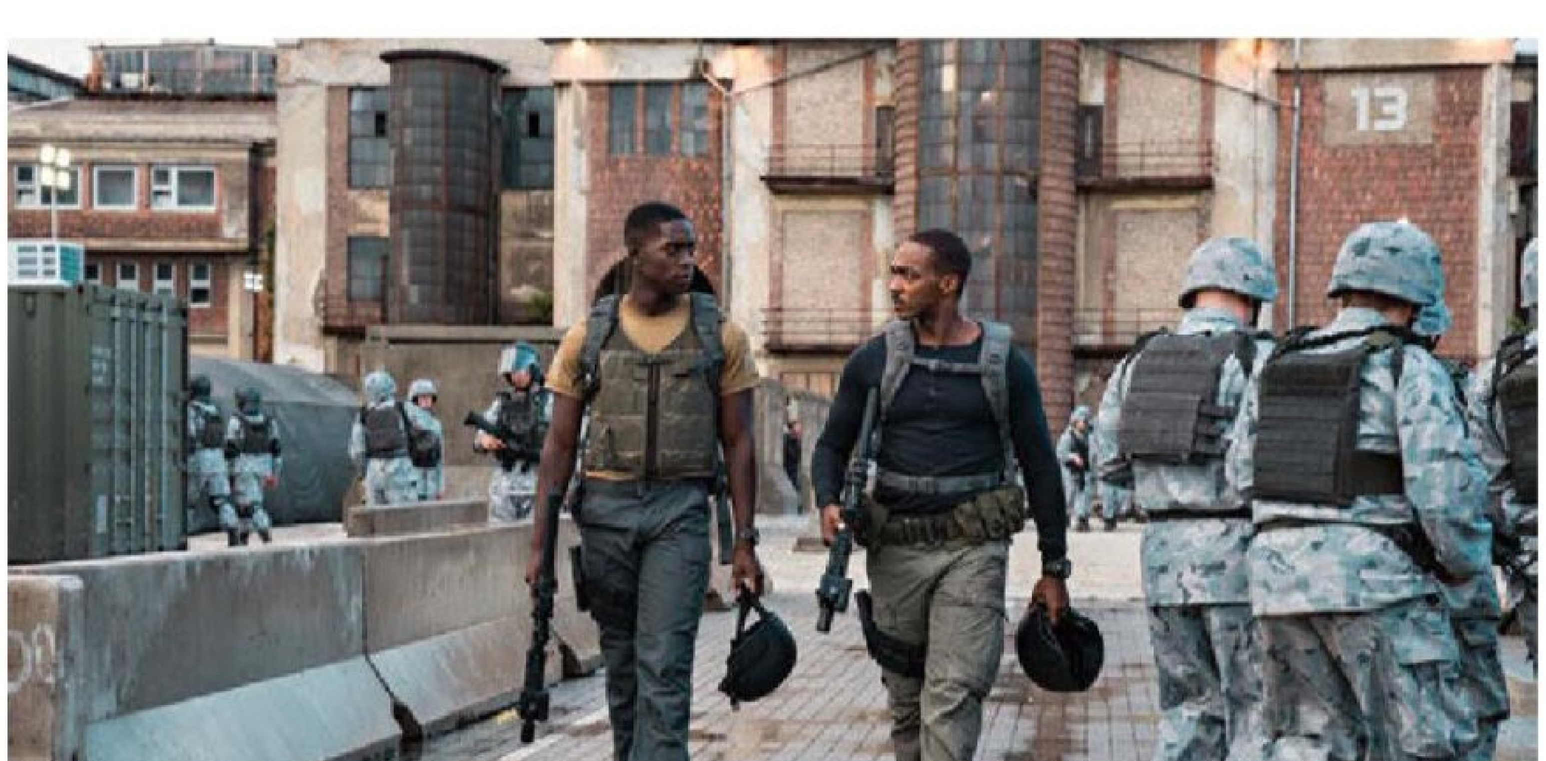



演員
丹姆森伊卓斯、艾蜜莉碧崔、恩佐西蘭提、麥可凱利、皮魯艾斯貝克

# 末日激戰

## 在未來世界變身機器人軍官！

故事描述在未來世界裡，一位無人機操作員受命前往致命軍事區，但他發現自己成為一位機器人軍官的手下，於是他必須在戰火連天的世界搶先叛軍一步，以超強能力擊敗叛軍並找到末日毀滅裝置。



**推薦原因**

**本部原創電影不論在演員卡司或是拍攝手法上都猶如大螢幕電影一樣精彩，防疫期間在家就能觀賞喔！**

MOIVE

上映日期
Jan.
20

推薦指數
★★★★☆

普遍級

懸疑
驚悚
劇情

電影預告 https://youtu.be/xLIw6ANoJOk

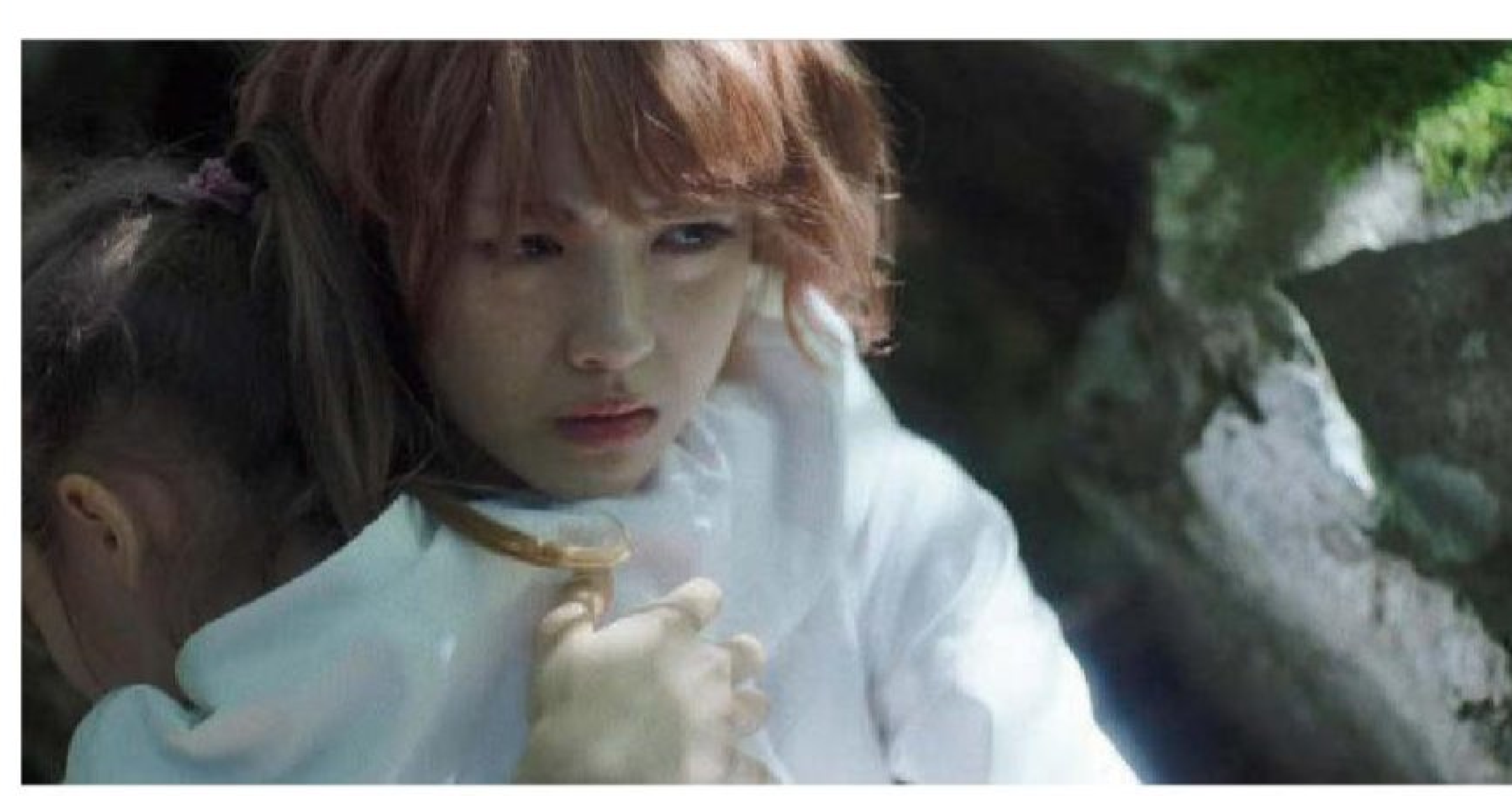



演員
北川景子、濱邊美波、渡邊直美

# 約定的夢幻島

## 知名動漫改編！一起逃出這個樂園吧！

由同名動漫改編真人電影，描述在宛如天堂般的孤兒院中，所有孤兒在被稱為「媽媽」的教育員伊莎貝拉照料下過著夢幻生活，直到「被領養」才能離開孤兒院。某日，孤兒艾瑪、諾曼與雷發現了恐怖的真相—原來他們都是提供給「鬼」的食用兒童！



**推薦原因**

**非常著名的動漫終於真人化！而數個還原度十足的角色也讓人相當期待這部電影的上映！**

MOIVE

上映日期 Jan. 20

推薦指數 ★★★★☆

普遍級　動畫

電影預告 https://youtu.be/Gk0QRdPN2Ic




演員 中川大志、清原果耶、宮本侑芽、興津和幸、Lynn

# 喬瑟與虎與魚群動畫版

## 芥川賞作家田邊聖子愛情經典改編獲獎大作！

不良於行的少女喬瑟從小熱愛繪畫與書籍讓她能以天馬行空的想像力，活在自己所構築的世界。專攻海洋生物學的男大生恒夫為了能出國留學，並親眼目睹墨西哥的幻之魚群努力打工。某夜，兩人因為一場意外而相遇。



**推薦原因** **本部片在這兩個月先後推出動畫版與真人版，都相當值得一看喔！**

MOIVE

上映日期 Jan. 22

IMDB ★8.9/10

普遍級　愛情

電影預告 https://youtu.be/SF9yFZ06mcY




演員 橫濱流星、吉高由里子、町田啓太

# 想見你的愛

## 日本首週新片票房冠軍！今年冬天約會首選電影！

因犯罪放棄拳擊生涯的壘在停車場打工維生，意外結識因意外失去雙親的失明女孩明香里。被悲劇折磨的兩人墜入愛河並開始同居，壘也積極重返拳擊擂台。此時過去的組織老大找上門，為了讓明香里重見光明，壘決定站上地下擂台打最後一場拳…



**推薦原因** **這部電影在日本上映時創下超高票房，不論男女主角或是劇情都相當吸引人！**

十大遊戲事件 大回顧

# 疫情來襲下的遊戲界

**2020年對遊戲業界來說是充滿變動的一年，年初的肺炎疫情改變了整個業界生態，也讓許多大作紛紛延期。而在年末則是有新世代主機推出，讓遊戲玩家朋友們可以享受到最高品質的遊玩體驗。究竟今年有哪些值得被記錄下來的重大事件呢，趕快看一下我們接下來的整理報導，你就不會錯過囉！**

PDF杂志购买微信
bfwz888888

## TOP 10 CAPCOM遭駭客入侵

今年11月中自稱「Ragnar Locker」的駭客組織，聲稱已加密CAPCOM公司內部超過2000台裝置，並要求CAPCOM以比特幣支付1100萬美元贖金解鎖，否則將把機密資料公佈到網路上或是轉售。隨後CAPCOM也出面證實遭到勒索軟體攻擊，大量機密資料被竊取。

料想雙方沒有達成協議，CAPCOM大量資料陸續被公布出來，旗下遊戲像是《魔物獵人》、《惡靈古堡》最新作品上市時程都被揭露，還包含了和其他遊戲公司的商業機密合作，雖然這些內容都沒有獲得CAPCOM證實，還是讓不少玩家擔心遊戲因此延期。只能說在科技日益發達的年代，資訊安全還是得好好控管，希望類似事件不要再發生囉。



▲魔物獵人RISE的消息疑似被露出？

**老編短評** 網路世界駭客真是防不勝防，遊戲公司的防盜真的是要更加注意啊！遊戲時程被揭露還可算是另類宣傳，不過個人資料外洩，商業機密露出，那可是非常的糟糕了！

---

## TOP 9 雲端串流遊戲大戰



▲ PSNOW的強檔遊戲非常的吸引人。

「雲端串流遊戲」簡單來說，就是把複雜的運算過程，交由雲端機房內的伺服器處理，這樣一來就算玩家手上沒有最先進的家用主機或是電腦，都能暢玩市面上推出的各種3A級大作。即便目前仍然有網路延遲等問題需要克服，但是在5G網路的幫助之下，各家遊戲大廠紛紛投入資源，搶奪這個深具潛力的市場。

2014年索尼互動娛樂推出的「PlayStation Now」、2015年Nvidia的「GeForce Now」、2019年底上線的「Google Stadia」、2020年9月中微軟推出的「Project xCloud」，以及9月底剛推出的亞馬遜「Luna」，都是雲端串流遊戲界的一方之霸。甚至有專家預測，蘋果將來也會推出自家的雲端串流遊戲服務，加入這場分食大餅之戰。除了廠商本身技術條件之外，能否搶到獨佔遊戲也是關鍵，至於能不能撼動玩家長期建立的遊玩習慣，仍有待時間考驗囉！

**老編短評** 雲端串流這新科技，其實已經講了好多年了！當然還是每年都有一點小進展，不過其實離理想狀態還很遠呢！不知道什麼時候我們可以用無硬碟的電腦或手機玩遊戲呢？



## TOP 8 《要塞英雄》遭蘋果、Google雙平台下架




▲Fortnite在歐美很受到玩家歡迎。

《要塞英雄》（Fortnite）是Epic Games於2017年推出的線上遊戲，上市之後廣受歐美玩家喜愛，也從PC一路拓展到家機及手機平台。不過就在今年8月，遊戲遭到App Store及Google Play移除，原因是Epic Games在《要塞英雄》加入可以直接在行動裝置上購買虛擬貨幣的服務，進而規避了蘋果與Google的購買服務，也就無須支付30%的收入分潤，而且販售價格甚至比雙平台推出的還要優惠！此舉惹毛了手機雙平台龍頭，遊戲也因此被下架。

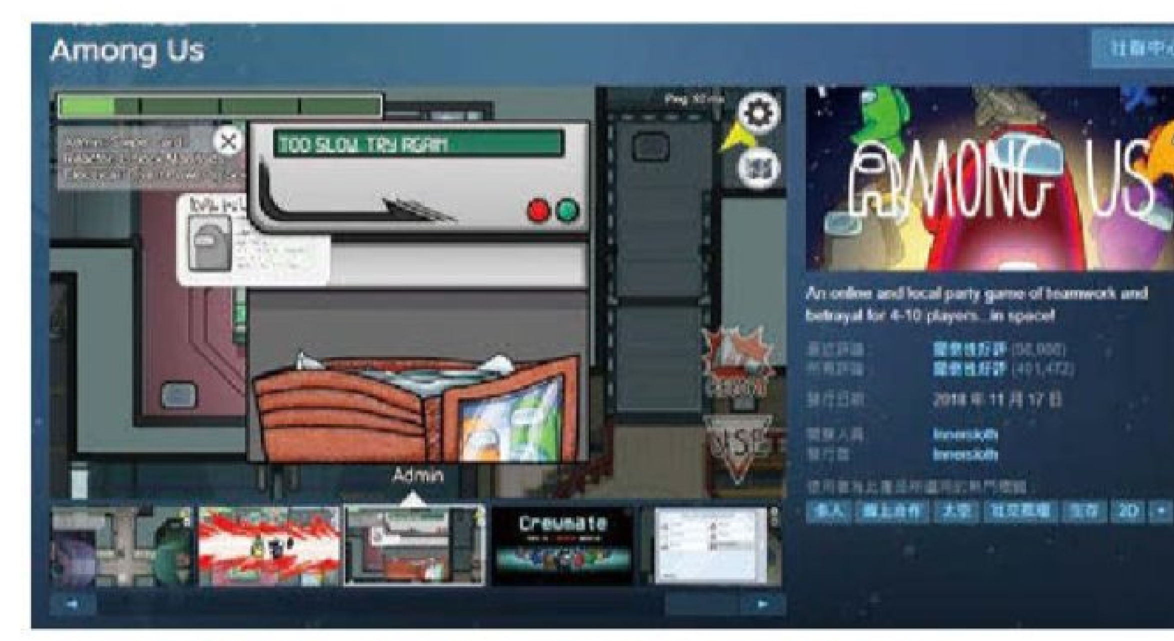
Epic Games顯然不打算坐以待斃，它們向美國加州法院提起訴訟，聲稱蘋果禁止良性競爭。同時發佈了一隻致敬蘋果在1984年推出的廣告，並將自身定位為「反抗蘋果壟斷市場」，諷刺意味相當濃厚。不過也有玩家認為，既然要在雙平台上面登錄遊戲，「使用者付費」理所當然。目前這場「下架之爭」還沒有完全落幕，玩家們可以持續關注後續發展唷！

**老編短評** 下載平台的爭議，從Steam與Epic的獨家之爭，一直延伸到兩大手機平台了！基本上從哪裡下載就算在遊戲內付費，也應該給平台抽取分潤好像是對的，但是現在遊戲跨平台越來越多，要如何分清楚規則實在很難啊！

## TOP 7 《Among Us》上市兩年後突然爆紅

狼人殺遊戲在台灣頗受歡迎，甚至有專屬綜藝節目，不但收視亮眼還捧紅了一票藝人。不過被稱為「太空版狼人殺」的《Among Us》，則是經歷了一場倒吃甘蔗的奇幻之旅！這款美國團隊於2018年上市的多人遊戲，一開始並沒有受到太多關注，直到2020年7月，也就是遊戲上市兩年後突然爆紅！起因於知名Twitch實況主「Sodapoppin」在自己的頻道玩起了《Among Us》，連帶影響許多Twitch實況主與YouTuber紛紛加入，名人加持下宛如病毒式行銷漸漸蔓延擴散到一般玩家。同年9月遊戲下載量突破一億大關，玩家同時在線人數更來到150萬人，空前盛況導致原先伺服器無法負荷！

《Among Us》爆紅的例子，再次突顯了社群和自媒體無遠弗屆強大的影響力，如果在2021年看到哪款先前的遊戲人氣突然飆高，大家也不用感到太意外喔！




▲看看這好評度，簡直就是超級大作的成績阿！

**老編短評** 在這個人人都是媒體的時代，幸運的是有些好遊戲或許剛開始沒有受到注目，但是只要有知名實況主關注到，就會有爆紅的機會了！這也讓許多的好遊戲不至於埋沒在谷底，非常不錯。

## TOP 6 《原神》成績亮眼 抄襲疑慮沒影響？

在2019年E3展首次曝光《原神》遊戲畫面，即便製作團隊在開發時，就已經表示借鑑了《薩爾達傳說 曠野之息》、《俠盜獵車手》系列以及其他遊戲，但由於和《薩爾達傳說 曠野之息》頗多相似，抄襲罵名一直如影隨形。同年8月，《原神》在ChinaJoy的PlayStation攤位展出，招來一批玩家到場抗議，甚至有人當場砸毀自己的PS4表示不滿。



▲角度跟構圖有點似曾相識之感。

帶著眾人期盼或說唱衰的眼光，終於在2020年9月底正式於PC、PS4和手機雙平台登場，想當然網路嘲諷聲浪不會罷休，營收成績也成為業界好奇焦點。根據外媒「Sensor Tower」統計，《原神》上市一個月營收近2.45億美元，打破了《天堂2：革命》和《天堂M》在韓國創下的紀錄，成為有史以來發行規模最龐大的手遊之一。

**老編短評** 關於抄襲還是致敬，或者只是看法相同、玩法類似，在遊戲中其實還真的很難界定。不過對於遊戲開發者來說，多點創意跟革新，好像還是比較好的。盡量避免爭議，不是比較好嗎？

## TOP 5 《鬼滅之刃》超人氣遊戲未上先轟動

超人氣動漫《鬼滅之刃》今年推出電影版《鬼滅之刃劇場版 無限列車篇》，不僅以超過五億台幣票房榮登2020年台灣最賣座電影，日本上映45天票房更高達275億日幣，打破《鐵達尼號》成為日本影史賣座電影亞軍，更被認為極有可能超越《神隱少女》締造的308億日幣，刷新日本影史票房冠軍紀錄。

觀眾或許會問，《鬼滅之刃》是動漫跟電玩有什麼關聯呢？相信大家都知道，現在有許多遊戲都是由知名動漫或是電影IP改編而成，《鬼滅之刃》這麼紅怎麼可能不改編成遊戲呢！根據媒體報導，2021年預計推出兩款相關作品，分別是在PS4登場主打動作對戰的《鬼滅之刃 火之神血風譚》，另外則是在手機平台推出的《鬼滅之刃 血風劍戟激戰》，本作將採一對多非對稱競技對戰玩法，也就是大家熟悉的鬼抓人玩法。


▲PS4的火之神血風譚，還是讓人繼續期待。

不過在今年四月下旬，玩家發現一款名為《鬼殺之劍》的韓國手遊，裡面的角色和《鬼滅之刃》非常相似，看起來就是個「抄襲」的換皮型手遊，遊戲上架之後負評連連，最終遊戲開發商不得不選擇下架，在4月29日停止營運，並發出道歉文。只能說《鬼滅之刃》人氣太旺，大家都想分一杯羹，大哥果然沒有輸啊！

**老編短評** 不可諱言的《鬼滅之刃》，隨著劇場版上映，達到了一個新的高度。不過老編覺得除了行銷宣傳之外，最重要的是漫畫版已經完結啊！對比眾多的尾大不掉的大作，這實在優秀太多。

## TOP 4 《最後生還者二部曲》評價極端對立

頂著一代光環，《最後生還者二部曲》在2020年登場自然備受期待，上市三天銷售突破400萬套，成為史上銷售最快的PS4獨佔遊戲。但是隨著玩家實際體驗遊戲過後，一股山雨欲來的風暴逐漸席捲而來，關鍵人物被賜死、敘事混亂為意識形態服務、上市前預告和實際內容不符等原因，全面引爆玩家怒火。唯獨專業遊戲媒體仍舊給了本作幾近滿分的成績，形成玩家和專業評論呈現極大分歧的罕見案例！

11月底公佈的英國「金搖桿獎（Golden Joystick Awards）」，《最後生還者二部曲》拿下終極年度遊戲等5大獎項，「頑皮狗」也獲得年度工作室肯定，成為最大贏家，無疑是狠狠賞了玩家一記耳光！



◀雖然爭議不斷，但是評價卻都很高。

**老編短評** 話說遊戲人有一句老話，沒人罵的遊戲絕對不是好遊戲。最後生還者一來已經讓人期待太久才出二部曲，二來上市前的宣傳讓人期待有點高，引起爭議看起來是有跡可循的。

## TOP 3 肺炎疫情帶來的產業大變動

2020年初一場肺炎疫情撼動了世界，電玩產業當然不可能倖免於外。疫情帶來的隔離封城，導致許多遊戲紛紛延期。往年大家最期待的電玩展，不是取消就是改成線上舉辦，電競比賽也因為不開放觀眾入場。但也因為居家隔離在家上班的人數暴增，一舉帶動遊戲軟體買氣和手機遊戲營收，讓電玩成為少數因疫情逆勢成長的產業。此外，2012年上市的《瘟疫公司》（Plague Inc.）因為搭上時事再次翻紅，其他疫情相關遊戲也如雨後春筍般浮現。時序進入秋冬，疫情再次蠢蠢欲動，希望玩家們都能做好防疫新生活，這樣才能一直健康快樂玩遊戲喔。



▶2021台北電玩展也不知道能不能順利舉辦。

**老編短評** 因為一場疫情，2020整個世界因而大反轉。對遊戲業來說，雖因為減少社交活動，而爭加了許多玩家玩遊戲的時間，但是大型展覽減少，大作因而延期，其實也是有好有壞啦！



## TOP 2 《集合啦！動物森友會》年度現象級遊戲

說到今年最具代表性的現象級遊戲，很多人一定馬上聯想到任天堂在switch平台獨佔推出的《集合啦！動物森友會》。這是《動物森友會》系列第七款作品，並不算是全新IP，之所以會在今年大爆發，除了是系列首次繁體中文化，上市時間剛好碰上疫情，讓居家隔離和封城的人們，得以在島上和其他玩家相聚交流，藉此撫慰因疫情受傷的心靈，也是關鍵原因之一。截至今年9月30日統計，全球銷量來到2600萬套，是Switch暢銷遊戲亞軍，更驚人的是，《集合啦！動物森友會》征服了一群從前不玩遊戲的女性以及新玩家。



▲ 可愛又療育的動森成為2020玩家的最愛。

眾多商家也把生意頭腦動到遊戲上，各種行銷手法五花八門湧現，就連台灣故宮也沒有缺席。許多名人紛紛開直播，搖身一變「動森實況主」，最知名的莫過於人氣AV女優「波多野結衣」。如今遊戲熱度稍稍冷卻，但是榮登今年現象級遊戲依舊是當之無愧啦！

**老編短評** 話說動物森友會這個系列，其實在往年的作品最多就是個小眾遊戲。但是這次的《集合啦！動物森友會》卻因為時間空間因素的加持，變成超級大賣遊戲。有時候遊戲銷售還是很看運氣的啦！

---

## TOP 1 PS5、XBOX新主機壓軸登場

維持著每6～7年發售一款新主機的慣例，PS5終於在2020年11月12日正式推出啦，死對頭微軟當然也沒缺席，硬是在PS5發售前幾天推出了XBOX SERIES X及XBOX SERIES S兩款主機應戰。嚴格來說，兩大陣營新主機首發遊戲陣容並不搶眼，但是依舊在全球賣到缺貨，SONY更是在官方推特上宣佈，PS5前兩週銷量已經超越了PS4同期銷量，成為同期銷量最高的主機，不過官方並沒有公佈實際銷售數字。可以預期的是，這波主機缺貨潮至少會延續到明年第一季，儘管SONY和微軟都承諾會盡快出貨滿足玩家需求，但是沒搶到主機的玩家還是只能帶著羨慕的眼光，收看遊戲實況過過乾癮囉。





▼ 我願意付出一切條件早日買到這台空氣濾清器？



▲ XBOX SERIES其實性能真的沒話說。

**老編短評** 同時推出新主機的兩大廠，在年底帶給大家今年少數的溫暖感。不過，對於買不到PS5的玩家來說，看著別人玩實在是太讓人難受了！不禁大喊出：我也要一台啦！！

撰文：編輯部　文編：葉森　美編：Kiwi

# 激鬥！年度十大遊戲 疫情來襲玩到爆

**邁入2021年了，各位玩家在2020年玩過了哪些遊戲呢？本期《電玩宅速配》就要來公布屬於我們的「2020年度十大遊戲」，不過要先跟各位說明一下，只要在2020年發行的遊戲，都可以列入編輯的候選名單當中，重製的遊戲，當然也包含在其中啦！就讓我們一起來看看，宅速配編輯們投出的年度十大遊戲，跟各位的想像的一不一樣唷！**

## TOP 10 惡魔靈魂 重製版

**平台** PS5　**發行日期** 2020／11／12

今年的第十名，就決定頒給在PS5推出的《惡魔靈魂 重製版》，畢竟這是知名製作人宮崎英高所主導開發的第一款「魂系列」遊戲。而且重製版也是誠意滿滿，除了完整收錄原作的關卡之外，更多的角色自訂選項，重新設計過的頭目BOSS，搭配上PS5的強大硬體效能，整個畫面效果更加細膩，場景也大幅提升，加上新的3D音效技術，玩家更能感受到在柏雷塔尼亞王國當中的故事，營造出比起原作更好的沉浸感。

就如同製作團隊的想法，這些努力最終希望挑戰的就是達成「不讓粉絲失望」的終極目標！所以雖然只是重製版，但是我們《電玩宅速配》編輯群，仍舊讓它成為了我們「2020年度十大遊戲」名單之一。




**老編短評** 重製遊戲只要不是一成不變，加入新設計的內容，加上新主機的畫面展現，是一定會讓玩家買單的。

## TOP 9 原神

**平台** PC、Mobile、PS4、Switch
**發行日期** 2020／9／28

雖然說《原神》在曝光初期，就陷入了滿滿的「參考」、「致敬」爭議，不不過在遊戲上市之後，這些不好的評價也就慢慢消失，取而代之的是IGN與日本法米通的高分評價，銷售成績也同樣驚人。玩家如果真的認真去玩，就會發現《原神》的核心，還是偏向在手遊的設計與遊玩方式，從遊戲的營運和設計來看，加上它也入圍了許多遊戲獎項，編輯們決定讓它成為年度遊戲的第9名！




**老編短評** 全平台互通，唯美畫風加上好玩的遊戲設計，然後上市前的超大爭議，造就了這個遊戲的成功阿。

## TOP 8 黑帝斯

**平台** PC、Switch
**發行日期** 2020／9／17

《黑帝斯》除了擁有優異的動作感之外，最讓人肯定的一定是耐玩的遊戲性，以及遊戲中角色性格的刻畫，緊密的結合的劇情，大量的對話文本，只要你細細品味，絕對會讓你覺得有趣。還有遊戲中許多的資源設計，隨著解鎖的武器和天賦，遊戲中每個關卡都會讓你越玩越深入，不知不覺就消耗了許多時間。雖然有不少台灣玩家，但是比起國外的遊戲熱度，所以只排在了第8名。不過編輯強烈推薦購買入手！




**老編短評** 流暢的戰鬥動作、加上無止盡的Roguelike地城設計，這款遊戲的售價也不高，實在非常適合入手啊。

## TOP 7 薩爾達無雙 災厄啟示錄

**平台** Switch

**發行日期** 2020／11／20

「無雙」類型的遊戲，已經成為光榮特庫摩的一個知名系列，也是公司的一個重要標誌！在11月推出的《薩爾達無雙 災厄啟示錄》，截至目前為止，已經成為「史上最賣座的無雙系列」作品，高達3百萬套的出貨量，甚至可望打破本家產品《仁王》第一代的銷售紀錄！

除了擁有最道地的「無雙」遊玩打擊感之外，玩家最稱讚的是，《薩爾達無雙 災厄啟示錄》是少見擁有好劇情的無雙遊戲，畢竟《薩爾達》這個IP，加上《薩爾達傳說 曠野之息》本傳百年之前的「大災厄」事件，讓這個「無雙」作品變得更加完整！如果你喜歡《薩爾達傳說 曠野之息》，也玩過「無雙」類型的作品，

應該就能理解為什麼《電玩宅速配》編輯，會把《薩爾達無雙 災厄啟示錄》，放進年度十大遊戲裡了。




**老編短評** 無雙系列的核心，就是超爽快的打擊感，以及絢麗的招式，套上任何一個IP大概都會受到歡迎的啊！

## TOP 6 電馭叛客 2077

**平台** PC、PS4、Xbox One

**發行日期** 2020／12／10




什麼？《電馭叛客 2077》竟然是第六名！相信各位玩家一定會覺得，這款只上市半個多月的遊戲，怎麼可能有這麼好的名次，在這邊編輯們要說，如果只是因為遊戲還有一堆Bug要修，就不給它好名次，那就太不客觀了！畢竟《電馭叛客 2077》光靠各平台的預購，一上市就已經收回了開發成本，光是STEAM平台同時上線的玩家就破百萬，成為STEAM在單機遊戲上，最高的玩家同上記錄。遊戲其實包含了許多遊戲的特色內容，靠著「賽博龐克」這個元素，把大家整合起來，玩起來一點都不突兀！

可惜因為上市日期的緣故，不然鐵定是兩大遊戲獎項的最佳年度遊戲入圍名單之一，沒關係！各位玩家就看看明年《電馭叛客 2077》，把Bug修好之後，會不會出現在名單當中，證明我們編輯群的眼光有多精準！

**老編短評** 大明星加持，再加上長久時間的開發消息，期待值絕對是很高的。雖然上市之後BUG不斷，讓人有點失望，不過遊戲絕對好玩的啦！

## TOP 5 糖豆人：終極淘汰賽

**平台** PC、PS4　**發行日期** 2020／8／4




「吃雞」在近幾年非常的火紅，而《糖豆人：終極淘汰賽》則把在吃雞當中，生死競爭的氛圍，轉換成有趣的搗蛋過程，遊戲變成更加適合大家同樂的派對型遊戲。在前期的實況主測試與體驗帳號活動，就獲得了許多好評。

之後遊戲正式上市，還成為STEAM有史以來第六款最暢銷的遊戲。在今年，《糖豆人：終極淘汰賽》同樣入圍了多個遊戲獎項，雖然只拿下了金搖桿獎的「最佳多人遊戲」與TGA遊戲大獎的「最佳社群支援」，但是完全不影響遊戲成為今年最強的「派對遊戲」。手遊版本則由中國的Bilibili平台拿下代理，看來明年的最佳移動平台遊戲入圍名單，鐵定有《糖豆人：終極淘汰賽》名字！

**老編短評** 吃雞競賽風靡全球不是沒有道理的，換上有點搞怪可愛的糖豆人，少點殺戮，增加許多歡樂氣息，更是讓人愛不釋手阿！

## TOP 4 Final Fantasy VII 重製版

**平台** PS4 **發行日期** 2020／4／10



《Final Fantasy VII》在2015正式發布要重製的消息，就受到超多的關注。雖然在開發初期有點緩慢，後續也小小的延後了上市時間，仍舊無損它「神作」的地位。

果然一上市，除了銷售成績驚人，成為了史上銷售最快的《Final Fantasy》系列遊戲，在遊戲媒體之間的評價也是非常優異，甚至有外媒稱讚比原作更加出色。特別是在戰鬥系統部分，在戰略要素與角色特性之間，造就出了獨特的戰鬥風格。本次的重製版只是《Final Fantasy VII》的部分內容，以原作直到逃離米德加的劇情為基礎，相信大家對於後續的章節一樣還是相當期待的吧！

在今年的「金搖桿獎」，拿下年度遊戲第三名，TGA則是「最佳角色扮演遊戲」與「最佳配樂」。不管玩家是「蒂法派」，還是「艾麗絲派」，都應該會認同《電玩宅速配》給出的名次吧！

**老編短評** 畫面美配樂佳、劇情故事吸引動人的Final Fantasy系列，是許多人心目中的經典，不過可以不再叫它太空戰士了吧！

## 3 集合啦！動物森友會

**平台** Switch **發行日期** 2020／3／20

上市三天在日本賣破百萬，上半年全球累積銷售2240萬套，連帶也讓Switch主機銷售，比起同期成長166.6%，全年度可望成為Switch平台，史上第一的遊戲銷售量。雖然遊戲初期目標是「還房貸」，但是高自由度的設計，讓玩家產生了「第二人生」的想法，在遊玩中完成另外的目標，不管是想賺鈴錢，成為大富翁，還是把博物館收藏給完成，每個玩家的玩法、創意，都可以在《集合啦！動物森友會》當中實現！




甚至不少公司行號或是政府單位，都把這款遊戲變成了行銷的另一個重點，或是把素材轉化成現實生活的迷因，這些都是《集合啦！動物森友會》熱潮的一部分！雖然在技術面上沒有導入太多創新的元素，但是在其他評價都非常優異的情況下， 編輯決定讓它成為年度第三，應該不會有太大的爭議！




**老編短評** 動森可以說是2020年最異軍突起的熱門遊戲了！有趣的遊戲設計、遊戲的中文化，加上推出時恰逢防疫時間，這遊戲大受歡迎是非常有道理的。

## 2 最後生還者 二部曲

**平台** PS4　**發行日期** 2020／6／19



終於出來啦！《最後生還者 二部曲》成為我們年度遊戲第二名，其實編輯們在給出這個名次的時候，也經過多次的「討論」，畢竟這款遊戲害得我們的報導，也跟著中槍，影片倒讚數遠遠超過按讚數，我們可是很無辜的啊！平心而論，《最後生還者 二部曲》是一款「很可以」的作品，或許是官方在前期行銷操作時，給了玩家錯誤的印象，造成對《最後生還者 二部曲》故事走向的誤解。後續還有遊戲上市前，大量遊戲內容被提前洩漏，而遊戲總監「提油救火」的IG發文，讓玩家又爆發一波不滿。不過遊戲在上市之後，前三天的銷售到達400萬套，成為了PS4平台上，銷售最快的獨佔遊戲。




或許玩家不把它當成《最後生還者 二部曲》，而是把它當成是另一款新作品，玩家的反彈可能就不會這麼強烈了，只能說《最後生還者》在玩家的心中太經典了，加上二部曲推翻了玩家對於一代角色的認同，所以造成了遊戲媒體與玩家之間的評價有這麼大的落差，《電玩宅速配》也成為了受害者，所以只能給它第二名了啦！

**老編短評** 屏除過度宣傳的誤導，以及玩家對故事線的期待來說，這實在算是一部非常有玩的遊戲啦！好玩才是最重要的。

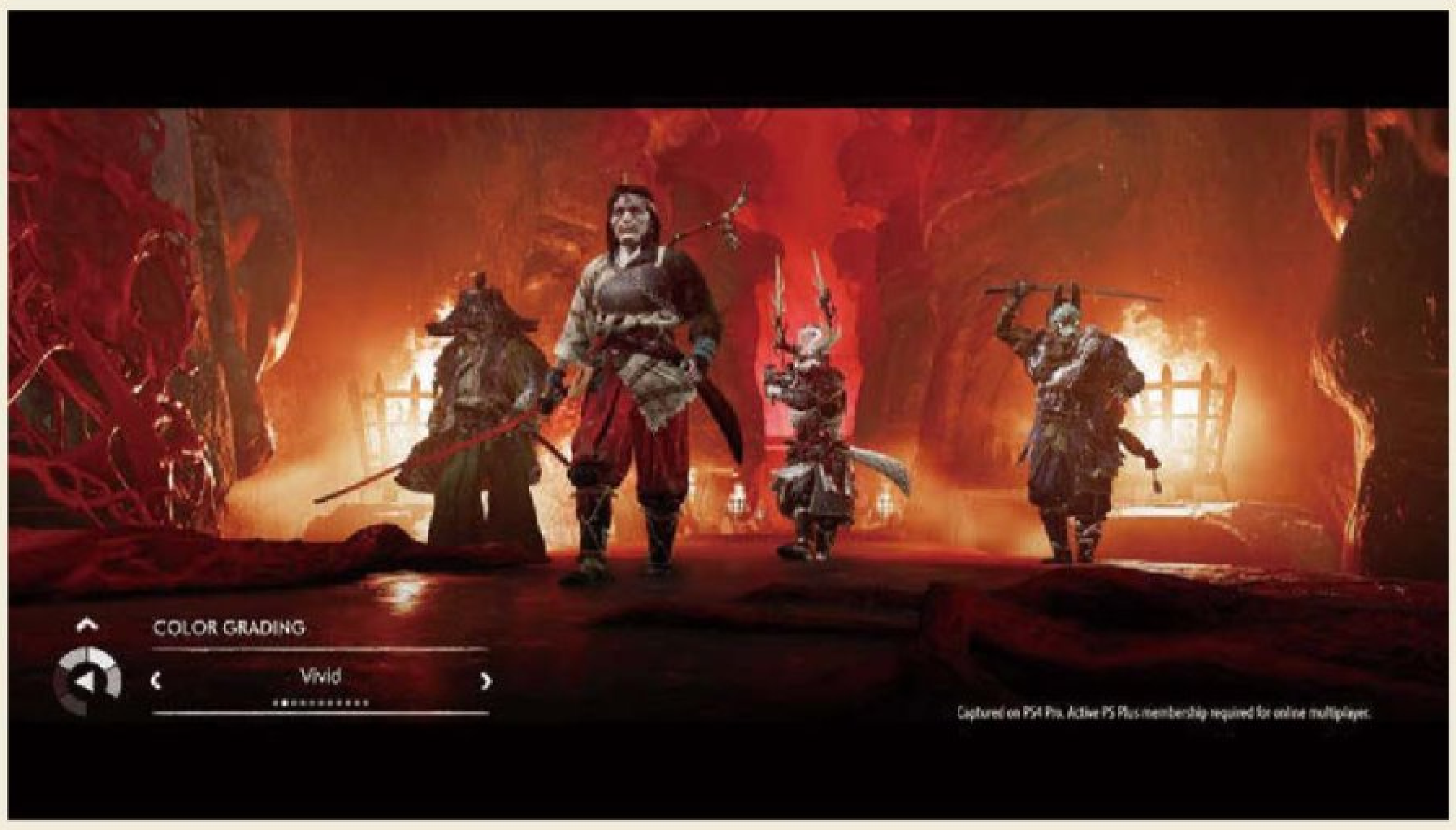
## 1 對馬戰鬼

**平台** PS4　**發行日期** 2020／7／17




《對馬戰鬼》沒錯！它就是我們《電玩宅速配》的年度第一！遊戲從各個面向來說都是非常好，開放世界的對馬島探索，如詩如畫的場景、光影特效，甚至連引路的「風」，都非常符合這款以日本歷史為背景的年度大作。

主線、支線任務的良好搭配，主角在心中的「武士道」，與經歷戰事之後，化身成「戰鬼」的心態掙扎與變化，人性的描述，都可圈可點，唯一的缺點可能是遊戲男主角「境井仁」不夠帥，畢竟這是一家美國遊戲公司，所做出來的日系風格遊戲。由於整體製作水準表現優異，就連知名製作人名越稔洋都稱讚，製作團隊比日本人還懂日本人。從銷售成績來看，截至目前為止也已經突破500萬套，成為史上銷售最快的PS4原創遊戲。




最重要的是，拿下了以玩家投票主導的TGA「玩家之聲」這個獎項，玩家心中的「正義」，還是存在的！所以《對馬戰鬼》是我們《電玩宅速配》，2020年度遊戲的第一，大家一起鼓掌，恭喜《對馬戰鬼》拿下年度遊戲。

**老編短評** 被譽為PS4最後大作的對馬戰鬼，以蒙日大戰為背景的故事線還是非常有震撼力！不管你喜不喜歡，它畢竟代表著一個時代的結束阿。

撰文：編輯部　文編：Maya　美編：Kiwi

# 手機雙平台最佳遊戲揭曉

**2020年在疫情的影響之下，遊戲成了多數人防疫期間解悶的最佳管道。與往年一樣，Google paly商店與iOS手機雙平台在上個月初分別公布了2020年度最佳遊戲，本期為大家介紹包含台灣地區以及日韓等國在遊戲雙平台的最佳遊戲相關分析與介紹，大家也不妨看看，自己喜歡的遊戲上榜了沒！**

## Google Store 年度最佳遊戲



與往常一樣，Google Store率先在上個月1日公布了年度最佳遊戲榜單，並且延續這些年的選拔慣例，除了最佳遊戲以及由玩家票選的最受歡迎遊戲之外，其他遊戲沿用一貫以來以遊戲類型區分的方式來選出，優點是玩家可以清楚地找到各類型遊戲中的翹楚之作，但缺點在於，各遊戲在類型之間界定不易，以及熱門類型遊戲如角色扮演遊戲因優秀作品較多而有僧多粥少的狀況，但冷門類型則可能有選出的遊戲代表度不足的小缺憾。

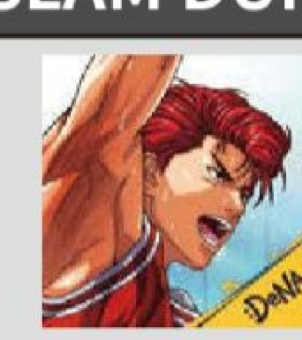
## 台灣地區 年度各類最佳遊戲榜單

對於全球各國來說，2020年可以說是充滿動盪與不安的一年，因為疫情的影響，世界各國除了遊戲產業以外的娛樂與旅遊相關活動幾乎呈現停擺與退縮。但就在這樣時刻，遊戲產業中原本較不具影響力的小型工作室因受影響程度相對較小，獨立遊戲製作團隊的表現比往年更加亮眼，在今年度的榜單中，台灣獨立遊戲開發團隊的表現更是比往年還要亮眼！

### 年度最佳遊戲

| 人生畫廊 |
| --- |
|  |

### 年度最受歡迎遊戲

| 跑跑卡丁車 Rush+ | 灌籃高手 SLAM DUNK | 奇蹟MU：跨時代 |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |

今年獲得台灣地區年度最佳遊戲的遊戲作品是由台灣獨立遊戲開發工作室柒伍壹遊戲所製作的《人生畫廊》，這也是台灣遊戲開發團隊首次在Google Store拿下年度最佳遊戲此殊榮！這款畫風詭譎獨特的遊戲描述邪教如何影響並摧毀一個平凡人家的人生故事，整個遊戲以多幅知名畫作做為解謎與串連要素，遊戲瀰漫強烈的恐怖氛圍，又會讓玩家深思故事背後所隱藏的令人憂傷的故事情節與意義。




台灣地區年度最佳遊戲-《人生畫廊》

「年度最受歡迎遊戲」獎項的部分是於去年11月初開始開放投票，由各地區玩家分別投票後所產生的，因此各國所產生票選名單也會有所差異。今年台灣地區入圍最歡迎遊戲有包含像是《動物森友會 口袋露營廣場》、頗富爭議的《原神》，以及多款動漫改編手遊，最後由《灌籃高手 SLAM DUNK》、《奇蹟MU：跨時代》以及《跑跑卡丁車 Rush+》獲選，競爭可以說相當激烈，而這三款遊戲也分別都在其他項目中獲得獎項，前兩者都集中在最佳對戰類遊戲，顯示這類型遊戲在台灣相當大的客群。




《灌籃高手 SLAM DUNK》在動漫推出當時就紅遍半邊天，改編手遊後擁有超高人氣

## 年度最佳對戰遊戲

| 三國群英傳M | 新笑傲江湖M | 灌籃高手SLAM DUNK | 奇蹟MU：跨時代 | 一拳超人：最強之男 |
|---|---|---|---|---|

## 年度最佳獨立製作遊戲

| 人生畫廊 | 實況旅人 | 江南百景圖 | Realm of Alters | Sky光・遇 |
|---|---|---|---|---|

## 年度最佳休閒遊戲

| Find Out | Disney冰雪奇緣大冒險 | 跑跑卡丁車Rush+ | 動物森友會口袋露營廣場 | Pokémon Café Mix |
|---|---|---|---|---|

## 年度最具創新力遊戲

| 守望傳說 | 最強蝸牛 | 湯姆貓與傑利鼠：玩命追逐 | BTS Universe Story | 明日方舟 |
|---|---|---|---|---|

其他類別獎項則各選出5款，前面曾提到，今年台灣獨立製作團隊的表現相當出色，除了獲得最佳遊戲的《人生畫廊》之外，另一款《實況旅人》也是台灣團隊製作，並且在國際間獲獎連連的優秀之作。至於選拔前不少玩家相當看好的《動物森友會 口袋露營廣場》雖然未入選年度最受歡迎遊戲，但入選年度最佳休閒遊戲其中之一。唯獨今年度在國際之間大放異彩的《原神》卻意外地在台灣地區未獲得任何獎項，這也是讓人較為意外的。




《動物森友會 口袋露營廣場》簡單可愛的風格受國人喜愛。

## 亞洲其他地區榜單相關比較

接下來我們來看看亞洲除了中國以外幾個重要的地區，像是香港、日本與韓國的榜單結果。今年非常特別的現象是：除了台灣地區之外，《原神》在各國榜單上皆獲得不錯的成績！在香港與日本地區玩家票選中獲得最受歡迎遊戲獎項，另外，在韓國與香港地區則獲得最具創新力遊戲獎項，對於這款發售當時即捲入抄襲風波的遊戲來說，一定會有不少玩家感到十分疑惑，不過就市場面來說，《原神》不論在話題與營利上都稱得上獲得巨大勝利！

## 港日韓年度最佳遊戲

| 香港 | 日本 | 韓國 |
|---|---|---|
| 原神 | 原神 | 跑跑卡丁車 Rush+ |

其他在日韓台港四個地區均獲得獎項的遊戲包括《奇蹟MU：跨時代》與《Sky光・遇》，其中《Sky光・遇》是由曾在2013年以《風之旅人》橫掃各國移動平台榜單的開發公司thatgamecompany所製作，今年再次以其擅長的療癒風格推出《Sky光・遇》，雖未能獲得最佳遊戲獎項，不過依舊獲得多國玩家肯定。除了這兩款之外，《明日方舟》則是在台日韓三國皆入選，也實屬佳作。

在亞洲各國榜單中還有一個現象就是今年由動漫改編的手遊入選的遊戲特別多，像是多國皆上榜的《灌籃高手 SLAM DUNK》與《一拳超人：最強之男》之外，其他在其他地區還有像《七大罪：光與暗之交戰》、《聖鬥士星矢》、《BLEACH Brave Souls》、《為美好的世界獻上祝福！》等，是歷年來最多的一次！

# Apple 年度最佳遊戲

移動裝置除了google的Android系統之外，另一個則是Apple的iOS系統，跟往年一樣，Apple都是在Google Store宣布年度最佳遊戲數日後接續公布iOS系統的年度遊戲榜單。不過與Google Store不同的是，在多年前Apple取消了以遊戲類別來選拔的方式，且不再以各地區分開選出，而是全球統一在各類型移動裝置選出一款最佳遊戲，例如iPhone、iPad、Mac…等，然後另外再於各地區分別選出2020年度免費遊戲與付費遊戲各20款排行榜，因此票選出的年度遊戲也更具國際觀。

## Iphone年度遊戲

### 《原神》

開發者／米哈遊



**獲選原因：**玩家可以在這款開放世界RPG中自由探索，遨遊廣袤國度，遇見形形色色的魔物與轟動天地的巨人，並享受精彩震撼的視覺特效。

前面提到橫掃各國Google Store榜單的《原神》，在眾玩家意料之外地獲得了Apple 2020年度iPhone上的最佳遊戲殊榮，成了2020年度最為風光的手遊！但它的成績可不僅於手遊，由於跨平台遊戲的關係，家機版先前已獲得金搖桿、TGA等國際大獎肯定，如今手機雙平台版本又是獲獎連連，這也是近年來少見的雙平台幾近滿貫手遊之作！

## Ipad年度遊戲

### 《符文大地傳說》

開發者／ Riot Games



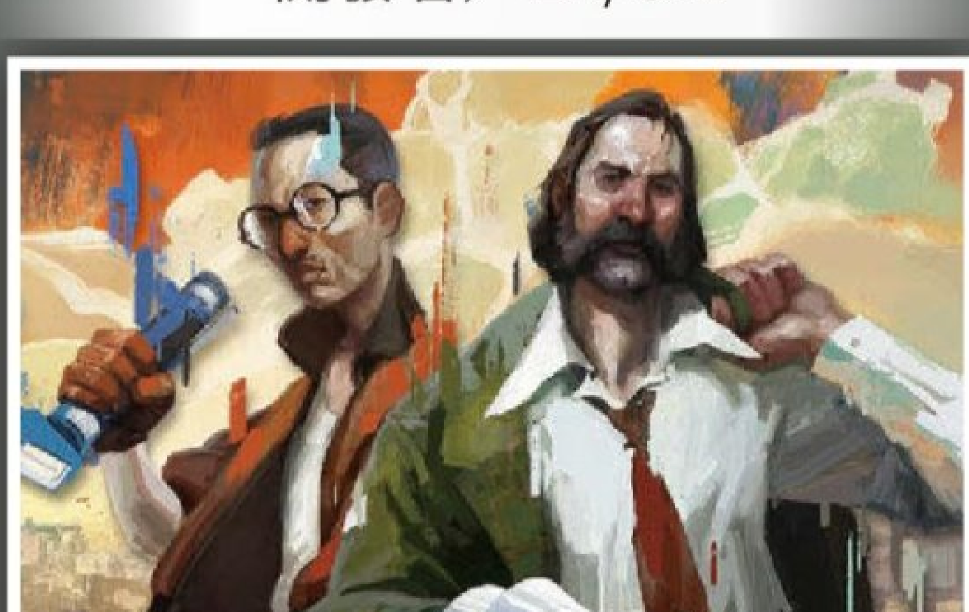

**獲選原因：**在這款以超人氣《英雄聯盟》宇宙為背景的卡牌蒐集遊戲裡，每一場對戰都是智慧與膽識的較量。

由知名PC電玩《英雄聯盟》IP所製作的卡牌對戰遊戲《符文大地傳說》，挾帶著聯盟宇宙的英雄們在全球的超高人氣，一上市便在全球引起一陣風潮。原IP遊戲原本就是強勁對手的《英雄聯盟》與《魔獸世界》，由後者率先推出同IP所開發的《爐石戰記》，並且成為國際電競賽事的競賽項目之一。而《符文大地傳說》在今年推出之後，其創新的玩法與經營策略被外媒譽為《爐石戰記》的絕佳替代遊戲。

## Mac年度遊戲

### 《極樂迪斯可》

開發者／ZA/UM



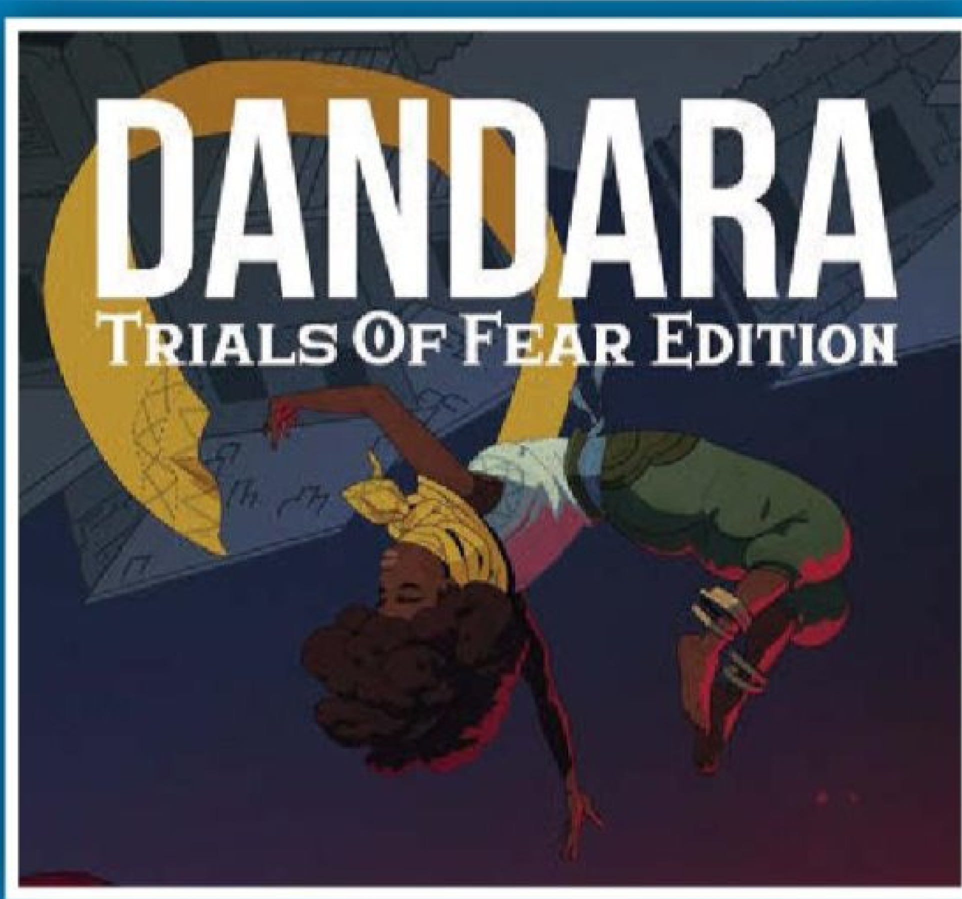
**獲選原因：**《極樂迪斯可》是一款大膽、優美並引人深思的RPG，帶領玩家對系統性不公、艱難抉擇和人格養成進行令人讚嘆的思辨。

《極樂迪斯可》是一款有著開放世界和大量對話的角色扮演遊戲，由愛沙尼亞工作室ZA/UM開發並發行，原本2019年在PC上發行，在發行之後獲得非常高的評價，並陸續獲得像是金搖桿獎、TGA遊戲大獎等肯定。在遊戲中玩家所扮演的角色並沒有戰鬥技能，而是透過對話樹與技能表來解決事件，並且提高智力、心理、體能和移速等四項主要技能及其他輔助技能，當玩家在抉擇對話與升級技能的過程中，都會相對帶來一定的副作用，也讓整個在角色的塑造過程與整體開放世界的故事更富變化性。

## Apple TV年度遊戲

### 《Dandara Trials of Fear》

開發者／Long Hat House




**獲選原因：**革命鬥士Dandara dos Palmares一心希望推翻帝國殖民時代巴西的奴役制度，遊戲開發者便是因為深受啟發，而打造了這款顛覆傳統，甚至有時還會顛倒畫面的平台冒險遊戲。

由Long Hat House所製作的《Dandara Trials of Fear》是一款近銀河惡魔城風格的2D橫版像素風遊戲，故事描述在一個虛擬的平行時空中，世界幾近崩壞，人們渴望自由但只能面對絕望與恐懼，此時出現一名女英雄丹達拉（Dandara）挺身而出拯救人民。遊戲採用創新的控制方式，玩家能輕鬆體驗到流暢的移動與戰鬥操作，在該世界的任意表面跳躍穿梭、不受重力約束，玩家可透過結合速度與技巧的考驗來享受遊戲的樂趣。而手工打造的像素風藝術與原創音軌譜曲也讓整個遊戲相當有質感。

## Apple Arcade年度遊戲

### 《鬼靈精大腳怪》

開發者／RAC7




**獲選原因：**遊戲裡，你將化身為住在森林裡的可愛大腳怪，除了探索還得設法填飽肚子，偶爾來點惡作劇。無論男女老少都能在這裡忘卻現實的煩憂。

訂閱制的Apple Arcade今年首次列入評分項目，等於也是推出訂閱制後，首次為這些Arcade專屬遊戲的首次驗收成果。《鬼靈精大腳怪（Sneaky Sasquatch）》是一款畫風相當簡單可愛的輕鬆小品遊戲，乍眼一看會以為這是一款兒童遊戲，不過深入瞭解之後就知道有多與眾不同！玩家扮演一個對於「人類」這種生物充滿了好奇的毛茸茸大雪怪，想盡辦法要偷偷摸摸融入人類世界一起生活，但不能漏餡！如何讓大雪怪躲過巡山人、大啖熱狗，甚至打打高爾夫球、還能進城逛超市、想盡辦法當個上班族！？這過程可就非常令人不禁莞爾，還帶點緊張感囉！

## 2020年度台灣地區遊戲排行榜

除了以上為全球共通的最佳遊戲之外，Apple也針對各地區的下載數也公布了2020年度最熱門排行榜，在不分類別的狀況下，更能看出台灣地區玩家的喜好，以下就為大家公布iPhone平台年度免費遊戲與付費遊戲的熱門排行，看看自己喜歡的遊戲上榜了沒唷！

### iPhone免費遊戲排行榜

| | |
|---|---|
| 跑跑卡丁車 Rush+ | Find Out |
| 灌籃高手 SLAM DUNK | RO仙境傳說：新世代的誕生 |
| Garena 傳說對決：傳說之城版本 | 成語填填字 |
| PUBG MOBILE：絕地求生M | 夢幻家園 |
| Brain Out - 腦洞大師 囧才大考驗 | 決勝時刻®：Mobile - Garena |
| 麻將明星3缺1 | 豆腐女孩 |
| 神來也麻將多合1 | Random Dic：PvP Defense |
| 動物森友會 口袋露營廣場 | 最強蝸牛 |
| 一拳超人：最強之男 | 全面屍控-屍速列車2聯名手遊 |
| 貪吃蛇進化論 | 超級大腦 |

### iPhone付費遊戲排行榜

| | |
|---|---|
| Plague Inc（瘟疫公司） | 地下城與治療者: Raid Manager |
| NBA 2K20 | DEEMO |
| Minecraft | 袖珍建造 |
| Rebel Inc.（反叛公司） | 電競傳奇 |
| Cytus | RFS - Real Flight Simulator |
| 返校 | 三國志漢末霸業 |
| 帕斯卡契約 | 修真大掌門 |
| Knight & Dragon II | 三國志天下布武 |
| 月圓之夜 | 魔女之泉4 |
| 大富翁10 | Muse Dash |

撰文：編輯部 文編：葉森 美編：miko




# 本期最大咖



**蒼之騎士團R**

官方粉絲團

**日本SEGA正宗史詩級策略角色扮演手遊《蒼之騎士團R》，是擁有極高人氣的《蒼之騎士團》3D重製版，遊戲即將正式和玩家見面囉！繼承了原作主幹劇情和玩法的基礎，並採用精細的3D 畫面，廣受玩家好評的騎士團華麗冒險之旅即將再次啟程！**



# 繼承經典創新突破

《蒼之騎士團R》的前身作品《蒼之騎士團》於2015 正式登陸港澳台，當年因為史詩級的世界觀劇情和20 V 20的軍團戰鬥，而深受玩家喜愛。如今，《蒼之騎士團R》承繼了《蒼之騎士團》的諸多優點，並在畫面和玩法進行創新及突破。在宿命之約的召喚之下，重回奧爾坦西亞王國，為了守護所愛的人們展開一場史詩冒險。如果當年，你曾被《蒼之騎士團》所感動過，那麼這次你一定得回來重溫《蒼之騎士團R》；如果當年你來不及參與《蒼之騎士團》，那麼現在你就更應該來了解這款續作的迷人魅力。


遊戲是從魯基司公的叛亂，掀開序幕。

## 豐富史詩劇情


恐怖魔物一隻接一隻的出現，真是惱人呀！


大家團結一心，一起戰鬥吧！

當年《蒼之騎士團》最為人津津樂道的一點就是史詩級的故事劇情，而《蒼之騎士團R》更是將這部份發揮到極致。在遊戲中我們可以透過奧爾坦西亞正傳、騎士傳、外傳，從多個視角編織出一個王國叛亂，主人公與眾夥伴為維護和平而踏上征途的史詩傳奇。

奧爾坦西亞王國，是一個擁有著 700 年歷史的國家，長久以來，這裡的人民過著富饒安逸的生活。然而有一天，科美利亞公國的公爵魯基司公在覲見國王時，卻意外暴走，殺害了國王和護衛小隊，當時在場的里昂公爵以及主人公的父親－費爾南多卿二人也不幸遇害。從那天起，一直處於盛世的奧爾坦西亞王國陷入了一片史無前例的混亂之中。科美利亞公國突然叛國，國王隕落，魔物現世，主人公為了守護帝國的希望之火，在舅舅莫里斯、侍從馬利歐斯的協助下，和被命運選中的夥伴們一起拿起利劍對抗邪惡、討伐魔物，並深入調查魯基司公叛變的真相及隱藏在戰爭背後的陰謀。冒險之旅就此展開，事實的真相究竟為何，就有賴玩家們進入遊戲中細細體會囉！

## 視聽極致饗宴

《蒼之騎士團R》在視覺上進行了突破性革新，從騎士角色、場景到過場劇情動畫全部以真 3D 視角呈現，使整體人物的塑造、場景表現更加立體，使騎士之旅更具代入感。我們還可以在騎士資訊中，點選喜歡的騎士，欣賞他們的3D模組展現，以及2D精美立繪喔！另外，如果玩家想要更加了解故事劇情的內容，還可以透過「回憶錄」，利用動畫的方式欣賞先前曾體驗過的劇情喔！

在聽覺的部份，遊戲不管是待機時刻還是戰鬥的時候，都有著極佳的音樂做為背景，同時研發團隊還找來了堀江由衣、櫻井孝宏、子安武人、森川智之、細谷佳正、內田彩、乃村健次、堀江一真、大坪由佳…等上百位原班CV聲優助陣獻聲，經典劇情全程配音，給玩家帶來聲歷其境的騎士冒險體驗。



不論是劇情還是角色本身，都帶有大量的聲優配音喔！

本期最大咖




一開始還不知道要如何進行戰鬥嗎？沒關係，遊戲有完整的新手引導喔！

## 正統策略 RPG

《蒼之騎士團 R》在原先回合制陣型的戰鬥基礎上，豐富了遊戲的策略性、可以突破敵我邊界、逐步逼近敵方，且增加騎士站位的移動設計，在戰鬥開始之時我們可以設定要讓哪些騎士上場以及根據敵人的分佈站在對我們最有利的位置，對敵人造成最大程度的傷害，同時在戰鬥過程中，還可以移動騎士、調整陣型進行攻擊。

遊戲中卡牌分為：斬、突、打、遠、魔 5 種類型，各戰鬥類型間皆存在著不同的攻擊範圍與克制關係，玩家可利用屬性相互克制的機制把控戰局，角色還可在戰鬥中逐漸累積能量，當能量累積至3點時則可發動華麗的奧義絕招，瞬間決定戰鬥的勝負。當騎士施放奧義技能時，除了威力強大之外，也進一步的提升玩家的視覺衝擊喔！

## 試煉玩法完全挑戰

在《蒼之騎士團R》中，「試煉」玩法分為「日常」和「挑戰」兩種模式，玩家在「日常」模式中可獲取遊戲中的遊戲金幣、經驗藥水、強化石…等等可用於騎士的養成基礎物資；而「挑戰」模式是材料、金幣、聖王石、召喚券的產出途徑，試煉副本會根據玩家等級開啟更高級難度，獎勵也會對應增加。在試煉玩法中，玩家們可以選擇獨自戰鬥孤身闖入，也可以與他人組隊，一同冒險；根據自己的等級和戰力，選擇適合自己的副本額難度，同時創建房間時也能夠對等級、房間可見狀態等進行調整，找到合作樂趣以及更適合自己的遊戲體驗！

另外，試煉玩法還加入「解謎」與「爬塔」玩法，讓副本增加了獨特的策略性和趣味性。「解謎」需要利用戰鬥提示的內容來巧妙的完成對應的副本任務，而幻境之泉的「爬塔」則是需要利用對應圖形啟動不同事件，通過獲得的 BUFF 和智慧擊敗最終 BOSS！



試煉玩法千奇百怪，竟然還有像這種俄羅斯方塊的玩法。



## 騎士傳記副本玩法

《蒼之騎士團R》同樣延續初代的世界觀，繼承、守護、除魔等也再次在遊戲中復刻演出，並且在劇情方面，加入了更多內容，除了精彩的主線劇情，玩家還可以解鎖外傳和騎士傳的劇情玩法。 在玩家獲得一個新的騎士後，便可解鎖對應的騎士傳記副本，通過副本可獲得卡牌碎片、禮物、騎士技能升級材料等，最特別的是副本劇情將以動畫形式來演繹，絕對能讓你的代入感以及遊戲的體驗感分分鐘爆棚！而且我們還可以透過騎士傳來了解每位騎士的心路歷程，以及提升友好度，開放勳章功能喔！



召喚騎士之後，便開啓該名騎士的傳記副本囉！

オルタンシア・サーガ 蒼の騎士團R

# 培養專屬騎士秘訣

除了主角、莫里斯以及馬利歐斯等少數騎士，是會透過劇情推進而取得的，其餘多數的騎士，都是得利用召喚的方式來獲得喔！遊戲中的召喚系統共分為騎士召喚、裝備召喚以及友情召喚，其中騎士召喚是一定可以獲得騎士，而裝備召喚則是取得裝備，至於友情召喚則是品質較低的騎士、裝備及各式道具混合而成。



一開始我們能使用的騎士都是透過劇情所取得的。



當裝備強化到滿級之後，得經過突破才能繼續強化。



## 騎士資訊說明

在取得騎士之後，我們可以在騎士大廳介面中點擊兩下騎士的頭像，就會進入該騎士的訊息介面。在這裡我們除了可以知道騎士的品質、屬性、技能類型之外，還可以使用經驗藥水幫騎士快速升級，或是使用碎片幫騎士突破星級，還可以針對騎士的技能進行強化喔！

遊戲中，騎士的類型共分成斬、突、打、遠、魔，五種類型，在騎士升等的地方，會看到這名騎士的類型了。一般來說使用刀劍的角色會是斬類型，而使用斧頭、鎚類兵器的會是打類型，而使用長槍的角色則是突類型，使用弓箭則是遠類型，使用魔法的話就是魔類型了。在戰鬥時，這五種類型將會產生相互克制的效果，其中斬克打、打克突、突克斬，遠&魔之間互相克制。對克制單位進行攻擊時，攻擊力提高20%；受到被剋制單位攻擊時，防禦力提高20%。



透過騎士介面，可以完全掌握這名騎士的能力值。


每個騎士都有自己專屬的2D立繪喔！

## 天賦系統決定騎士走向

先前說到，我們可以透過碎片幫騎士進行升星的動作，但在這裡要給玩家一個觀念，雖然說所有的騎士都可以升級到六星，但是必須要取得這名騎士的碎片才有辦法提升，所以一開始如果抽到SSR的角色雖然值得開心，可以在初期為隊伍發揮巨大的戰力，但後續要針對這名角色進行升星會相對來說比較不容易，反倒是隨著抽卡次數的增加，我們有較高的機率拿到SR、R級角色的碎片，這時候把低品質的角色慢慢升星之後，會發現他們在戰場上的表現不一定會比沒升星的SSR來得遜色喔！

當角色達到三星以上，就會開啟天賦功能，這個基本上是每一個角色都有的機制，第1、2、4個天賦是強化基礎能力值，第3個天賦則是為技能增加特殊效果。由於天賦加成的能力值相當的多，因此天賦增加的能力值好壞很大程度影響一隻角色的實用程度。所以玩家在幫騎士角色設定天賦時，可要好好選擇喔！但如果不小心天賦配錯了，也沒關係，使用聖王石進行重置就可以了。

## 穿上裝備大幅提升能力



用不到的裝備可以分解成「黯淡騎士精神」，再到商會購買高等裝備。

在騎士介面中，我們還可以看到裝備的部分，在這裡可以把我們打到的裝備為騎士穿上，裝備本身也是有星級跟等級之分，而且我們還可以針對裝備進行強化，但強化到+5的時候，就必須使用同一件裝備進行突破，才可以繼續提升強化等級上限。

如同一開始所說的騎士養成一樣，由於低等裝備獲取相對容易，所以會建議玩家前期先最少幫騎士收集到全身紫色裝，而且最好全部裝備都突破到+15。這樣的紫裝大約就可跟+5彩色裝相比，CP值非常高，能優先全套高突破紫裝絕對比盲目追求彩裝好。而用不到的藍裝可以全部分解成「黯淡騎士精神」，然後再到商會之中利用「黯淡騎士精神」購買較好的裝備或是強化材料。



## 親密度與勳章功能

獲得騎士後，通關每個騎士卡牌第一個傳記副本後可以解鎖該騎士的親密度，此時便可利用贈送傳記副本掉落的禮物來增加親密度，親密度最高上線可達 6 級，每個騎士都會有喜歡的5種禮物，針對騎士的喜好贈送指定禮物時，會獲得更多的親密度喔！



針對自己喜好的騎士，好好的培養親密度吧！

當我們與騎士親密度提升至2級之後，便可以解鎖騎士勳章功能，隨著卡牌等級和親密度的提升，也會解鎖對應的勳章。每個勳章都會為騎士增加不同的屬性，玩家可以根據自己的喜愛，選擇自己喜歡的騎士角色，進行親密度和勳章培養，打造屬於自己的強力騎士！



透過主線關卡或副本，我們可以得到許多材料。

## 神秘紋章強化騎士屬性



《蒼之騎士團R》的騎士共分成斬、突、打、遠、魔這五種類型，紋章功能還可以強化這五大系統！在紋章介面中，我們可以看到五種武器的外型，以及右側好幾個方塊的插孔。我們得先利用材料製作出方塊物件，再將這些物件填塞入插孔，便會啟動加成效果，而每一種武器只對應一組騎士。我們不可能單靠一、兩種方塊物件就將武器外型全部填滿，所以得不斷的取得更高級的材料，組合成更稀少的方塊物件，這樣才能順利的將全部加成屬性通通啟動喔！


遊戲當中真的很容易見到俄羅斯方塊的元素耶！


試看看十連抽能抽到什麼好東西吧！

# 新手上路看這裡

蒼の騎士團R

對於曾經玩過《蒼之騎士團》的玩家來說，面對《蒼之騎士團R》應該很快就能得心應手了，但如果是初次接觸這系列遊戲的玩家，在剛進入遊戲時可能就得花上一些時間來了解整個遊戲的玩法了。所以，接下來我們將提供幾個對新手來說非常重要的觀念及策略思維，幫助新手玩家能用最短的時間體會到《蒼之騎士團R》豐富的遊戲性及玩法。首先，就從戰鬥開始吧！





我們可以透過回憶錄，用動畫的方式來欣賞遊戲故事。

## 戰鬥比的不只是力量還有智力

身為一款史詩級策略手遊，如果戰鬥的過程中，只是一味的比拼騎士屬性、能力值，那就太愧對這個招牌了。在《蒼之騎士團R》的戰鬥系統當中，騎士本身的能力值當然很重要，但是戰鬥過程中的策略運用，將更為重要喔！

在戰鬥系統的部份，遊戲完全的呈現了斬、突、遠、打、魔這五大類型的特色，而即便是同樣的職業，不同角色的攻擊特性也不相同，與策略遊戲本質完美契合，而交互影響之下，就形成了各式各樣的戰略變化以及佈陣策略了。在遊戲中有的關卡會需要先利用「打」類型職業將怪物擊退破壞陣型，再搭配運用「斬」、「突」的職業特性，一口氣針對多個怪物進行攻擊。甚至有的關卡中，更會有許多附加條件或技能，挑戰玩家的走位安排及策略思維。也就是說，當上陣的職業、角色有所不同時，便產生了許多不同的打法與策略安排，在遊玩起來時相當有趣，可說是一款相當燒腦的遊戲呀！



透過騎士大廳，可以清楚知道每個騎士的類型。


面對不同的敵人，適時調整自己的站位是很重要的喔！



哇～狼人出現啦！這該如何是好呢？

# 本期最大咖

## 萌新必做之事



初次踏入《蒼之騎士團R》的玩家，一定會被龐大的故事劇情及精彩的動畫所震攝住，隨著新手引導慢慢接觸到遊戲中的每個系統，但是當新手引導結束時，一時之間可能會不知所措，不曉得接下來該進行什麼。以下列出幾件新手初期每天必做的事情，只要按著進行，絕對可以順利的從新手玩家蛻變為高等玩家喔！



豐富的故事劇情，是《蒼之騎士團R》引人入勝的地方。



當新手產生迷網之時，不妨打開七日禮讚看看還有什麼任務可以進行的吧！

## 新手福音 七日禮讚任務

《蒼之騎士團R》針對新手玩家設計了七日禮讚任務，玩家在登入之後，每天都有不同的課題任務需要完成，像是角色升級、進行試煉或是騎士培養之類的，每項任務都有相對應的任務報酬以及動力值，當動力值累積至一定程度時，還可以領取額外獎勵喔！所以當新手玩家不知道此時該做什麼時，不妨打開七日禮讚查看一下，還有哪些事情需要處理的吧！

## 日常任務 每日必解

在任務介面中有個「日常任務」，這裡所要進行的事情和七日禮讚差不多，不過七日禮讚有完成的時間限制，而日常任務並沒有，相較之下日常任務的內容也比較單純。基本上會出現在這裡的任務，多半就是玩家每天一定要進行的動作事宜啦！在這裡會建議新手玩家，在剛進來遊戲時，可以針對七日禮讚和日常任務交互檢示自己應該進行什麼事情。



日常任務一定要全部完成喔！



## 正傳＆外傳 勇敢突破

遊戲當中的劇情關卡分別有正傳及外傳，正傳主要的功能是讓玩家了解主線故事的劇情發展，以及解鎖外傳關卡，當外傳關卡打開之後，對玩家衝等、刷材料來說，才算是有了真正的助益。正傳和外傳，都分別有劇情關卡以及戰鬥關卡，最大的差異性是外傳中的戰鬥關卡如果是三星通關的話，之後便可以利用掃盪的方式快速累積經驗值及材料了喔！所以，新手玩家的重要任務之一，便是盡可能的把正傳及外傳推到最極限，而且要想辦法三星通關喔！如此一來，玩家便會發現自己的等級快速攀升了。



正傳的進行，是為了開啓更多的外傳關卡。

## 試煉關卡 打好打滿



試煉關卡打好打滿，是必然的喲！



玩家可以在試煉關卡裡面的「戰鬥學院」中測試自己的角色安排及戰術應用。

先前有提到，「試煉」玩法分為「日常」和「挑戰」兩種模式，當玩家等級滿足時，便會一一開啟各種試煉關卡，不同的試煉挑戰有著不同的過關條件，在這裡礙於篇幅關係，無法將每個試煉挑戰一一說明，但是強烈建議每個玩家，每天上線時，一定要把可以進行的試煉挑戰，通通打好打滿。因為這裡會是玩家要取得各式材料、經驗值藥水，甚至是稀有道具的絕佳場所啊！

## 加入騎士團 團結力量大

除了以上幾個重點事項之外，其實新手玩家一定要進行的事還有很多，像是選個合適的騎士團加入之類的，加入騎士團之後就會認識許多志同道合的朋友，屆時便可以一同組隊挑戰更難的試煉任務，或者是進行騎士團任務，都是非常不錯的喔！

最後一定要提醒玩家，祝福之葉跟強化石都是使用量比較大的道具，雖然新手剛加入可以透過各種禮包取得，但數量上可能還是不足，所以如果打到關卡是可以自選道具的話，請一定要優先選擇祝福之葉跟強化石喔！



每天上線的話，就可以得到每日登入好禮囉！



如果行有餘力，不妨來競技場試驗自己的身手吧！

這恐怖遊戲首重氣氛，魚頭人的設計，真是看起來就詭異無比啊！對比其他恐怖遊戲多半有動作殺戮，恐怖解謎遊戲有時候，才真正會嚇到人不敢往下點下去啊！

“這魚頭也太兇狠了！



主持人 安娜李

# 臨終：1983

## 恐怖魚頭人再度登場！




| | |
|---|---|
| 類　　型 | 恐怖 |
| 平　　台 | PC |
| 發行日期 | 2021年預定 |

電玩宅速配 GAME EXPRESS 掃描看影片



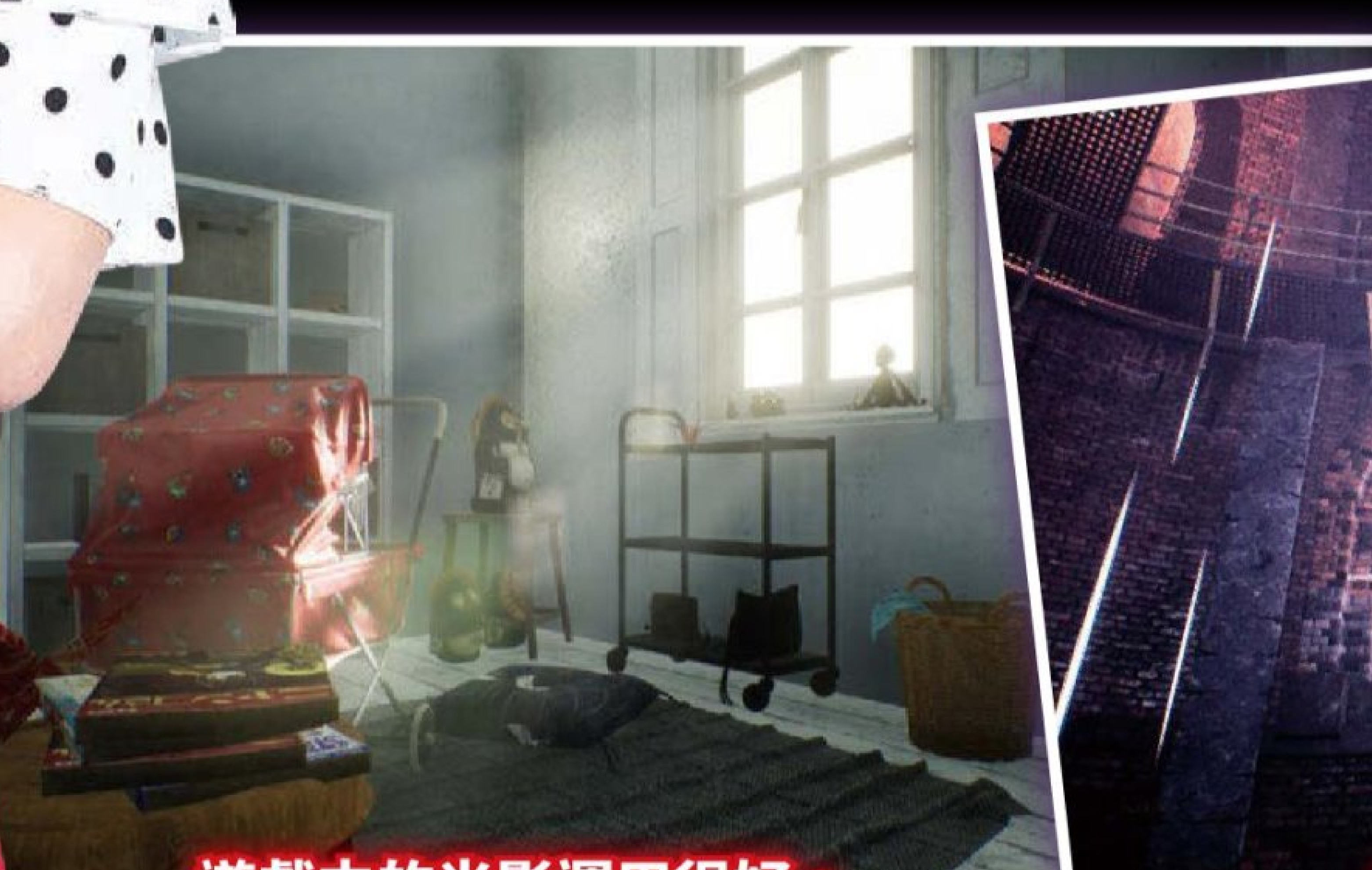
這魚頭美女會嚇到人啦！



推滿殘破屍體好可怕。

中國「鈴空遊戲」（Nekcom Entertainment）於2018年1月推出了一款名為《臨終：試煉重生》（DYING: Reborn）的第一人稱恐怖解謎遊戲，故事敘述主角馬修尋找失蹤的妹妹，卻發現自己在一個廢棄且透著詭異氣氛的家庭式旅館中醒來，玩家可以在六個章節中，體驗高自由度探索及硬派風格兩大遊戲特色。

這款得到大多好評的遊戲，即將在明年推出續作《臨終：1983》《Dying：1983》，玩家將操作主角進行探索，收集各式各樣的道具來解謎，並找出故事劇情背後隱藏的秘密與真相。解謎部分將會是前作的三倍，劇情文字量也會是前作的五倍，而系列象徵的魚頭人角色更將以意外形式再度登場。



遊戲中的光影運用很好。




這房子說不出的恐怖。

# 賽博爆戀2069

## 搶搭賽博龐克風格！銅板價小黃遊




| | |
|---|---|
| 類　　型 | **模擬** |
| 平　　台 | **PC** |
| 發行日期 | **2020年12月12日** |

電玩宅速配 GAMEXPRESS
掃描看影片

**賽博龐克風格，近年來在遊戲界到算是一個主流。除了眾多大作之外，也有很多遊戲搶搭這風潮。這款有著新潮風格的遊戲，可是一個三消故事設計，非常的有趣喔！**

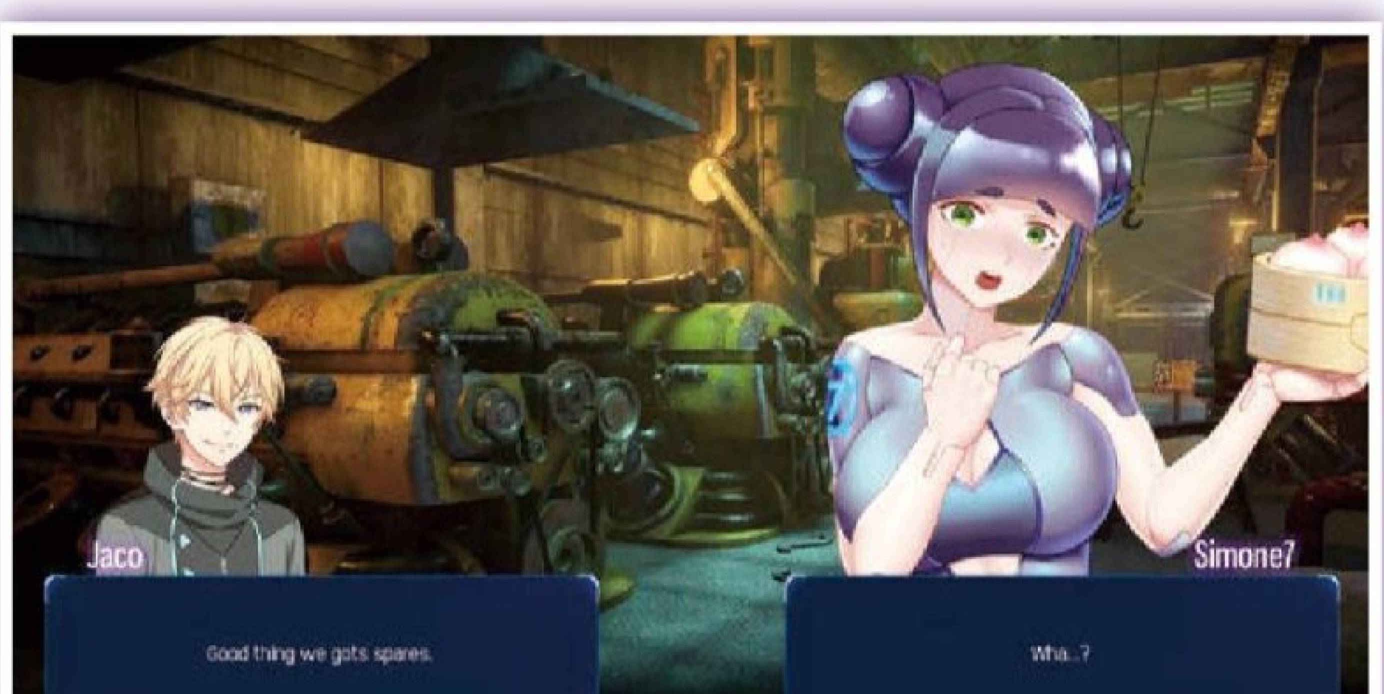
**這故事有點壞阿！**

這款名為《賽博爆戀2069》的遊戲，連名字都超級像《電馭叛客2077》，不過玩法卻差異很大。本作是一款三消益智遊戲，同時結合故事驅動的視覺小說，玩家將扮演一名在唐人街開設新診所的「義體醫師」，玩家將靠著賽博軟體修復技能，滿足各種不同職業的女孩。如果能夠成功破關突破女主角的親蜜度與心房，就可以跟他們做壞壞的事情喔！



這三消遊戲搭配美女好看。

《賽博爆戀2069》12月12日於STEAM上架，除了有繁體中文，官方還附上免費18禁DLC，而且只要一個銅板價就能帶回家超級佛心。如果《電馭叛客2077》目前太多BUG讓你卻步，或許可以先考慮這款小黃遊，一樣能夠滿足你寂寞的夜生活喔！



有著賽博龐克風格的畫面。



遊戲採故事關卡推進。



這未來感十足阿！



主持人 Haruka

# 迪士尼音樂巡遊

## 享受「迪士尼」的音樂魅力！

**迪士尼的人物，應該是所有人童年的最美好回憶吧！當然用他們來當主角的遊戲也是不計其數的啦！這款音樂遊戲，玩法簡單畫面絢麗，再加上眾多角色登場，真是想趕快玩到阿！**




| | |
|---|---|
| 類　　型 | 音樂 |
| 平　　台 | Android、iOS |
| 發行日期 | 2021年預定 |

電玩宅速配 GAME EXPRESS
掃描看影片

**這遊戲真的好夢幻～**



主持人 品諭

《迪士尼音樂巡遊》是一款主打「迪士尼」內容的音樂遊戲，玩法也非常簡單，只要在正確的節奏上用手指點擊螢幕，就可以得到分數，點擊的時間越準，評價就會越好；而且不是只有點擊而已，有時候要連續點著螢幕，或是上滑、下滑，手勢的要求也是蠻複雜的。遊戲同樣也有連續Combo的計分機制，過關之後就能拿到獎勵。



這隻老鼠是不可或缺的。




打打節拍超簡單。



搭配背景跟人物好夢幻。

另一個重點當然就是「迪士尼」的音樂了，可以在遊戲中聽到《愛麗絲夢遊仙境》、《白雪公主》、《小熊維尼》…等多首名曲，像是知名的《小美人魚》「Under the Sea」以及《阿拉丁》的「A whole new world」。隨著關卡的推進，玩家會闖進《小美人魚》的海底世界，或是夢幻的「迪士尼樂園」。雖然現在試玩已經結束，不過遊戲預計會在2021年年初上市，大家再等待一下，就可以玩到這款遊戲了唷！

# 帝國神話

## 超擬真線上戰爭沙盒新作




| | |
|---|---|
| 類　　型 | 生存RPG |
| 平　　台 | PC |
| 發行日期 | 2021年預定 |

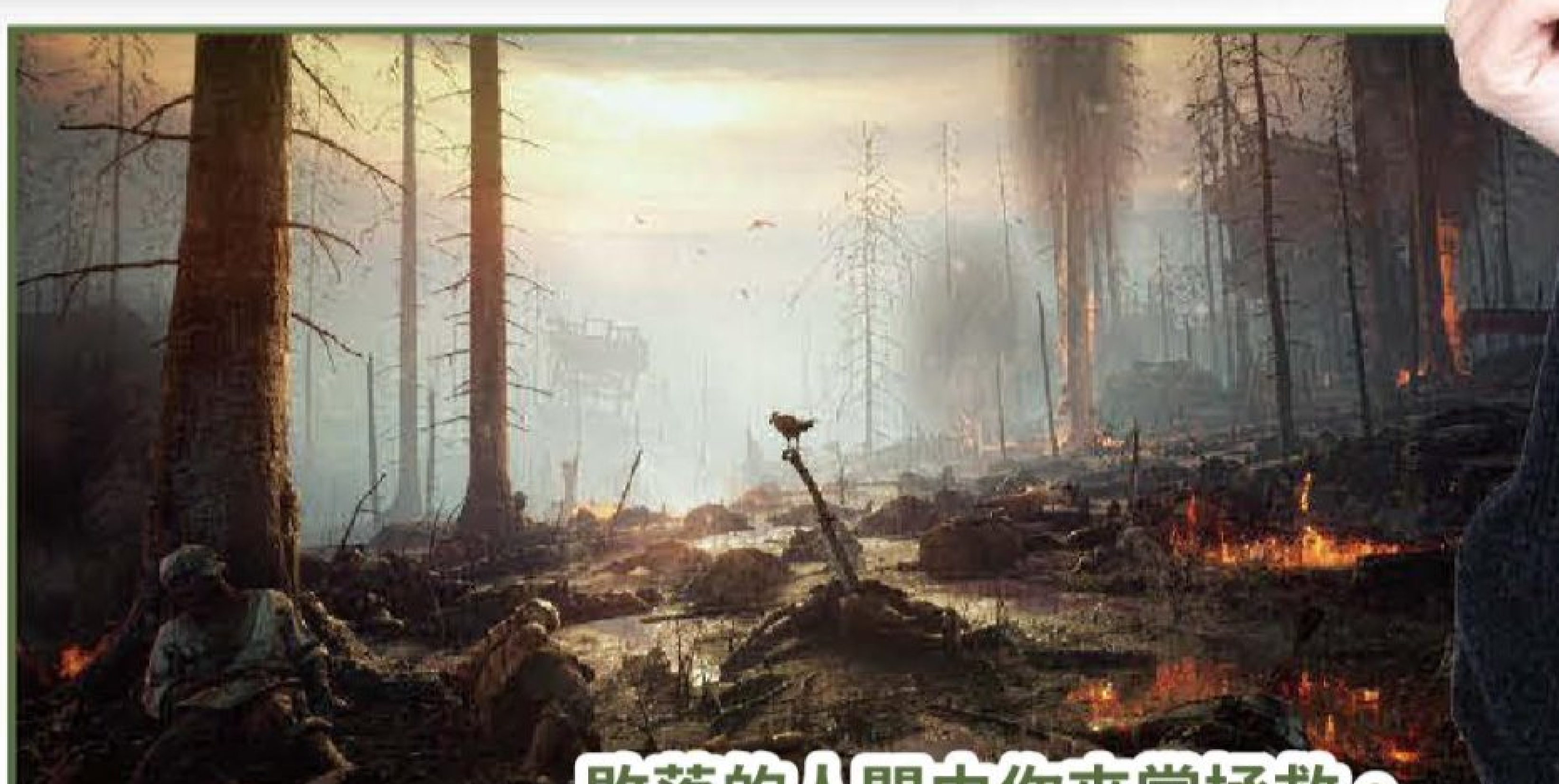
電玩宅速配 GAME EXPRESS 掃描看影片



這場面～好壯觀！

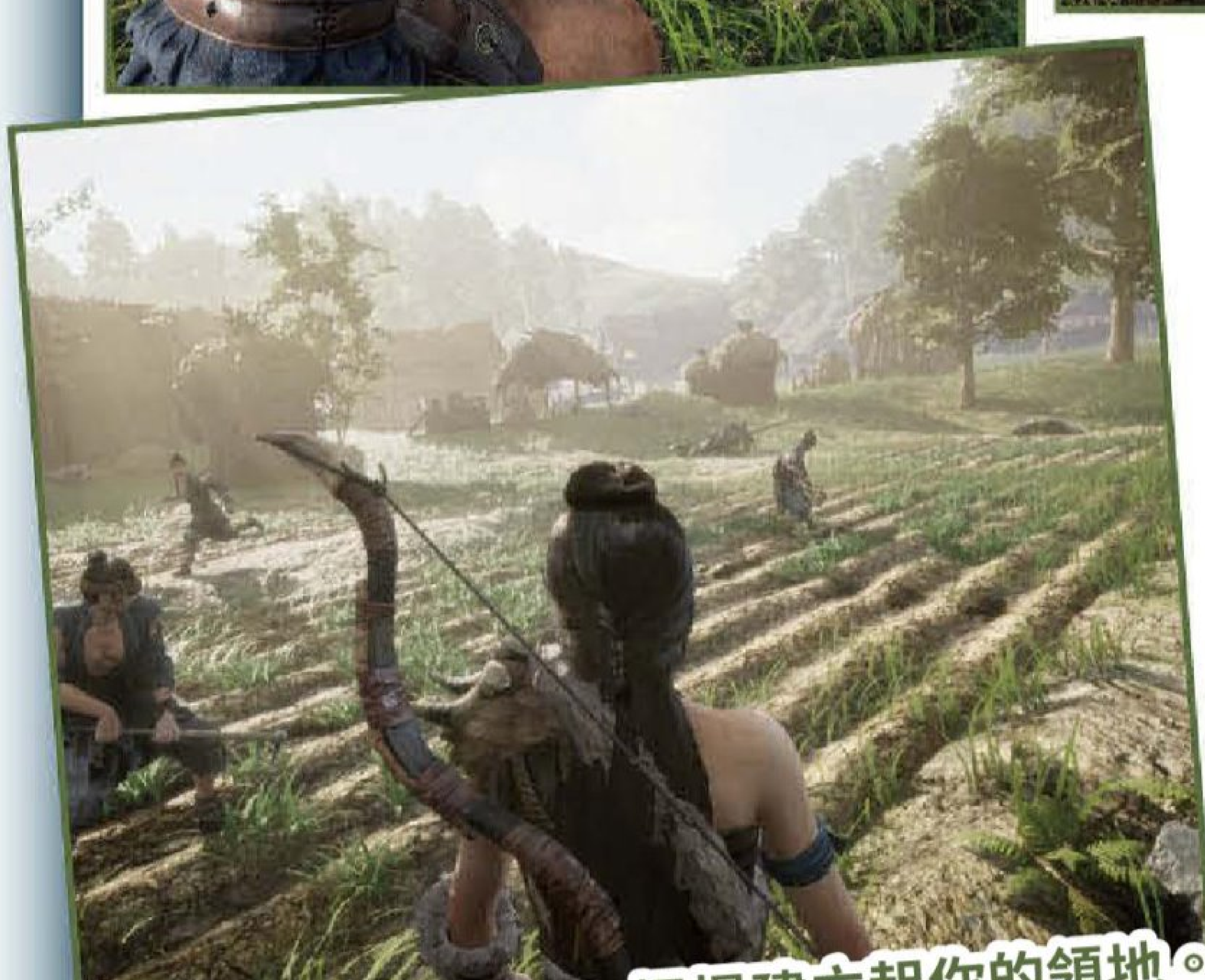
主持人 韓智恩

《帝國神話》，是個非常強調高自由度的冷兵器戰爭沙盒線上遊戲，本作舞台將會以公元3世紀東方大陸為背景，遊戲中從部落的經營、建設、創造，一路到帶領部族攻城掠地拓展帝國版圖都要自己規劃。


敗落的人間由你來掌拯救。


超逼真的戰鬥體驗。


這攻城畫面氣勢十足。


慢慢建立起你的領地。

透過各種不同的兵種搭配是戰場致勝的關鍵，因此與其他玩家的合作就很重要，而平時的種植、鍛造、烹飪、馴養、狩獵等諸多經濟生產技能，玩家們都可以各司其職，為帝國的發展提供力量，甚至還能捕獲野外的優質馬匹來培養戰馬後代。

遊戲更強調這是一個非常擬真的世界，一草一木都可以採伐，每個物件都可以創造獲得，要如何打造自己的帝國全憑你的想像與創造力，本作正式公開了Steam商店頁面，但上市時程未定，有興趣的玩家們可以期待一下囉!

大型線上遊戲，最近一段時間都沒令人期待的新作了！這一款《帝國神話》不僅背景設定龐大，遊戲玩法跟畫面看起來也有高品質，真是希望能早一日玩到阿！



PDF杂志购买微信

オルタンシア・サーガ

# 蒼の騎士團R

## 諾諾莉亞

### 歐貝魯家的傭人

侍奉歐貝魯家的少女。不論做什麼事情都很拼命認真，但就連制造麻煩也…個性開朗、 率直。

COS演出　卡比兔



©SEGA·f4samurai; Published by T-Time

演出 Coser

# 卡比兔／Hana Tu

・血型：O　・生日／星座：3/2雙魚座　・身高／體重：168cm／53kg

・三圍：34F/25/34　・興趣：cosplay、看動漫、打LoL、畫畫、睡覺

卡比兔

sailortu











オルタンシア・サーガ

# 蒼の騎士團R

©SEGA·f4samurai, Published by T-Time

## 守護羈絆的力量

# 諾諾莉亞

COS演出 卡比兔




大家好，我是卡比兔也可以叫我兔兔。很高興這一次能夠再次有機會，在電玩宅速配COS遊戲角色。這一次我所扮演的是<蒼之騎士團R>的諾諾莉亞。在遊戲中非常可愛的他，是主角的忠心跟隨者。性格直率認真的他，在主角決定踏上冒險之旅後，便死心塌地的要跟著主角。不過也因為看待任何事都太認真，反而製造了許多的麻煩事。在拍攝時因為這個角色的武器是弓箭，在擺姿勢時可是費了不少力氣跟時間的，兔兔也是很認真的啦！<蒼之騎士團R>是日本SEGA正宗史詩級策略角色扮演手遊！豐富的玩法跟鮮明的角色設計，都非常地吸引人，想要更了解諾諾莉亞，就請趕快到手遊平台搜尋下載喔！

網紅攝影棚 Internet Celebrity Studio
掃描看美眉



**Kram Mcarky (周明進)**

攝影資歷17年，一直在專業攝影與媒體界汲取時尚與影像的菁華。
曾拍過許多模特兒、藝人、雜誌、型錄、寫真、海內外廣告，教學經驗也很豐富。
濃郁的氛圍、細緻的光質、絢爛的色彩，帶出獨特個人風格與特色。







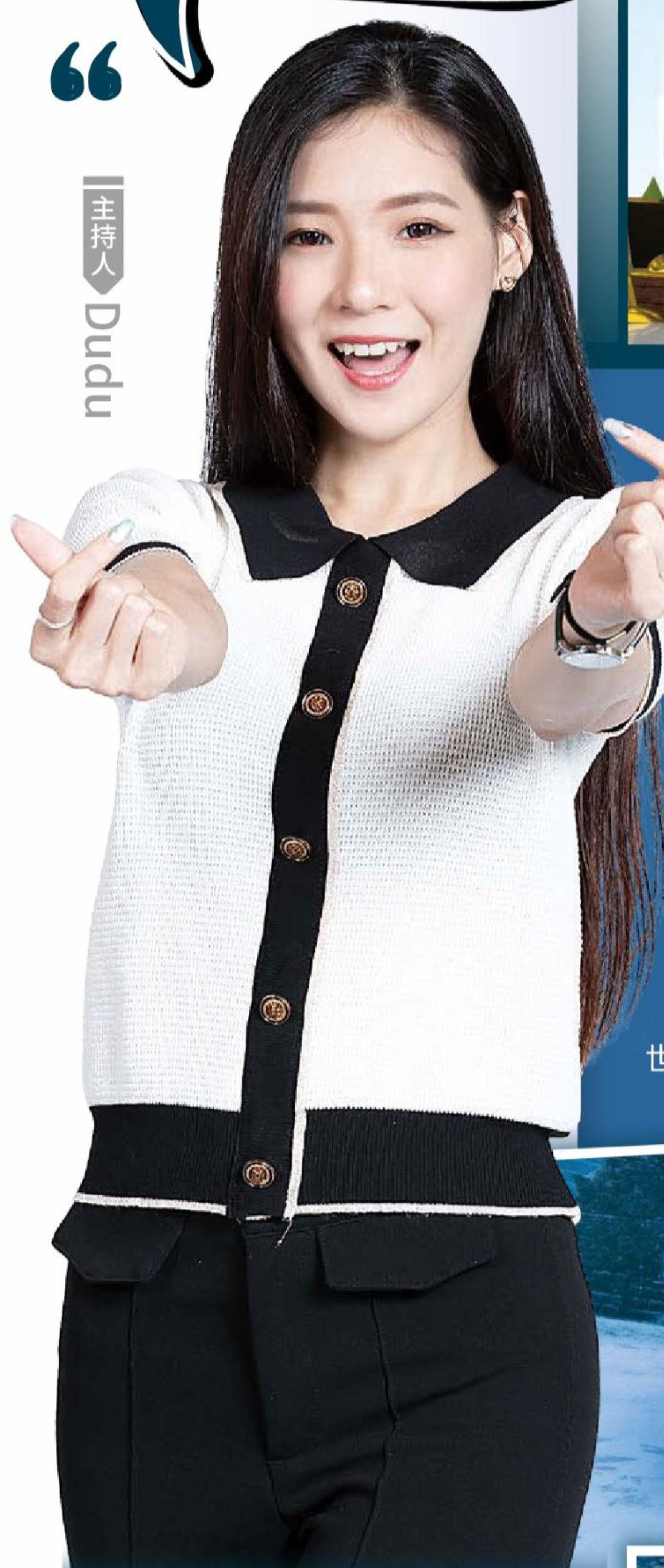


現任MCARKY時尚造型攝影工作室視覺總監暨首席攝影師
MCARKY 麥凱奇時尚造型攝影工作室
FaceBook粉絲團｜www.facebook.com/McarkyFashion Instagram｜https://www.instagram.com/krammcarky/

# Praey for the Gods

## 極寒開放世界新作即將推出

# 這遊戲打鬥起來很刺激



主持人 Dudu




| | |
|---|---|
| 類　　型 | 動作冒險 |
| 平　　台 | PC |
| 發行日期 | 2021年Q4 |

電玩宅速配 GAME EXPRESS 掃描看影片

由獨立遊戲工作室製作的《Praey for the Gods》，是一款受到《薩爾達傳說：曠野之息》與《汪達與巨像》等人氣遊戲影響，主打開放世界生存的動作冒險遊戲；在遊戲中，玩家們將扮演主角為了解開極寒之謎，踏上覆蓋著大雪的終年寒冬世界，挑戰散佈在各地的巨人。



這巨人看起來威猛阿！

從畫面中大家應該也能看到不少人氣遊戲的經典元素，像是攀爬巨人時就很像《汪達與巨像》、原野探索方面，則是比較像《曠野之息》，種種內容不知各位是否也覺得相當類似呢！？

遊戲預計於2021年Q4在Steam平台上正式推出，另外本作也將會推出家機版本與玩家們見面，就請喜愛的玩家們屆時千萬不要錯過喔！



一看就是一場硬仗要打。

雖說動作冒險遊戲的種類繁多，不過設定為極寒天氣，且要與超大型巨獸對戰的遊戲，相信有玩家們都會有一點似曾相識的感覺吧！不過光看遊戲畫面還是非常新穎的啦！



這冰天雪地的場景看的驚心。



也有飛在天空上的敵人。

# STAR SMASH

## 迪士尼款全新夢幻手遊登場




| | |
|---|---|
| 類　　型 | 益智 |
| 平　　台 | 手遊 |
| 發行日期 | 2020年11月19日 |

電玩宅速配 GAMEXPRESS
掃描看影片

迪士尼的角色們，相信大家都應該耳熟能詳的啦！STAR SMASH集合眾多角色，打造出一款非常有樂趣的彈珠玩法遊戲，結合漫畫風格的表現，真是太吸引人了阿！

**這些遊戲角色一定要擁有**

全新手遊《STAR SMASH》相當特別，是由《怪物彈珠》開發商mixi與日本迪士尼合力打造的作品，遊戲的玩法有點類似傳統的打磚塊，只要配合時機點擊螢幕就可以把球打出去，透過不斷的反彈打倒場上的敵人，操作相當簡單不管是誰都能輕鬆的享受遊戲的樂趣。以主打共鬥同樂為目標的理念，遊戲除了單人以外也可以最多4人一起合作挑戰高難度的關卡。



真是非常明快的風格阿！



遊戲玩法簡單而有趣。

本作的一個特色是劇情採用漫畫風格呈現，講述主角們在次世代娛樂運動「Star Ball」的青春故事。而遊戲中玩家將可以看到眾多熟悉的迪士尼角色們，不僅如此他們更會化身成為各種卡片，以全新的原創畫風現身喔！



可四人一起共玩。



迪士尼的經典角色登場囉！



主持人 茉晶

台灣的遊戲新興設計團隊，在近年來陸續推出不少大受好評的作品，靈魂之橋也是其中非常受到矚目的。現在他們即將要推出續作了！實在讓人非常的想趕快玩到阿！

**與歌聲結合的設計超特別**



主持人 品諭

# OPUS：龍脈常歌

## 《OPUS：靈魂之橋》團隊最新作大受期待




| | |
|---|---|
| 類　型 | 冒險 |
| 平　台 | Android、iOS |
| 發行日期 | 2021年 Q1 |

電玩宅速配 GAME EXPRESS 掃描看影片

《OPUS：靈魂之橋》是台灣獨立遊戲團隊「SIGONO」2017年在手機上推出的2D冒險遊戲，富含故事劇情及探索元素，美術和音樂也都獲得相當好評，甚至登上法米通白金評價。

由於前作獲得廣大迴響，玩家們都非常期待「SIGONO」團隊的下一部作品。就在日前，官方公佈了最新作《OPUS：龍脈常歌》（OPUS: Echo of Starsong）預告影片，這是一款結合東方神話的科幻冒險遊戲，講述少年借助少女的歌聲，在宇宙中尋找古老的生命之流「龍脈」的故事。製作團隊表示，本作將繼承《OPUS：靈魂之橋》精神，注重劇情與探索元素，希望傳達一個關於羈絆，悲傷卻帶有溫暖的故事。《OPUS：龍脈常歌》預計2021年推出中英文版本，感興趣的讀者們可以隨時關注相關消息喔。



非常具有意境的場景。


這外太空的探險即將展開。


遨遊在太空中探尋。


男女主角的人設很棒。

# 天穗之咲稻姬

## 種稻還要抓鬼真是好忙



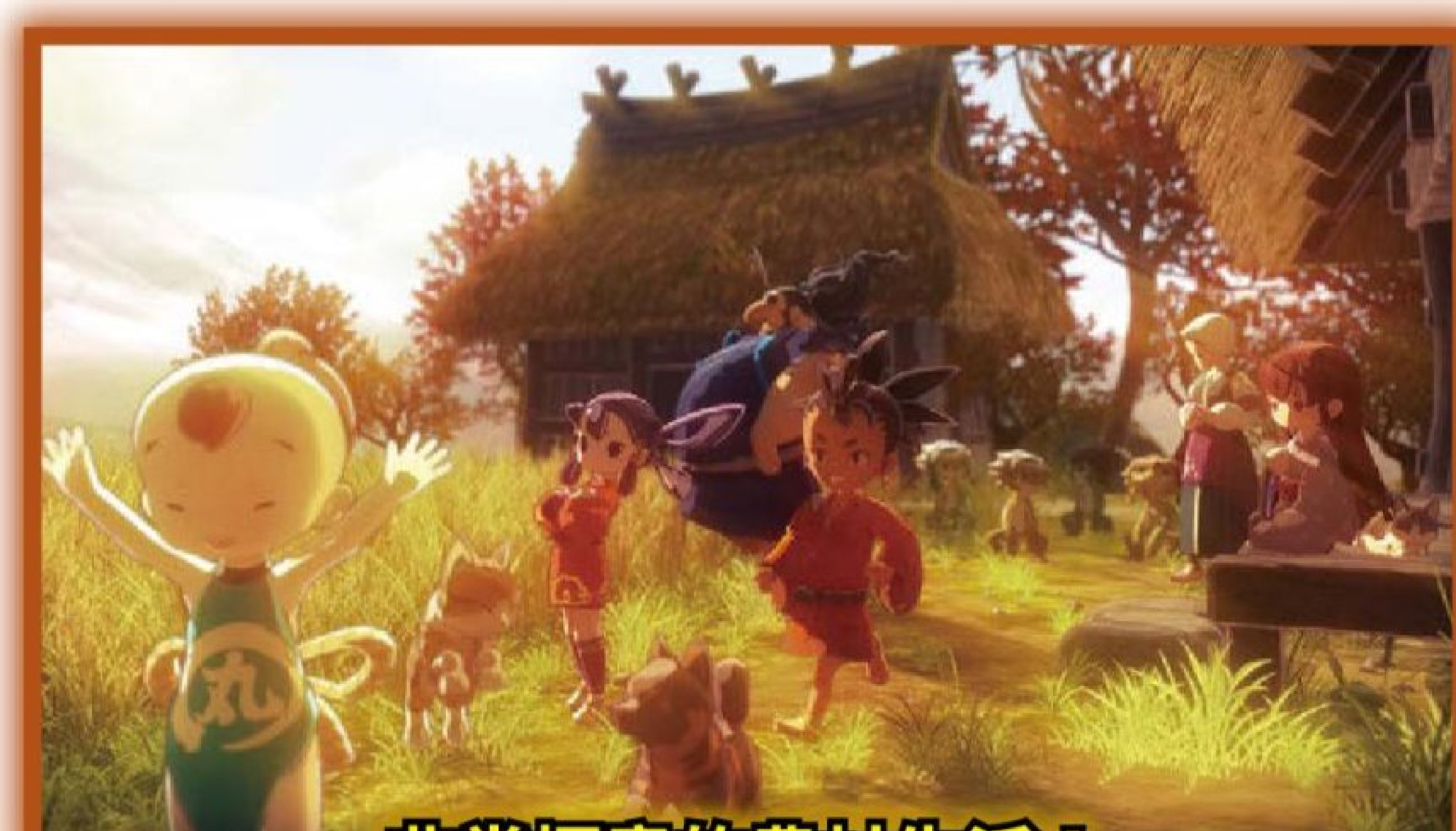

| | |
|---|---|
| 類　　型 | 動作模擬 |
| 平　　台 | PC |
| 發行日期 | 2020年11月11日 |

電玩宅速配 GAME EXPRESS
掃描看影片

《天穗之咲稻姬》玩家們將扮演被放逐的女神「佐久名」，在鬼島上進行各種拓荒驅逐惡鬼，並以「種稻」為整體主軸一步步強化自己。

**能勞動又能打 好全能**

遊戲在發售前就因為新奇的玩法而引起玩家們注意，在上市後更是帶來了不少話題，甚至在日本催生出了「農林水產省網頁是攻略網站」的風潮，許多玩家們為了了解正確的種稻方式，紛紛上了類似台灣「農委會」的「農林水產省網」進行攻略查找，這也讓該網站的流量短日內暴增了數十倍。

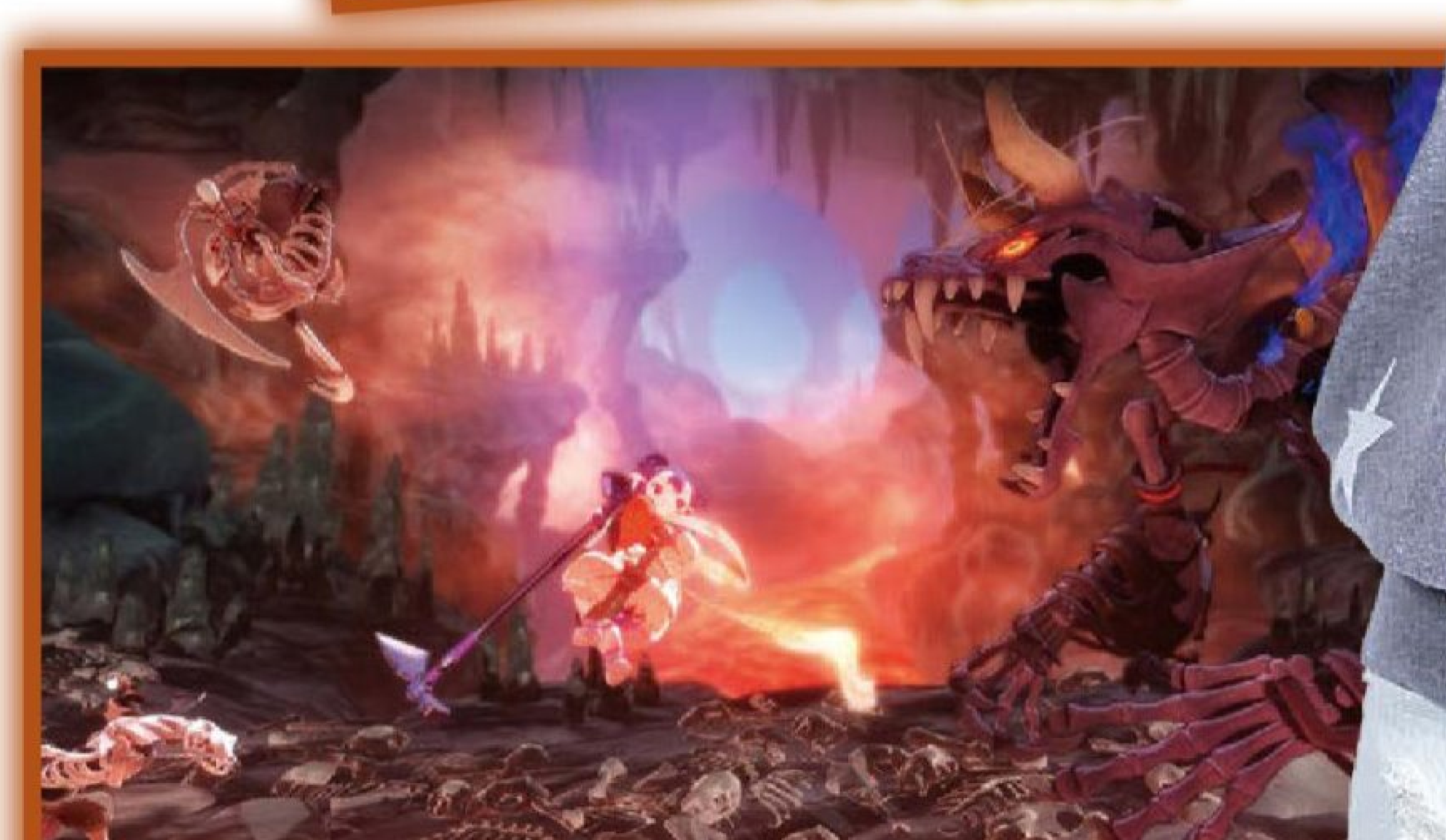

非常愜意的農村生活！


打起怪來動感十足。



與大家一起共進晚餐。

雖然遊戲的主體是需要進行打鬼攻略，但「種稻」的要素卻非常左右影響玩家們角色的成長，彼時也讓遊戲增添了不少有趣的新元素。如果各位也對這款新類型的RPG遊戲有興趣的話，目前遊戲已正式發售，而在STEAM上也正處於「極度好評」的狀態，趕緊去買下來體驗看看這款近日超火的遊戲作品吧。


這妖怪吃了不少東西啊！



主持人 蘿特

PDF杂志购买微信
bfwz888888

# 武士精神

## 橫向卷軸《仁王》！？斬殺惡鬼吧！

"讓我們一起來殺殺殺！"

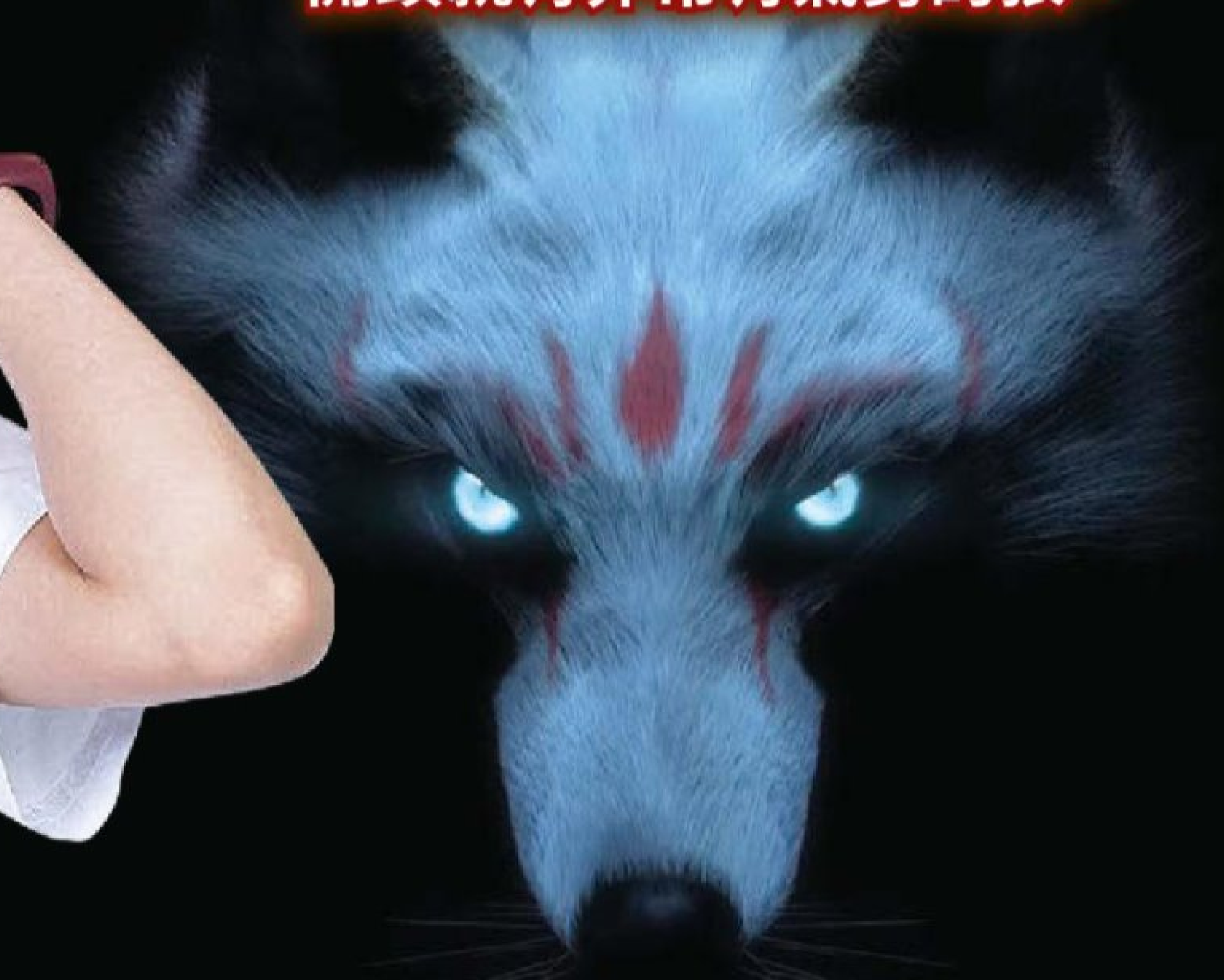
主持人 安娜・李






| | |
|---|---|
| 類　　型 | 冒險 |
| 平　　台 | Android、iOS |
| 發行日期 | 2021年12月 |

電玩宅速配 GAME EXPRESS 掃描看影片


開頭就有非常有氣勢的狼。

《武士精神》是由3D動畫工作室「DIGITAL MIND」於募資平台Kickstarter上所發起的作品，遊戲有點像是類銀河戰士惡魔城的橫向卷軸動作冒險遊戲，故事講述10世紀末，一個惡鬼帶來了黑暗生物大軍穿越了黃泉之門，在武士們合力對抗之下成功的擊敗了邪惡軍團，但隨著時間過去惡鬼又將再度重返人間。

為了不讓鬼奪走生命，妖狐把主角的靈魂存於木靈中，玩家有機會操控武士、貓和木靈展開冒險，最終擊敗惡鬼奪回身體，遊戲當中也有不少神話元素，許多傳說生物和惡鬼亡靈都將登場。遊戲預計2021年12月推出，有興趣的玩家可以上募資平台支持一下喔！


快來斬妖除魔吧。


這大 BOSS 威力十足。


變成木靈跟貓進行冒險。

遊戲募資對於許多獨立開發團隊來說，是一個非常重要的資源管道。也讓許多優秀的遊戲，可以順利地推出。這款《武士精神》目前正在募資中，也請玩家們多多支持喔！

# 便便收藏

## 連「大腸菌」都能擬人化？




| | |
|---|---|
| 類　　型 | 模擬 |
| 平　　台 | Android、iOS |
| 發行日期 | 2020年11月15號 |

電玩宅速配 GAME EXPRESS
掃描看影片

老實說，每天觀察自己的便便，其實對身體健康來說是很重要的。這款《便便收藏》在玩遊戲之餘，還鼓勵自己關注自己的身體，真可說是一舉兩得的好遊戲啊！

**仔細看看也蠻可愛的**

由「日本糞便學會」所研發，結合健康護理與遊戲的《便便收藏》，是一款將腸內細菌擬人化的智慧型手機遊戲；在遊戲中，玩家將化身成以腸內細菌為藍本的擬人化角色，為了守護存在於廁所另一端的「便托邦」，進而戰鬥擊敗被稱為「Cleeves」的敵人。




這些都是可愛的美少女！




發現有害細菌要早日擊破。




還會教你根據顏色判斷身體狀態。

本作最大的特色，便是以「觀便」代替課金，來做為玩家獲得角色的方式。簡單來說，就是要每天記錄排便狀況，並運用這些由「大腸菌」生成的角色，來挑戰各種艱難的關卡。

開發團隊表示，希望玩家透過紀錄自己每日排便情況來收集轉蛋的同時，也能藉此提早發現大腸癌等疾病，說起來也是個相當具有教育意義的作品呢。




透過遊戲認識醫學常識。



主持人 Dudu

# 動物之鬪：競技場

## 迷因動物們集結！超ㄎㄧㄤ大亂鬥登場

**動物打起來 好兇猛阿**



主持人 蘿特




| | |
|---|---|
| 類　　型 | 動作 |
| 平　　台 | PC |
| 發行日期 | 2020年 12月17日 |

電玩宅速配 GAME XPRESS 掃描看影片

《動物之鬪：競技場》是先前獨立遊戲《動物之鬪》的全新續作，與之前一對一本格派格鬥最大的不同在於，這次是能夠同時支援線上和線下四人連線大亂鬥的作品，大家所熟悉的超ㄎㄧㄤ迷因動物們都會現身。




各有特色的動物造型。




飛踢吧！可愛又兇猛的動物們。

承襲前作簡單的操作方式之外，這次更新增了「二段跳」及「衝刺/閃躲」系統，讓戰鬥更加靈活多變，此外遊戲中也有多達六種道具可以使用，看是要打、丟、還是吃都可以，而依照關卡場景的不同還會有多樣的陷阱，像是緩速沼澤、打滑冰原等等。團隊也表示除了目前的10隻角色外，之後也會有更多的更新計畫，目前本作的Steam版本已經推出，有興趣的玩家可不要錯過囉！




對打的場景設計也非常有趣。




搶奪的資源當然就是食物囉！

**其實大自然中的動物們，每一個物種都有其強大的生存能力的。這款《動物之鬪：競技場》把動物們的特色化為招式，每個玩家對打起來真是可愛又刺激呢！**

# 奧丁：神叛

## 想成為代表北歐神話的嶄新神作曝光




| | |
|---|---|
| 類　　型 | RPG |
| 平　　台 | Android、iOS、PC |
| 發行日期 | 2020年Q1 |

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

大型的MMORPG，雖然在近期已經不是顯學，不過論起遊戲豐富度以及戰友交情，還是可以吸引非常多玩家的，讓人非常期待這款《奧丁：神叛》喔！

**"MMO 還是我的最愛"**

《奧丁：神叛》是款韓國MMORPG手機遊戲跨PC平台的作品，遊戲世界觀將以諸神黃昏之前的各種故事為起點，之後面臨浩劫與重生並創立新世界的故事。本作將會呈現北歐神話中的九個世界，像是人類世界 米德加爾特、巨人國度 約頓海姆、矮人住所 尼德威阿爾、精靈世界 亞爾夫海姆。



非常恢弘的場景展示。


充滿著人與神的對話。


空中坐騎視野超巨大。

廣闊浩瀚的精緻畫面表現完全看不出來是一款手機遊戲，研發團隊表示，希望透過遊戲風格努力將北歐神話與幻想元素融合在一起表現出來，讓玩家想到北歐神話就想到《奧丁：崛起的瓦爾哈拉》。對北歐神話有興趣的玩家可以好好期待這款遊戲大作囉！


這巨人描繪的氣勢十足。



主持人 Dudu

# 豬突猛進模擬器

## Pig Skater Simulator

## 真實「伊之助」模擬！？即將上市

**豬豬加速前進！衝衝衝**

| | |
|---|---|
| 類　　型 | 模擬 |
| 平　　台 | PC |
| 發行日期 | 2021年預定 |

電玩宅速配 GAME EXPRESS 掃描看影片






主持人 品諭



為了不被吃，豬要想辦法走了！

曾推出過各種惡搞模擬遊戲的 ThePlayWay，這次又有新作要推出啦!這款名為《豬突猛進模擬器》的遊戲，大家光看名字，可別誤會是不是鬼滅又有新作品要推出了，在遊戲內，玩家們將扮演一隻從實驗室落跑的高智商豬，透過在大城市內亂衝亂撞盡情破壞，進而幫助自己獲取高分，過程中，你甚至可以幫自己的豬來提升能力，亦或穿上潮流的服裝和噴氣背包來增強你的破壞力。

雖然官方目前釋出的情報還不多，但遊戲頁面也已經正式在Steam平台上開啟，有興趣的玩家們，現在就可以上去把它加入願望清單囉。



雖然胖但是我跑得很快。



打扮一下也是隻帥帥豬阿！



到超市裡面吃個夠吧。

模擬遊戲年年有，能夠模擬的物品、動物也太多采多姿了！這一次帶大家看的是這個極盡惡搞的《豬突猛進模擬器》，變成豬猛衝破壞，是不是有一點鬼滅伊之助的味道阿！

# 描繪人生：雙重領域

## 自己英雄自己畫 用十足創意過關吧！




| | |
|---|---|
| 類　　型 | 模擬 |
| 平　　台 | NS、Android、iOS、PC |
| 發行日期 | 2020年12月07日 |

電玩宅速配 GAME EXPRESS 掃描看影片

自《描繪人生》系列以來過去了十多年，延續眾多原創開發人員的努力，超過50首新配樂，以及超豐富的2D世界，這次的續作《描繪人生：雙重領域》將帶來更精采絕倫的故事。

**"展現自己的繪畫天份"**

本次故事將前作結束的幾年之後展開，玩家會在拉波薩和人類國度之間展開冒險，熟悉的瑪麗、喬伊等等多位角色們也會再度與大家見面，幫助玩家揭開黯影的秘密並拯救世界！




遊戲以簡單有趣的方式進行！

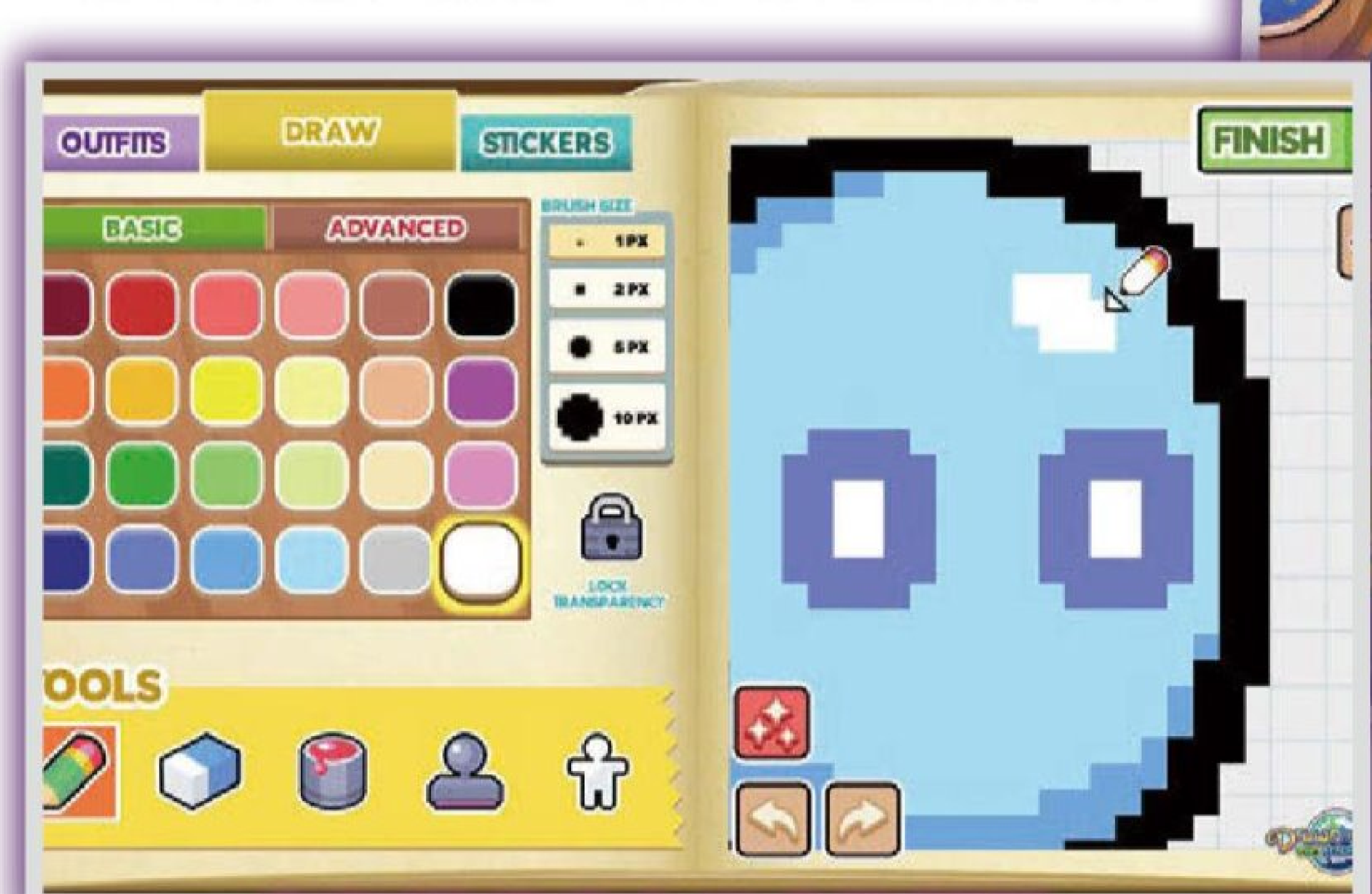



這法術動作就是帥。

遊戲的一大特色就是能夠發揮想像力創作自己獨一無二的英雄角色，在全新的創作工具中擁有上百萬種繽紛色彩、獨特貼紙、範本、新英雄動畫，定能夠把你的無限想像化作現實。本作還使用了嶄新的創意玩具放置機制，玩家必須透過各式各樣的玩具擺放，來幫助英雄通過關卡，收集獨特的玩具來過關也是樂趣之一，隨著遊戲過程更可以解鎖額外的貼紙進一步自訂英雄的外觀。充滿無限可能的《描繪人生：雙重領域》已經於Steam、Switch及手機平台推出，想試試不一樣的遊戲體驗嗎?那你絕對不能錯過囉！



帶著自己的角色進行冒險。




好好的畫出心目中的英雄。



主持人 茉晶

撰文：尋找靈感　文編：Maya　美編：miko



由RIOT製作的手遊《英雄聯盟：激鬥峽谷》在12月台灣地區正式展開，與PC版不同，遊戲為台灣大哥大代理，也是他們第三度拿下RIOT最新的遊戲代理權。遊戲把PC版《英雄聯盟》原汁原味地搬到手機平台上，並且加入全新的要素和改良合適平台玩法，讓玩家也能隨時隨地體驗MOBA與人較量的樂趣。

# 當紅大追擊

# 英雄

## 特色與玩

熱門快訊

## 主題式更新 推出系列角色與任務

《英雄聯盟》上市至今已經10年了，這個IP己經算是相當廣為人知，近年開始將這個IP發展成更多的遊戲，《英雄聯盟：激鬥峽谷》則是衍生的手遊版本，目前剛上市首先推出54隻英雄，依照上市後第一個更新「諾克薩斯兄弟情」活動推估，可能每次更新都會推出有關係的英雄，以及其故事、相關活動和造型，藉此讓玩家更熟悉這些英雄，更新推估為2星期1次。目前PC版共有153英雄，並且還在持續推出中，因為英雄也要調整成合適手機操作的版本，所以要追上PC版的英雄數量可能要再等待一陣子。



「諾克薩斯兄弟情」的活動是遊戲上市第一個更新




上市期間也有實體活動

## LOL

對於未接觸過MOBA類型遊戲或端遊版《英雄聯盟》的朋友，可以先從較容易的《英雄聯盟：激鬥峽谷》入門，本篇會為大家介紹一些LOL萌新玩家快速上手的概念，希望可以幫助新手們更容易體驗遊戲。



遊戲對新手相當友善，提供教學模式

### 各路英雄的職責

遊戲中的英雄分為刺客、鬥士、法師、射手、輔助和坦克六大類，其分類會依照英雄的特性而定，分類定位上可重覆。

| 定位 | 特性 |
|---|---|
| 刺客 | 高爆發 |
| 鬥士 | 近戰，有不差的作戰能力 |
| 法師 | 遠程，主要是AP輸出 |
| 射手 | 遠程，AD輸出 |
| 輔助 | 主要支援、治療和控制對手 |
| 坦克 | 保護輸出，也常作為開戰角色 |



# 英雄聯盟 激鬥峽谷

# 聯盟：激鬥峽谷
## 法新舊玩家快速上手無障礙！

## 萌新玩家快速入門



| 手機版 | 端遊版 | 配置 |
|---|---|---|
| 巴龍路 | 上路 | 通常為鬥士或坦克一名 |
| 小龍路 | 下路 | 通常為輔助和射手二名 |
| 中路 | 中路 | 通常為法師或刺客 |
| 打野 | 打野 | 通常為刺客、鬥士或坦克一名 |

在端遊版中會把地圖分為左下和右上二種陣營和三路條線，不過為了方便手機平台操作的關係，所以採用鏡像的方式呈現，會讓玩家的起始位置永遠都是呈現在左下的形態，以利於手遊玩家操作。這也使得路線會與端遊版有所差異，原本右上的陣營玩家會因為鏡射上下路相反，上路會有小龍，下路會有巴龍，人員調配上也有會不同。

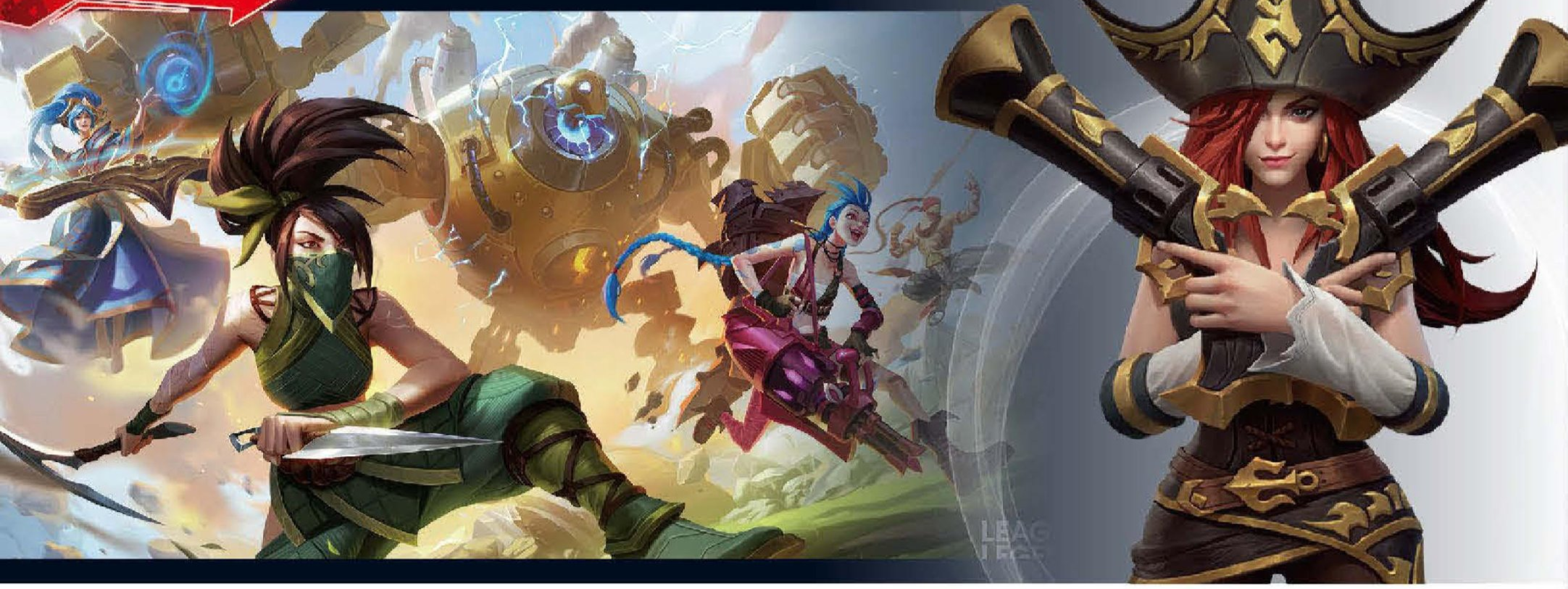
三路玩家的任務是農兵和擊殺對方英雄，以壓制對方那路為主，如果輸線則協助回報敵方英雄情報。至於打野則是農野怪和輔助三路，GANK也是打野的主要功能之一，有機會帶團隊去吃小龍和巴龍，以獲得經濟、等級、裝備和BUFF上的優勢，最後只要推倒對方主堡就可獲勝了。



玩家也可以透過練習模式試玩各英雄

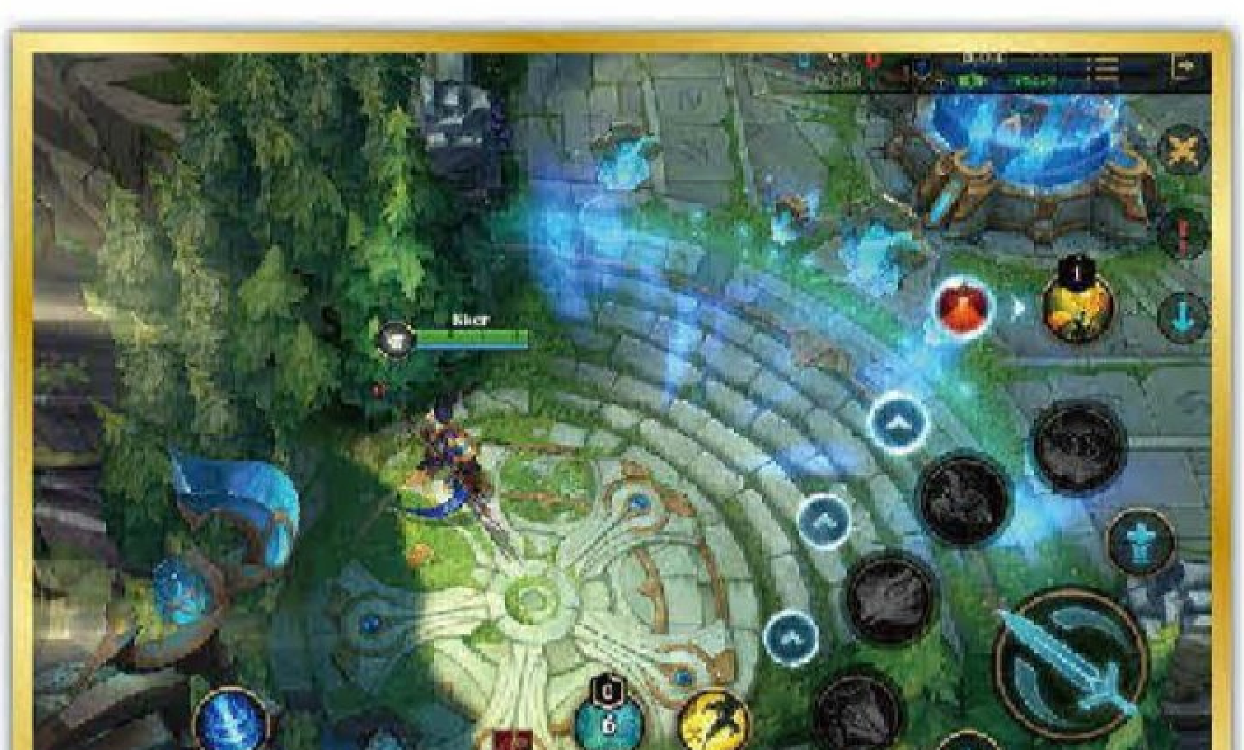

各英雄都有不同的特色技能

# 英雄聯盟：激鬥峽谷



## 出裝選擇

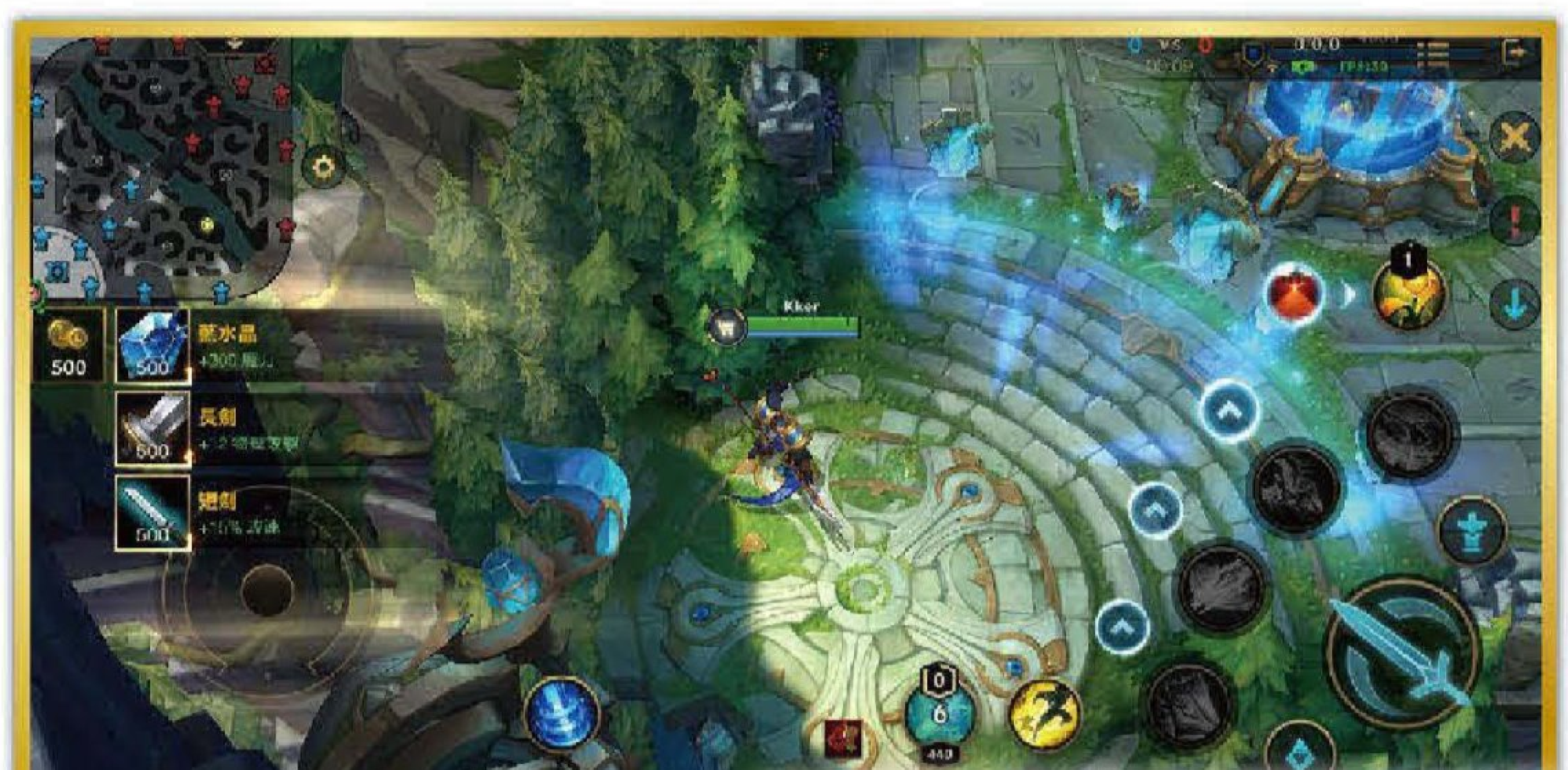
MOBA類遊戲主要以能獲得現有的金錢購買最大效益裝備，《英雄聯盟：激鬥峽谷》也是如此。出裝方面並不是固定，除了核心裝備之外，大部份裝備都是依照目前的戰況和敵人出裝，有時候大逆風時也會只考慮一些對抗用的裝備，以達到對線或會戰勝利。這方面會考量到玩家對於各個英雄的了解，新手玩家則可以先考慮購買遊戲設定好的推薦出裝，等更上手後再依情況出裝，更能發揮各個英雄的特性和優勢，打造更有優勢的戰局。



遊戲中有推薦出裝可以幫助新手玩家



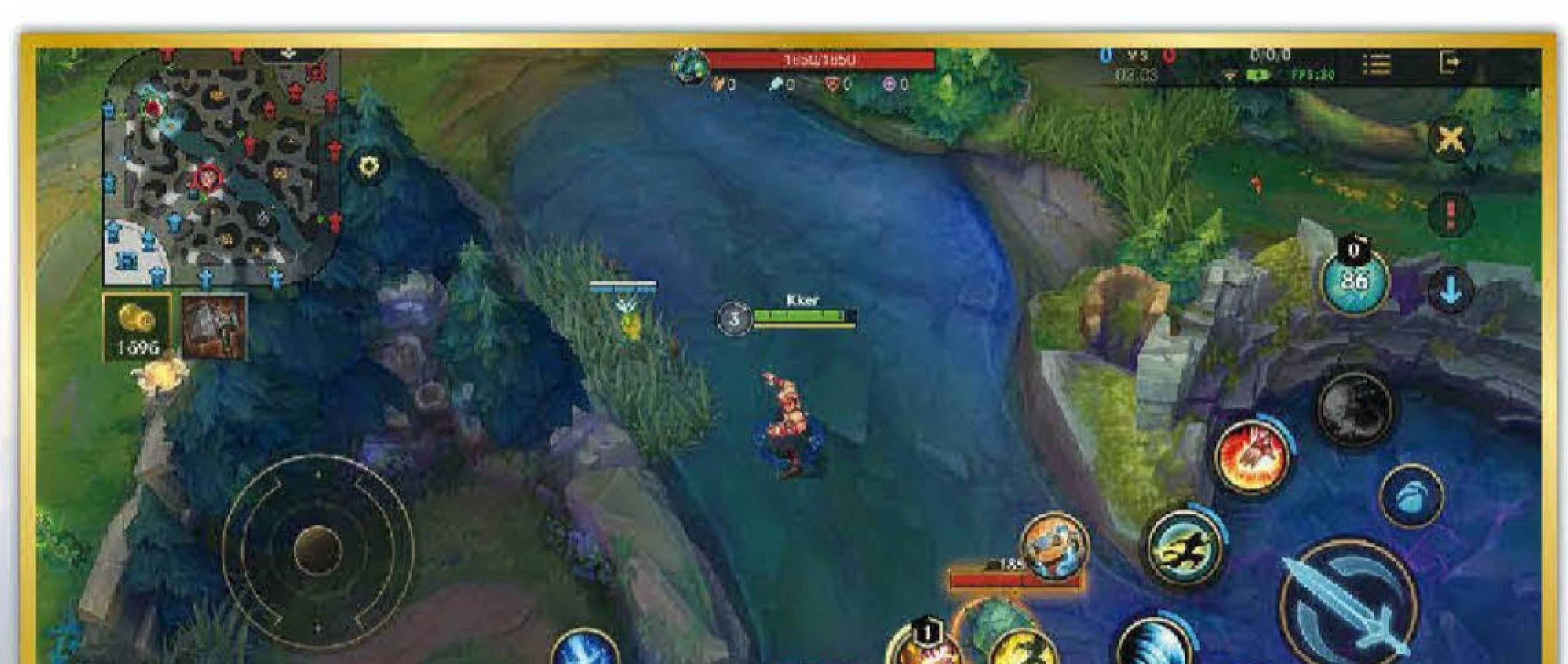
透過道具組合也能成長裝備



玩家可以利用簡易的燈號提示隊友

## 情報共享溝通

玩家要在《英雄聯盟：激鬥峽谷》中提高勝率，合作、溝通和情報分享很重要。在遊戲中，提供了不少方便溝通的工具，除了有語音、聊天室和快速訊息之外，也可以利用畫面右上的開戰、撤退和趕路中等提示，使用後會顯示在隊友畫面，更迅速讓隊友知道情況。插眼的位置上可以先以最容易行進且需要視野的路線為優先，且通常會選擇插在草叢裡或是不好清除的地方。



眼可以插在不容易被發現的地方

# 端遊版與手遊版差異大解析

通常從端遊版轉到手機平台都會有不少的更動，特別是在介面和操作上面。《英雄聯盟：激鬥峽谷》也做了不少調整，本篇就為大家初步整理一些變動項目，希望可以讓老玩家能更快速上手。



介面上調整相當合適新手操作

## 操作細節變動

在操作細節方面，以下我們分為快捷鍵設定、定向操作、地形與野怪、召喚師技能和符文等幾個項目進行說明，希望可以讓玩家更容易理解其中的差異。

### 快捷鍵設定方面

在使用上比較麻煩還是英雄操作，由於改為手機介面後部分設定變為按鈕，玩家可能要熟悉一下他們的位置，不過大部份都可以靠著手指點擊加拖曳可以完成，玩家也可以調整操作設定來讓自己更習慣操作，插眼目前改放在畫面右上角，另外，也可以把半鎖定視角打開，這樣右上會多一個鏡頭按鈕可以拖曳，方便英雄在移動時觀看附近的狀況（以英雄為中心）。另外，也可從設定頁面打開敵方頭像圈，以便快速進行指定目標英雄的操作。



玩家可以利用自定等方式調整更合適的操作介面



小兵的血條會出現白色標示，可方便玩家尾刀

### 定向操作方面

定向和指定目標方面可能要花一點時間習慣，遊戲中有不少方便的設定，有智能判定外，也能利用拖曳和英雄頭像指定目標，在普攻鍵上方還有打塔的按鍵，左方則為攻擊小兵，小兵血條上也會有白色的輔助斬殺線可幫助尾兵，玩家可以多利用這些按鈕來減少攻擊錯誤的情況。閃現的位置也是手機版比較難控制的部份，特別是需要在短時間快速操作，這部份和選擇攻擊目標也只能透過多練習幾場遊戲增加熟練來補強了。



閃現改拖曳的方式不太好快速反應

### 地形與野怪方面

小龍和巴龍特效和出現時間也有調整，而且沒有兵營和主堡前雙塔，只有三路三塔，擊破最內塔會有超級小兵。野怪強度調弱，打野一開始也可以輕鬆單打，比較容易農野怪。此外，遊戲在初期或許感受到戰鬥節奏上比端遊版慢一些，但到了金牌以上高手節奏快很多。手遊版比較吃在線上的滾雪球累積，野怪帶來的BUFF效果也變強很多，也不像端遊版有一波直接翻盤的機會，逆風場要翻盤很不容易，要多獲勝很多次才有辦法反轉，所以要在線上不斷製造和累積優勢就變得更為重要了。

### 召喚師技能和符文方面

召喚師技能方面，被移除了傳送、清晰和淨化，手機版拉長在線上滾雪球能力影響很大，所以被移除增加賴線能的召喚師技能也很正常（細節上還有支援和延長戰鬥部份）。符文方面，則變得比較簡化，變成只有單一條路線去選裡面的符文，而且是直接綁定英雄進行設定，選擇上變得容易很多，只是沒法像端遊版這麼細節去調整，可選擇的符文會需隨著玩家召喚師等級解鎖，10級就能全部解鎖了，同時也可開啟積分的功能。

# 當紅大追擊 英雄聯盟：激鬥峽谷



## 新增裝備簡介



和諧回音類似日輪的加冕變形版，但為AP輔助使用。

在裝備的部份，算是端遊版的精簡版，金額到了會有推薦裝備提示，但玩家還是可以手動點金幣圖示選擇自己覺得合適裝備。裝備會有6格，有1格一定綁定鞋子，而且沒有藥水和藥劑可以買，鞋子可以3階段升級。遊戲中可以使用的裝備在獲得時也會在畫面上出現快速按鈕，而且大部份的裝備都改成自動施放或被動，可以減少玩家在操作上的壓力。

| 手機版新裝備 | 合適英雄 |
|---|---|
| 和諧回音 | 有補血的輔助使用，而且吃AP效果，像索拉卡、瑟菈紛、娜米、珍娜和拉克絲等英雄用，類似日輪的加冕變形版。 |
| 冬之降臨 | 類似大天使之杖的效果，只是給有控制技且法力消耗較多的英雄，像坦克英雄或這類的AP輸出（雷茲和奧莉安娜等英雄）。芬布爾之冬效果則是原版強化，和大天使之杖進化成熾天使的擁抱差不多，多了控制敵人後會產生AP計算的護盾。 |
| 覺醒竊魂者 | AP法師或刺客用，特別是大絕比較強的英雄，而且像疊書一樣要滾得起雪球才有用 |
| 保護者誓願 | 給坦克或輔助使用，特別是輔助AD輸出的輔助，可以用來保住他們 |
| 無限寶珠 | 法師或AP刺客使用，用來更方便斬殺對手，算是變形版本的黑魔禁書 |

## 英雄技能調整

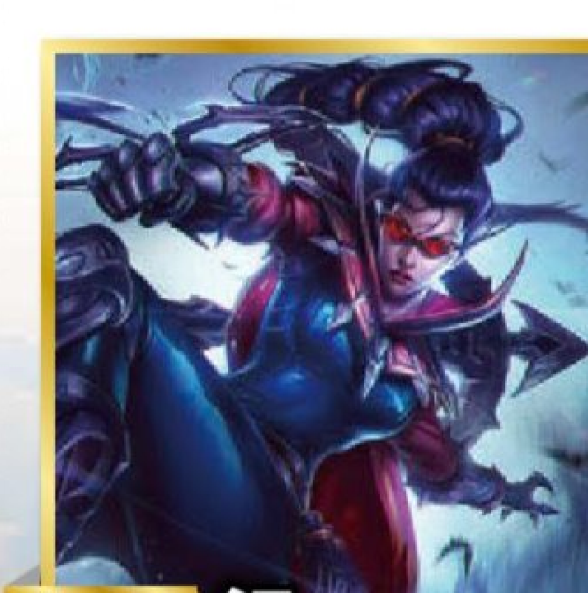


遊戲中近戰多少都有強化一些，以拉近和遠攻在手遊上的差距

由於手機地圖比較小的關係，目前有些英雄會特別有優勢，像是刺客進退場容易，射手更易於攻擊目標，這些在目前META的表現上都還算是不錯，法師則是因為目前出的角色有點少，表現空間上反而受限一些。素質上則近戰英雄會有類似海神斧的擴散效果，主目標100%傷害，其它目標50%傷害左右以方便玩家尾兵，而且英雄的攻速都有調降一點，冷卻上限為40%，爆擊傷害基礎為200%，無盡之刃可提升至230%普攻傷害。

### 單一英雄變動

在遊戲中有不少英雄都有微調，不過因為篇幅上的問題，本篇只收錄部份變動及變動後的影響，缺少的部份還請玩家多多見諒。



英雄 汎

變動

神聖銀箭提供主動效果，可增加40%攻速和回復神聖銀箭的部份血量，操作上可以更主動打一波。



英雄 **趙信**

變動

風雷迅馳變成有二段緩速，揮和刺都有緩，一騎當先則多了加攻速，操作上變容易一點，多了一個近身半圓判定傷害，降低近戰還要控直線範圍攻擊的困難。



英雄 **布郎姆**

變動

雄心重盾時增加跑速，可以補強操作時要面對敵人攻擊方向才能阻擋傷害的問題，會多了一點操作空間，更方便支援和移動。



英雄 **艾希**

變動

專注射擊可主動發動，操作上可以更主動一點。鷹擊長空不再有距離上的限制，可以手動引爆增加爆開地區的視野，讓這招可以獲得更多視野情報。大絕命中時也會在畫面上顯示。



英雄 **安妮**

變動

瓦解怒焰改為指向技能，能100%傷害擴散，提高團戰和清兵速度，而且能在對線和會戰上削血或試探攻擊，雖然少了指定目標的必中，但這樣調整可以讓安妮技能使用上更靈活一點。



英雄 **卡蜜兒**

變動

鋼鐵釣射第二段固定為長距離，而且擊中野怪會暈眩加攻速，強化她農野怪上的問題。



英雄 **伊芙琳**

變動

被動偽裝改為5級，咒慾迷塵附加再次攻擊解咒附加緩速和打被詛咒的野怪追加傷害，奪魂鞭索在被動狀態觸發下追加突進效果，算是解決近戰還要想辦法貼近敵人的問題。



英雄 **李星**

變動

鐵壁金身可以直接指定技能範圍內前往的位置，操作上更為容易一點，只是能移動的距離反而變短了，沒指定地區還會自動往一個方向移動，原地打怪時有一點不方便。



英雄 **好運姐**

變動

彈射改為指向技能，而且打到敵人一樣也會彈射，改成這樣更好在對線和會戰上削血或試探攻擊，畢竟可以邊移動邊使用，但端遊版指定目標算是必中，這個更改算是強化彈射效果的可能性。



英雄 **翱銳龍獸**

變動

掠日慧星可以小幅度轉動，不像端遊版轉方向會中斷，更便利於穿地型支援和作戰。



英雄 **蓋倫**

變動

致命打擊多了短時間免疫緩速，不會再解了之後又被緩，增加更多的機動性，而且勇氣改為直接減傷和韌性，可以減少勇氣要一直農小兵才有更好的數值成長的問題。



英雄 **希瓦娜**

變動

被動改為對元素飛龍和遠古巨龍有增傷，擊殺牠們還會強化聖龍形態技能，各元素和遠古都會分別強化不同的技能，讓她的招式有更多的變化，而且也能強化吃龍的重要性。



英雄 **菲歐拉**

變動

移形之體調整為會先以破綻和可以擊殺的敵人為優先目標，更利於她進場輸出、收尾和追擊目標。

撰文：釋儒玄　文編：葉森　美編：miko



**《天空守護龍 英雄戰場》是一款收集養成型的戰略RPG遊戲，玩家可以收集各式各樣的守護龍組成不同的隊伍，在系統設置的各項關卡中取得各種材料，培養守護龍後擊敗各種boss獲得大量的獎勵，並與其它玩家在競技場上交戰競爭天梯排名。它在戰鬥中則要遵循能量的限制進行策略交戰，每一步都需要考慮招式的冷卻、耗能以及施放順序，玩起來更有挑戰性及策略性。**



# 起手式 天空

## 熱門快訊　傳說級十大首抽推薦

### 把握第一張傳說選擇



團結之力

每一位玩家在進入遊戲後，當完成1-1的新手教學後，都能在召喚介面獲得一次團結之力的限定召喚(每帳號限制一次)。該次召喚必得一名傳說、一名英雄及三名稀有級的守護龍。對團結之力的抽卡內容不滿意的話，還可以取消抽卡結果重新再抽一遍，總共可以反復重刷30遍。當然如果還是不滿意並且有毅力重刷的話，可以使用設定裡的遊戲重置一直刷到玩家對抽卡滿意為止。

這唯一的一次團結之力召喚相當重要，因為傳說級守護龍有點難抽到(抽卡率只有2%)。當然不是說以後抽不到傳說卡，只不過第一張傳說卡會影響到玩家前期的推圖速度以及中期組隊策略。畢竟是自選傳說卡，一開始就能選一張自己覺得最重要的角色來組成玩家的後期陣容及遊戲偏向。



自選傳說

## 颶風鳥人




遊戲中最熱門的首抽傳說為颶風鳥人，估計有三成以上的玩家都選擇颶風鳥人為起始傳說角。這隻角色的起始優勢非常多，首先是他擁有遊戲中最強的通用領袖技，能為所有屬性的角色常駐15%攻擊力提升，領袖加成只比純色隊低5%，這代表以颶風鳥人為隊長可以組成任意的雜色隊，組隊自由度相當地高。其次他的PASSIVE被動效果，在隊伍任意角色使用「集中技」時，自動為該角色施放暴擊率及暴擊傷害的BUFF，被動技具有極佳的輔助效果。再來是他的三招主動技，分別能打範圍、打全體、打單體攻擊，三種攻擊的類型都有，無論是清怪、PVP還是打BOSS都有一定的輸出。更讚的是他的一技「羽毛暴擊」能打無防備(擊倒控制狀態)，三

# 天空守護龍 英雄戰場

# 十大首抽推薦

# 守護龍 英雄戰場







颶風鳥人

技「羽毛護盾」能對目標沉默(解除集中技能)，在對付各關卡、各類型的最終BOSS都極為好用。他唯一的缺點就是在沒有突破提升技能等級限制前，技能的耗能及冷卻時間較高，雖然有三招攻擊技能，但輸出能力偏低，實際上未突破前的角色定位非輸出，而是一名輔助。不過這隻角色的泛用性還是相當高，適用於所有場合，加上不限制屬性的增攻領袖技非常適合農怪，所以不知道要選什麼傳說角的話，選他肯定不差。

## 火爆安柏



在YOUTUBE被網友評價為GOD TIER(最佳起始)的傳說角，當然這個評價看看就好，每個人對遊戲的理解不同(課金度不一樣)，評價與認知往往差異巨大。火爆安帕的優勢在於他與颶風鳥人一樣擁有通用型的增攻領袖技，而不同的是它的領袖技並非被動常駐，只會在每回合開始時，為身上沒有任何增益效果的角色賦予一個一回合增攻10%的BUFF，不過由於一開始玩家的角色有限，能為隊友帶來BUFF的角色不多，所以實際上初期與常駐被動沒有太大的差別，到遊戲中期他的領袖效益才會慢慢降低，不過整體來說他的領袖技還是不如颶風鳥人。他與颶風鳥人最大的不同就是，他是一名純粹的輸出角，他的輸出能力OP，火柱及烈焰之雨都會附帶爆發，負面傷害極為可觀，即使沒有突破技能等級上限，他的輸出傷害仍舊是遠高於一般的傳說級角色，後期技能等級提升後，輸出傷害更是爆炸，PVP強度極高。不過，不建議無課玩家首抽選他，因為這隻角色若技能無法突破(抽到重復的傳說卡)，終舊會被技滿覺醒滿的高級或英雄級角色所取代。




火爆安柏

## 三箭弓夏特



三箭弓夏特

三箭弓夏特是YOUTUBE被網友評價為GOD TIER(最佳起始)的傳說角，他的優勢是回合結束耗消2魔力會為自己附帶一個2回合攻擊力增加的BUFF，突破覺醒滿後，能1耗魔全體攻擊，3耗魔隨機攻擊次數，以及以消耗魔力數增傷的強力單體攻擊。假使角色突破、覺醒、技能滿，三箭弓夏特毫無疑問是遊戲中直接傷害及爆發能力最高的角色，特別是時空扭曲更可以一箭秒一隻，PVP超級恐怖，PVE的輸出傷害同樣也不弱。但偏信網路評價首抽三箭弓夏特的玩家，100個裡有90個在罵，10個棄遊，因為未突破前的三箭弓夏特相當難用，打群體傷害如抓癢，沒有打無防備能力，削忍耐的效率也差，領袖技還要將敵人打入虛陷或無防備才會發動，並且只有該隊友獲得5%的體力恢復，戰鬥力簡直慘不忍睹。

## 祖魯

小編最推薦首抽的傳說角色是祖魯，他是遊戲中真正意義上唯一能自控全體增益的角色，技能等級1就能為全體增加命中及攻擊，技能突破最高可為全隊增加4增益，多BUFF還會單補，適用於所有隊伍，他是可以從1級用到老都不用換，放在任何隊伍都能用的角色，養成CP值超級高。別看他是輔助角，實際上他打人滿痛的，他的二招全體增益技都有帶單體攻擊，並且高達100%以上，加上攻擊時就自帶命中或攻擊提升的BUFF，所以實際造成的傷害可以看作130%的單體技能，完全不會比高級的輸出角色差，而且遊戲的攻擊技能都有CD，再強的攻擊技至少也要2回合才能放一次，所以祖魯的隊伍增益絕對比玩家想象中的還要高。他的被動技能後期極為利害，當回合開始自身有4~5個強化效果則為我方全體解除1個減益，前期看起來達成有難度，但後期若隊伍裡有企鵝潘、光屬螢翼偉恩(光龍)、飛翼騎士萊特、機械龍、蜥蜴老大其中之一被動就會觸發，多隻組在一起會每回合自動消2個減益，被動效果OP，當然以上無課要糊牌要點運氣，不過他的實戰能力及潛力是顯而易見的，是首抽角最有價值的角色之一。



祖魯

## 巫婆海克斯

巫婆海克斯同樣是YOUTUBE被網友評價為GOD TIER(最佳起始)的傳說角，這隻角色假如將技能練到突破、覺醒、技能全部滿級，一技「骸骨風暴」3/3/3三耗能、三冷卻、全體三減益三回合，真的是有點變態強，還會讓二技「不穩定的幽靈詛咒」攻擊為敵方全體附帶一回合的防禦降低，可以說是遊戲中最強的減益流輔助。但是首抽巫婆根本完全沒用，因為她一開始的耗能是4/4，而且減益只有2/2，沒有那麼多減益效果及持續回合，加上沒有裝備配合，技能效果命中低，打人不痛不說，負面減益效果多半都是MISS，實戰表現連3/3(3耗能 /3冷卻)的綠色高級兵都不如，可以說未成品就是個垃圾。



巫婆海克斯

## 戰戟堤普

戰戟堤普與企鵝潘、霸氣角頭羅斯二隻具有特色的坦克比起來，感覺有點一般。他實際上相當好用，因為他能疊出最硬的甲，挨最痛的打，他的領袖技能不分屬性為全隊大幅提升防禦力，自身若受到多個弱化效果還會為自己附加減傷，一技減少敵方暴傷、二技增加自身防禦、三技降低敵方攻擊，簡單來說他就是傳統的盾戰，還會開盾牆，是遊戲中最硬的坦，簡單而實用。



戰戟堤普

## 雙電鋸雷克



雙電鋸雷克

雙電鋸雷克是遊戲中最強的BOSS殺手，所有的輸出型角色都非常吃突破等級，當然雙電鋸雷克也不例外，不過雙電鋸雷克即使未突破，只有技能等級一，對BOSS的殺傷力就很不錯，因為他對BOSS的傷害主要靠出血，他的一、二技都能造成多次攻擊，每一下攻擊都有機率觸發出血，出血每回合都會造成30%攻擊力的持續傷害，出血狀態可以不斷疊加，疊到高出血的傷害極高，且光靠等級及裝備的攻擊加成，就能對BOSS造成極大的傷害，對玩家攻略劇情BOSS、蒼穹堡壘、異次元的幫助極大，是中後期所有玩家都想要抽到的角色之一，所以玩家若不想卡BOSS，想要加速對BOSS的攻略，雙電鋸雷克是最好用的輸出角色之一。

## 霸氣角頭羅斯



霸氣角頭羅斯

霸氣角頭羅斯同樣是一隻非常變態的坦克，他最變態的地方就是被動技可以無限自補挑釁，每當隊友陷入虛弱或無防備時，羅斯就會自己補嘲諷。也就是說，除非對方能一、二招內秒掉羅斯的隊友，否則想要打他的隊友收頭，打一半就必須轉頭打羅斯。羅斯光靠這招被動技就在競技場裡成為最機車的對手，如果雙方的戰力差距不大時，沒有先打死羅斯是沒辨法先打死他的隊友的，而如果對面是羅斯帶三奶，那就得打到天荒地老，是守備陣容的TOP1，防不住進攻也要耗你電費及時間。推薦首選的原因是，霸氣角頭羅斯同樣技能等級1就很強，而且養成極為容易，只要簡單地農滿等級及裝備PVP就有夠坦(煩)。

## 企鵝潘



企鵝潘

說完網路推薦的起手四大傳說，其中二個坑、一個尚可，只有一個還不錯，再來就是小編的實測推薦。遊戲中防禦型的角色可以說是相當地重要，因為一個隊伍只有四隻角色，一般一個關卡要打2~3個小隊，治療技能有冷卻限制，也沒有一招就能直接補滿的治療技能，隊伍中若沒有坦克角色的話很容易減員，所以PVE的隊伍組成中四名角色裡必有一坦克。假如首抽不選輔助的話，那麼可以考慮選坦克。企鵝潘可以說是本遊戲中的一坦，論坦度他不是遊戲中最高的坦克，但他無與論比的PVE優勢讓他成為眾多玩家心目中的一坦。他的被動技，會在每回合開始時自帶2回合挑釁，不用擔心輸出角一開始被打到，主動技冰牢賦予自身2回合挑釁，同時給予所有隊友剛毅，配合自身的領袖技，就變成只要我方受到攻擊，就會獲得1回合30%攻擊力的體力回復，若敵方全體攻擊，就會變成我方全體一回合持續回復，簡單來講他就是個奶坦(聖騎)，以他做為隊長的話，隊伍單補就很強，而且角色不需要突破就有奶量，組雙補的企鵝磨隊，血量補到滿出來，是自動戰鬥的王者開掛號，全程自動就能過，不想動腦農等級、材料的玩家可以考慮首抽選企鵝。

## 劈劈丘普



劈劈丘普

劈劈丘普俗稱不死坦，這隻角色最大的優勢是具有挑釁及傷害反彈，同時在瀕死時觸發不死，二回合不會死亡而且強制挑釁，看起來像是頗為利害。然而實際上這隻的定位滿奇怪的，增加攻擊及防禦的領袖技只有在隊友死亡才會增加，反射傷害更只有在瀕死才會觸發，說是坦克更像是輸出角。在PVE中BOSS的血量比玩家高出許多，想要靠反射彈死BOSS很難，而在PVP中挑戰玩家是可以手控的，放防守陣容很容易被對手解決，當丘普觸發不死反傷的二回合放治療或PASS過去就好了。他最大的作用是競技場挑戰時，尾盤可以觸底反彈，因為電腦會打他。

撰文：釋如玄　文編：葉森　美編：miko



十二月份推出的獨立卡匣為原創系列的《元素魔導式》。這次原創系列的卡片強度有點出人意料之外，三大獎的隊伍強度完全不比合作系列的角色差，而且彌補了龍隊及獸隊強度不足的問題，分別推出了新的龍隊及獸隊的強力隊長，並且還有更加離譜的五色五種族隊長沙蘿耶，強度幾乎不在《天元突破》之下，可想像卡匣的CP值之高！



# 元素

# 以魔法

## 元素魔導式卡匣內容




| 元素魔導式 | | | |
|---|---|---|---|
| 夢詠守望<br>英格麗<br>暗屬性稀有卡 | 緋曦赤霞<br>紅曖<br>火屬性稀有卡 | 比擬萬象<br>達格<br>木屬性黑金卡 | 水幻冰藍<br>米菲波<br>水屬性一般卡 |
| 天才使魔<br>豹豹<br>光屬性一般卡 | 黛蔻藥師<br>茜蘿珊<br>木屬性一般卡 | 破幻銀鈴<br>傾霞<br>光屬性一般卡 | 無微珍護<br>曼時裘<br>暗屬性一般卡 |

元素魔導式原創卡匣與合作卡匣不同，此卡匣中所有的角色都是各自獨立的，不需要與同系列的角色組成一隊，他們最大的作用就是補充玩家組隊的牛棚，將原本一些逐漸被邊緣化的角色再度喚醒，使他們再次成為玩家手中的組隊利器。

本原創系列中非抽不可的角色為「緋曦赤霞 紅曖」。在宇宙序章的阿撒托斯逐漸跟不上時代以後，龍隊已漸漸消失在玩家的視野之中，其間官方雖然有推出黑金卡青圭，而後又推出過遙古三族的蒼壁，但青圭為黑金卡，蒼壁又是1%大獎，普遍玩家擁有的比例不高，想要青圭只能從古幣抽起，而蒼壁又偏向磨隊不足以支撐龐大的龍族系，龍隊苦無強力隊長已久，這次不抽紅曖下次想要強力的龍族隊長就不知道要等多久。

本次的1%大獎為「夢詠守望 英格麗」，這隻角色最大的特色為策略型組隊，或可稱她為「光古希2.0版」，就是當隊伍中戰友及隊員沒有重複的屬性及種族時，每多一個種族增加一個額外的效果加成。與光古希最大的不同的是，英格麗的組隊條件沒有那麼苛刻，反之組隊極為自由，不管玩家怎麼組隊都可以，隊伍的攻擊力加成至少6倍，所有符石都會兼具其它屬性符石效果，並且所有符石都兼具50%心符石效果。

| 英格麗的組隊加成 | |
|---|---|
| 當隊伍有3個以上種族時 | 全隊攻擊力額外增加1.8倍 |
| 當隊伍有3個以上屬性時 | 全隊攻擊力額外增加1.5倍 |
| 隊員、戰友均沒有重複種族及屬性時 | 全隊攻擊力、生命力、回復力1.8倍 |
| 隊伍中有神族及魔族 | 移動碰觸的符石轉強化符石<br>增加4COMBO |
| 隊伍中有龍、獸、妖其中二個種族時 | 全隊攻擊力、生命力、回復力1.2倍<br>無視燃燒與黏腐 |
| 隊伍中機械族成員時 | 所有成員每回合追打50%攻擊力，自身或相克屬性攻擊1次。<br>必然延長移動符石時間2.5秒 |
| 隊長與戰友必須為英格麗 | |




# 魔導式
# 闍沙蘿耶之名

## 夢詠守望─英格麗

英格麗在實戰中的表現，當隊伍中全部的隊員皆為不同種族及屬性時，隊伍的血量約為6.5~8.5萬，無開技7COMBO無天降的平砍傷害約3億，1組心符石回血量約為10萬；含天降8COMBO平砍傷害約3.8億、9COMBO約為5億、四消直排含天降11COMBO平砍傷害約為40億，回復血量30萬。光是無開技平砍攻擊就已經非常炸裂了，這回血量還能順帶解一下益補盾。如果隊伍的神、魔族角色帶雙子或八封王這類常駐界王拳，單張就可以打40億以上，這個輸出傷害跟天元五卡幾乎沒有太大差別了。

再來英格麗的主動技跟宇宙序章的眼球格赫羅斯的消除神技相似，符石無條件2消，技能冷卻時間少2只要8CD，要多變態就有多變態，與眼球所不同的地方是，她最多同一種屬性符石只能消除25顆，比眼球少了5顆，20COMBO裡面沒太大影響，30COMBO大概會少2COMBO，不過由於心符石兼具200%屬性符石效果，再加上所有符石兼具，所以傷害只高不低，開主動技爆發的傷害大概是3000億，這是用敵人90%減傷來計算的，反正就是破表，當前版本下只要不是100%減傷，或是被條件限制，開了就是必殺。

總而言之，英格麗這張卡片就是OP，可組的牛棚很大，組隊非常自由，有雙子之類的常駐界王拳最好，沒有也沒關系。想要發揮她最大的隊伍強度，隊伍內不能有暗人類，四名隊員分別是水、火、木、光各一，其中神族、魔族占2名(增幅約2倍)，組妖、獸、龍其中二個的話，能無視燃燒及黏腐(增幅約1.2倍)，組機械的話就沒有無視燃燒及黏腐，但會全隊追打50%攻擊力各1次(增幅約1.5倍)，以上效果3選2。

隊伍中最多可以放三名相同種族及屬性的成員，不過生命力、攻擊力、回復力會掉1.8倍，額外效果最多只觸發一種，雖然不太建議這樣組，但並不表示不能這樣用，7COMBO平砍傷害仍舊破億，血量仍有4萬多。結論是英格麗有夠香，值得保底抽一張。



英格麗隊伍技能



英格麗隊長技能

## 緋曦赤霞—紅曖

本系列二獎為「緋曦赤霞 紅曖」，如果玩家沒有青圭又打算激活你的龍隊的話，紅曖是本系列必抽的角色。紅曖是一張不弱於黑金的卡片，她雖然不像青圭一樣可以進場速攻(開場龍族CD0)，但她的組隊方式也不像青圭一樣只限制全龍族，除了龍族以外，人類、妖精、魔族不限屬性皆可入隊，隊伍中只要沒有神族、獸族及機械就能觸發她的隊長技，組隊比青圭還要自由。

先說紅曖的優點，她最大的優點就是血量多，只要隊伍裡有3名龍族的話，全隊血量就提升1.8倍。紅曖雙隊長加任一龍族就能發動，且雙隊長的血量加成是全隊3.24倍，如果玩家組全龍族的話，隊伍血量大概是11萬，混搭的話血量大概也有7萬多。

再來說她的攻擊輸出，紅曖隊是一個非常缺火符石的隊伍，她的攻擊符石只有火符石，並且以火符石兼具其它屬性符石，也就是說不管紅曖隊的屬性怎麼組，隊伍的傷害幾乎都看版面上火符石的數量，當然與隊員同屬性的符石也能發動攻擊，只不過威力比較一般，幾百萬傷害級數在目前版本中算偏低，當然打九封以下除外。紅曖隊的傷害需要暖機，每消除1組火符石會獲得10點紅鱗值，紅鱗值愈高、隊伍的攻擊力愈大，100點紅鱗值時，全隊的攻擊力增加5倍，紅曖的攻擊力再額外提升3倍。滿100點紅鱗值時，1組火符石7COMBO平砍傷害約為1.6億，每多一組火符石傷害約增加1億，消3組火符石傷害約為3.6億，開自身主動技轉出15粒火屬性強化龍符，空砍7COMBO傷害約為126億，開轉火符或符石兼具7COMBO傷害約25~70億，帶庸子7COMBO平砍傷害約3.6~5億，帶水桓傷害約2.2~7億，水桓加庸子均傷害約15億，全開爆發傷害約為700億，除了需要火符石暖機的缺點外，她實際的傷害並不低。

紅曖隊伍的回復量也還可以，隊伍回復量可消心珠也可消龍族符石，每消除1粒龍族符石會回復3000點生命，最多回復6萬點生命。最後是紅曖的組隊，紅曖隊一般組隊要組三名龍族血量才有6萬以上，而靠龍族的低回復力補血有點困難，所以建議遙古三族中的水桓為組隊標配。



紅曖隊長技

## 破幻銀鈴—傾霞



傾霞算是一張不差的功能卡，她可以自由移動符石且不消除，技能冷卻時間只有6。不過光隊、神隊、雜色隊裡可能沒有她的位置，神族的盤古及人類的摩斯都能取代她，暫時來說，她只能放在以諾隊或沙蘿耶的隊伍裡發動技能效果2，以追打來破攻擊次數盾。

## 黛蔻藥師—茜蘿珊



茜蘿珊放在木隊及妖精隊中可加持木屬性及妖精隊友二回合攻擊力及回復力1.8倍，並在擊殺敵人時不會損失回合數，運用得當效果可以常駐，而且CD時間只有6，整體來說相當地不錯，她算是木玩具及含羞草的組合體，在大多數關卡裡可以取代他們二個解溢補盾及常駐增傷，而且只占一個位置。

## 水幻冰藍─米菲波



米菲波的主動技「人魔血裔」可以炸掉全版並在人類成員直行掉落人族符石、在魔族成員直行掉落魔族符石，並且一回合內自身攻擊力及所受傷害減至0。這隻放在魔族隊伍裡還不錯用，可以炸全版並且100%減傷，是魔族少見的完全減傷卡。但要注意一點是這招雖然能夠一回合不損血，但會被「無視減傷」的敵技所克制，無視減傷只能用意志、閃避或吸收來躲掉。

## 天才使魔─豹豹



這張放在獸隊裡可以二回合1.8倍增傷並無視固定連擊盾，二回合增傷在獸隊裡面很一般，有太多比他強的角色可以取代，基本上都用不到，但解固定連擊盾的角色非常稀少，神魔之塔目前總共只有八張，還不是每個種族都有，而且其中二張還是黑金卡，所以他的解卡功能相當稀有，具有長期保留的價值，在某些特定的關卡裡會用到。

## 比擬萬象─達格

本系列三獎為「比擬萬象 達格」，達格為新一代的獸隊隊長，與其它獸隊隊長相比起來，他最大的優勢就是無視三屬及五屬盾，並且在首消全木或全光符石後，會自動炸單數或雙數直行的符石並增加5COMBO，所以打高COMBO盾關卡非常有優勢，而且隊伍的傷害也較高。

達格的主動技特色非常有趣，較之以往德魯伊的常駐傷害方式，達格則是直接轉換自己的形態，轉換的方式是改變頭像，所以無法被消除附加屬性給消除。達格總共可以變換四種形態，分別是鹿、熊、貓、鷹，它們分別為獸隊長駐生命回復、減傷、無視防禦及自身減CD的效果，相同形態可以疊加、四種狀態可以並存，但同一隻同時間內只能有一種形態，每次轉換形態時都會先觸發一種主動技特效再增加被動效果，因此隊伍中愈多隻達格為隊伍提供的增益愈多。

達格的攻擊力有點飄，平砍7COMBO的傷害從6000萬~8億都有，因為他的攻擊符石是所有符石兼具50%木符石效果，組木以外的屬性獸族，隊伍的平均傷害會變低，版面上木符石太少的話，平砍傷害同樣會下降，因此比較適合組純木獸隊伍，但又不限於組純木獸，實際需考慮關卡進行組隊的變化。

達格是本系列中最具有練複制人價值的角色，但建議最多練三隻最好，加上戰友就能四種狀態並存，但大多數的情況並不需要四隻達格的被動，所以練二隻剛剛好。其餘三名隊員位可分給慌慌、蜜兒、阿飄、木德魯伊、毒刺或其它，這樣能有更好的輸出及解場能力。

達格與一般獸隊不同，他的回血能力極差，很多剛接觸達格隊的玩家都會覺得這隊很爛、很難玩，但其實這隊滿強的，因為達格具有獨一無二、能HOLD全場的被動效果『發動技能時生命力回復全滿，並全隊攻擊力1.5倍』，只要隊伍裡塞一隻免費從右上角「斯特靈要塞」取得的小兵「戰兵。毒刺」，整個隊伍及玩法就會昇華。毒刺練滿的主動技為1CD直傷，可以每回合補滿全隊血量並且增攻1.5倍，可使隊伍7COMBO全消木或光的平砍傷害保持在10億以上。



撰文：風逍遙　文編：葉森　美編：Kiwi



「各位喜愛三國，熱愛三國，沒有三國就吃不下飯，就睡不著覺，甚至就會活不下去的三國痴、三國狂一定都要來試試《蒼天英雄誌 2》！」在熱血主播徐展元的號召之下，筆者也一腳踏進《蒼天英雄誌2》的世界啦！今天就要來跟大家分享這款遊戲的獨特魅力之處。

當紅大追擊

# 遊戲特色
# 跟著徐展

## 熱門快訊　開局就送免費50連抽

相信最近大家一定都被一個廣告瘋狂洗腦吧！廣告中我們的熱血主播徐展元離開主播台，不播棒球了，反倒是扭腰擺臀起來，並搭配魔性台詞「讓我抽抽抽抽，免費50抽！」是的，你沒看錯，《蒼天英雄誌2》一開局就讓你免費50抽，抽好抽滿抽到你全隊陣容全是紅將等級以上，讓你贏在起跑點，初期闖關刷副本，通通免煩惱啦！

進入遊戲中，隨著新手教學引導，除了學會遊戲基本操作之外，很快的就會進入這個遊戲的重頭戲，也是考驗玩家運氣的時候啦！那就是——免費50連抽！在領取到名將招募令50個之後，馬上進入招募系統來考驗一下自己身上有沒有歐氣啦！



開局50連抽這樣的好康，只有《蒼天英雄誌2》才有喔！

每次進行10連抽的時候，就會看到將領騎馬奔來，其中紅將角色全身還會散發紅光，而10連抽最差也是會有橙將，運氣好的話同時看到2、3隻紅將也不是問題喔！遊戲一開始，就給玩家這麼刺激的50連抽，《蒼天英雄誌2》可說是誠意滿滿呀！



遊戲中還有許多優惠禮包，等玩家來拿！

## 遊戲特色

三國題材的遊戲可說是歷久不衰，而且各種玩法都有，在這麼多同題材的遊戲當中，沒有幾個經典特色，那要如何殺出一片天呢？《蒼天英雄誌2》一上市就取得好成績，當然除了代言人徐展元的魅力以及許多明星藝人的加持之外，遊戲本身豐富的玩法特色，才是受到玩家好評的重點喔！




## 這一次　歷史由你書寫

三國題材的遊戲都會有個通病，就是都要從東漢末年、群雄並起開始說起，然後通常一開始就是要打黃巾賊，搞的好像是在玩「黃巾賊Online」一樣，但是《蒼天英雄誌2》不同囉！因為這裡將會有個天命之人出現，而那個天命之人，正是你！



膜拜各路大神，也有獎勵可以拿喔！




# 玩法
# 元熱血一下！

## 一覽無遺



膜拜各路大神，也有獎勵可以拿喔！

遊戲一開始，身為少城主的主人公便與公孫讚共同抵禦來襲的黃巾賊，在結識一路追查黃巾賊與張角的上官妍後，才發現自己能透過天命石獲得力量，最後出手終結張角並加入董卓討伐聯軍、結識劉備、曹操等名將。但因為主人公不知道自身威能可以和天命石有所感應，於是在不知不覺之中間接的介入明鏡閣與永生殿兩大世外勢力間的對決之中。

在三國歷史之外，額外發展出的支線故事，但這支線故事卻又支撐著玩家們向前邁進的腳步，如此特殊的遊戲背景故事，正是《蒼天英雄誌2》，而這一次的歷史就由各位玩家來聯手書寫囉！



## 六大職業　不限陣營任你組隊



主人公的先天角色雖然是先鋒，但可以透過時裝來做轉職。

《蒼天英雄誌2》中武將分為護衛、先鋒、統領、謀士、輔助與刺客六種職業，而主人公的先天職業為先鋒，但玩家可利用時裝來轉職為對應職業，例如：身著時裝「神箭穿雲」將轉職為增傷 15% 的刺客、時裝「不動如山」則可擔當減傷 40% 的護衛，時裝不僅是造型與職業轉換，主角的技能也會全部更改為符合職業定位，在戰鬥中發揮出超群絕倫的卓越效果，也就是說整體隊伍的安排，會因為主角的職業變化，而有更多的可能性喔！

在《蒼天英雄誌2》的六大職業之間，各有其對應的攻、防側重，考驗玩家策略思路，而且更重要的是，當我們陣容替換武將時，可以選擇繼承前一位武將的裝備、等級與進階等養成資源，自由上陣無需重新培養，將將都是即戰力。也就是說，玩家在幫角色升級、升星或是裝備強化的部份，千萬不用客氣，不需要考慮資源保留的問題，因為透過武將繼承的設定，培養過程中的投入完全不會浪費喔！此外，武將之間的羈絆效果無需上陣也能啟動，解放作戰陣容限制，專注應敵類型與技能組成隊伍，大大提高陣容搭配自由度。



當紅大追擊

# 蒼天英雄誌2




## 誰是天下第一人 競技場上證明實力

《蒼天英雄誌2》的競技場，分為「普通競技場」以及「無雙競技場」兩種玩法，玩家可打造一隻最強隊伍在「競技場」與其他玩家比拚高下，擊敗更強對手時可獲得寶箱獎勵，隨機獲得武將碎片或資源材料，每日還將依排名順位獲得元寶及可兌換紅將碎片的「聲望」貨幣。

而「無雙競技場」則是玩家對戰的進階玩法，需以麾下武將打造三隻隊伍，搶先獲得兩勝的一方贏得積分，在組隊與對敵的策略安排上更具挑戰，獎勵也更為豐富。每週結算時依玩家積分判定段位頒發獎勵，是玩家強化隊伍的重要管道。或許會有新手玩家覺得，自己隊伍戰力不如人，又何必要浪費時間打競技場呢？這樣的想法就錯囉！因為競技場內不論強弱，只要取得積分、排名順位，就有機會得到大量虛寶，透過這些虛寶來強化隊伍，就不怕打不贏啦！




挑選合適的對手後，就可以進行競技挑戰。

## 開放式劇情關卡 冒險闖關同時滿足

許多遊戲都設計有主線劇情關卡，以便讓玩家在欣賞主線故事時，還能不斷歷練自己的隊伍，但一樣是主線關卡，《蒼天英雄誌2》就顯得特別不同囉！玩家可以自由的在可見範圍上移動、探索，可活動的區域將隨著擊敗守關NPC逐步擴大，同時在搜刮戰利品的同時還有機會遇到支線任務或隨機事件，玩家對事件所做的選擇，將會對地圖攻略或事件走向產生不可逆的變動。

最有趣的地方是，某些地圖藏有難以發現的隱藏點與特殊遊歷紀錄，玩家只要找到隱藏點就能通往隱密地圖，可能是山洞、可能是船塢，但肯定都是藏有大量獎勵的寶庫。此外，玩家在地圖上看到奇珍異獸，都有可能觸發遊歷紀錄，在「遊歷簿」中添上一筆，還能獲得額外的小獎賞，這些設計都讓副本探索變的更加有趣喔！




開放式的關卡裡面藏有許多小彩蛋喔！




回答問題，考驗你的三國知識。

## 秘境冒險打寶去 超多獎勵等你拿

玩家突破副本第十章後，即可參與「冒險」玩法造訪中原各處的險要奇地。地圖上會標記出可探索的祕境，依藍、紫、橙色區分難度，越高難度的冒險關卡可獲得更多、更好的獎勵。玩家在秘境中冒險時可自由移動尋找隱藏的寶箱，協助NPC 解決難題也可能會有豐厚的回報。

冒險中包含開啟寶箱、擊敗敵人、挖掘玉石礦或者是幫助 NPC 解決難題等各項事件，都將累積冒險探索的進度條，完成度達到95%才算攻略完成，可以領取最終獎勵。冒險副本中除了攻略時獲得的各項資源獎勵外，擊敗首領時掉落的裝備碎片與開採可購買裝備的玉石，都是高階裝備的主要來源。

## 過關斬將　攻城掠地

「過五關、斬六將」一直是三國故事中為人津津樂道的熱門典故，但現在在遊戲中我們也可以追求這種刺激快感囉！過關斬將中共有18個據點，包含15個主線與3個支線，每次通關都可從三個增益效果中擇一強化隊伍，並獲得豐厚的據點寶箱獎勵。不過挑戰過程須特別留意武將狀況，若他們不幸陣亡，除非把他們復活之外，否則在活動結算之前將無法再次上陣喔！

而攻城掠地，則是會有一張擁有大量城池的地圖，玩家可以佔領其中一座獲得資源，若是同軍團成員佔領的城池相連，還會獲得額外的加成獎勵。玩家佔領城池後，會隨時間產出銀幣、經驗書、坐騎經驗丹、時裝精華等道具，甚至還有機會獲得元寶，是離線時間仍能獲得收益的方式之一。




每過一關之後，就可以選擇一項加成效果。




快！趕快來搶紅包囉！

## 魔魂塔　你能登上第幾層呢？

當玩家等級到一定程度時，就可以開始挑戰魔魂塔囉！魔魂塔顧名思議，就是一座高塔，玩家將從玩家將從第一層開始往上闖關，通過之後可以獲得元寶、配飾、裝備以及相關的強化道具，還能獲得可在商店購買物資的魔晶石。隨著挑戰的層數越來越高，離線收益的獎勵也會越來越豐富，甚至通關到達600層之後，獎勵種類數目還會增加喔！玩家們千萬不要錯過這個可以得到大量獎勵的地方。



看到千軍萬馬衝過來，就是有一種熱血沸騰的感覺呀！



## 蒼天英雄再進化

作為一款續作，《蒼天英雄誌2》保有策略角色扮演遊戲既有的元素，並在這些基礎上增加許多特色新玩法，而且在武將陣型的站位上也更加考驗玩家的策略運用，更重要的是許多活動都沒有綁特定時間，這讓玩家在進行這款遊戲時，比較沒有那麼大的壓力，想上線就上線、想玩就玩，非常體貼玩家喲！遊戲還有許多豐富的內容、系統，礙於篇幅無法做最詳盡的說明，有就賴玩家進入遊戲中親自體會囉！




哇一招募到典韋囉！這下子陣容就齊全了。


BanG Dream!
バンドリ
CHU²
RAISE A SUILEN






CHU²=珠手ちゆ
演出Coser／

# 櫻花

@Sakura1127.COS

大家好！我是台灣的coser櫻花~我自己本身很喜歡看動漫、漫畫、遊戲就是一個小宅宅，接觸COS的契機是國中的時候同學的姐姐是coser所以才知道cosplay就拉著朋友一起玩了XD然後就一直玩到現在。基本上男女角都會出，北部場次也很長跑！自己需要學習的地方還有很多,請大家多多指教><













光影魅力／攝影師

# F．G

F.G Photographer　fa_ger21

這次拍攝的角色是BanG Dream!的ChuChu，14歲的天才少女音樂製作人，態度傲慢卻不失禮節，時不時會說幾句英文單字讓人覺得可愛又好笑。這次拍攝是直接使用攝影棚裡的持續燈，距離上一次使用持續燈是非常非常久以前的事情了，因為我已經習慣閃光燈的特性，剛開始的幾張還可以，但是越到後面的光線越失控，看來得找時間練習持續燈了呢。



★感謝本期 繆粒攝影棚 Miùliz room贊助拍攝
fb搜尋：繆粒攝影棚

# 粉絲福利社

電玩宅速配24期指定通關密碼：

gamexpress2101

為了更便利及安全的讓讀者領取虛寶，本期開始於MyCard網站合作。**請注意！！兌換流程也略有不同喔！**

電玩宅速配粉絲團

活動頁QRCode

活動頁連結：https://guide.mycard520.com/event/etc/98720/

## 虛寶序號領取Step by Step

1. 先開啟電玩宅速配24期-粉絲福利社活動首頁 https://guide.mycard520.com/event/etc/98720/
2. 於STEP. 1輸入上列通關密碼後，取得一組虛寶兌換碼。
3. 於STEP.2點擊你想要換取虛寶的遊戲，進入虛寶領取頁面。
4. 於該遊戲虛寶領取頁面，輸入第2點取得之虛寶兌換碼，即可取得該遊戲虛寶密碼。

4-1 第四點兌換流程需輸入MyCard會員帳號密碼，如已有MyCard會員可直接登入。

4-2 如無MyCard會員，請先依據以下流程申請。

## MyCard會員申請流程

1. 進入MYCARD網站https://www.mycard520.com/ 點擊左上方的【會員中心】，進入登入頁面，點擊【註冊】按鈕，進入註冊頁面，輸入正確資料並勾選【我已閱讀並同意MyCard會員條款】，點擊【下一步】按鈕。
2. 點擊Email欄位的【認證】按鈕，前往信箱收取Email認證碼，填入認證碼後，點擊【確認】按鈕。(若未收到Email請點擊重新發送認證碼)。
3. 點擊手機門號欄位的【認證】按鈕。
4. 輸入簡訊驗證碼後，點擊【確認】按鈕。(若未收到簡訊驗證碼請點擊重新發送認證碼) 出現歡迎加入MyCard訊息，完成申請。
5. 前如需詳細兌換流程，請前往以下網頁詳閱 https://www.mycard520.com.tw/ns_active/web/edition5/tutorial/deduction/member/0.html

## 蒼之騎士團R

**虛寶內容**

召喚券x1

金幣x8888

**遊戲虛寶兌換：**

1. 開啟電玩宅速配24期-粉絲福利社活動首頁→輸入上方通關密碼→取得一組虛寶兌換碼→在活動頁點選「蒼之騎士團R」→進入虛寶領取頁面並登入「MyCard」會員帳號→於該遊戲虛寶領取頁面，輸入取得之虛寶兌換碼→可獲得虛寶序號。
2. 憑步驟1所獲得之「蒼之騎士團R」虛寶序號→登錄遊戲→在主介面左上角查看個人資訊介面→點擊“禮包碼”彈出兌換框→輸入虛寶序號點擊兌換即可領取禮包獎勵。
3. 遊戲客服：請至遊戲粉絲團私訊。 https://www.facebook.com/HortensiaSAGAR
4. 兌換限制：每個玩家帳號僅限獲得一次本活動虛寶；每組虛寶序號亦僅限儲值使用一次。
5. 兌換期限：遊戲正式上線後~2021/03/31請於最後時效前兌換，逾期無效。

以上所有活動，官方皆保留變更或終止活動時間、內容之權利，所有活動獎勵依照官方最新活動公告為主。

本期贈品將於2021年02月9日之前寄出！回函收件截止日期為2021年01月25日，得獎名單將於2021年1月29日公佈在「電玩宅速配」FB臉書粉絲團中，請讀者們記得到FB臉書查詢是否中獎，並按「讚」加入我們的粉絲團，我們將不定期舉辦抽獎活動喔！

# 回函抽獎

★請勾選您所想要的贈品。
只能勾選一項。

《三國志14威力加強版》
PC版

☐ 5套




vol.24
一月號專用回函

廣告回信
台灣北區郵政管理局
登記第N13429號
免貼郵票
智冠科技

電玩宅速配
GAMEXPRESS

115－78
台北市南港區南港路二段99-10號 編輯部 收

# 我的小檔案

註：請用清晰端正的字跡來書寫，若因字跡潦草而導致獎品投遞失敗請自行負責且不再補發！

（我們會嚴格保密此份資料，請大家放心填寫）

姓名：＿＿＿＿＿＿＿＿ 性別：□男 □女 電話：＿＿＿＿＿＿＿＿

E-mail：＿＿＿＿＿＿＿＿ 手機：＿＿＿＿＿＿＿＿

地址：□□□-□□ ＿＿＿＿＿＿＿＿

年齡：□15以下 □16～20 □21～25 □26～30 □31～35 □35以上

學歷：□國小（含以下） □國中 □高中職 □大學（專科） □研究所（含以上）

職業：□學生 □軍公教□資訊業 □製造業 □金融業 □服務業 □其他＿＿＿＿＿＿＿＿

★ 智冠科技股份有限公司依個人資料保護法第8條規定，向您告知下列事項，請您詳閱：

1.本公司為處理您參與本次活動獎品的寄送相關作業，需向您蒐集本回函之個人資料，並在我國境內以書面或電子文件方式儲存、處理及利用您的個人資料。若您未提供真實且完整的個人資料，將影響您領獎之全部或一部的權利。您的個人資料，本公司僅保存至民國110年03月31日止，逾期後將予銷毀。

2.除法令另有限制者外，您可請求查詢或閱覽或製給複製本/補充或更正個人資料/停止蒐集、處理或利用及請求刪除您的個人資料。若您欲行使上述權利時，您可致電本公司（02-26530566分機188）與我們連繫。

## 關於電玩宅速配影音頻道

一、有沒有收看過電玩宅速配的影音頻道！？

□是 □否

二、您是透過什麼方式知道《電玩宅速配》的！？

□網站搜尋 □影音平台 □廣告 □主持人 □網紅 □朋友推薦 □其他

三、平常都是用什麼平台觀看/接收宅速配相關影音資訊！？

□Youtube □FB □LINE □YAHOO

四、大概多久會看一次電玩宅速配的影片？

□每天都看 □每週偶爾 □每月偶爾 □一年之內偶而 □從不

五、 最喜歡電玩宅速配哪位主持人？(複選二位)

□安娜 □以薰 □DUDU □宣琳 □品諭 □茉晶 □Haruka □蘿特

六、是否有訂閱電玩宅速配頻道？

□是 □否

七、除了電玩宅速配，平常從什麼地方獲取遊戲資訊？

□巴哈姆特或其他遊戲網站

□Youtube其它遊戲頻道

□FB □ LINE □其它相關雜誌

可在以下空間寫上問題的回答喔！

《電玩宅速配》最吸引你觀看的原因是什麼？

最喜歡本期介紹的哪段內容？

最喜歡哪類型的遊戲？

有沒有想看到更多哪款遊戲的報導？


HUNT ME IF YOU DAR
獵殺女神
HUNT THE GODDESSES
神魔皆是你的獵物
* 選擇武器 而非職業
* 自由飛行 空中獵殺
* 弱點擊破 極限單殺
* 逃殺樂趣 超越主機
* 超次世代 沉浸世界
下載即送全套 [海軍時裝]
加碼再抽
索尼(SONY)PS5
IPhone 12 Pro Max
下載QR Code

全台7-ELEVEN限定販售

JAN / vol.24 99元

# 電玩宅速配
GAMEXPRESS MAGAZINE

★獨家COS收錄






# 2020 遊戲大回顧

特輯1 疫情來襲下的遊戲界十大事件

特輯2 激鬥！2020年度十大遊戲精選

特輯3 年度手機雙平台最佳遊戲揭曉



當紅大追擊



神魔之塔

以魔法闍沙蘿耶之名 元素魔導式卡匣內容全解析




蒼天英雄誌2

遊戲特色玩法全上手 六大職業不限陣營任你組隊




天空守護龍 英雄戰場

組成最強「龍」戰隊 起手式 十大首抽推薦

4712063142219 01
超商・書店退書截止日期2021年03月21日